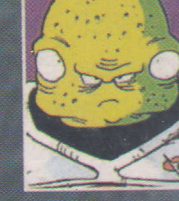
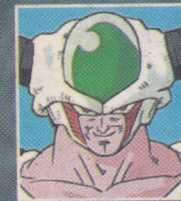
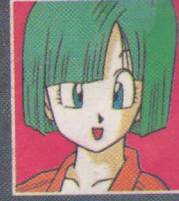
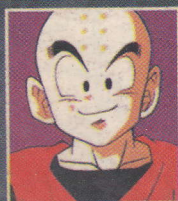


GUIA DE PERSONAJES

DRAGON BALL

A.K

KAME
ESPECIAL



TONKAM

Villarreal, 107 • 08011 BARCELONA • Tel. (93) 454 71 36

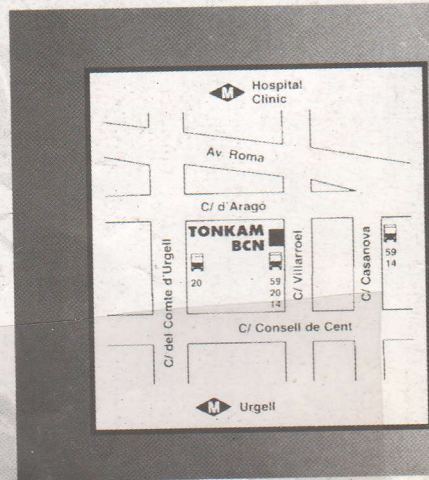


© Freeman Holdings - Tonkam

**POR FIN UNA TIENDA CON TODA
LA NOVEDAD JAPONESA.**

**LOS MANGAS,
REVISTAS Y
GOODS DE LAS
SERIES DE MÁS
ÉXITO.**

**VENTA POR
CORREO.**



..... KAME ESPECIAL



Todas las imágenes son Copyright © Akira Toriyama / Bird Studio / Shueisha Inc. / Toei Animation / Fuji TV.

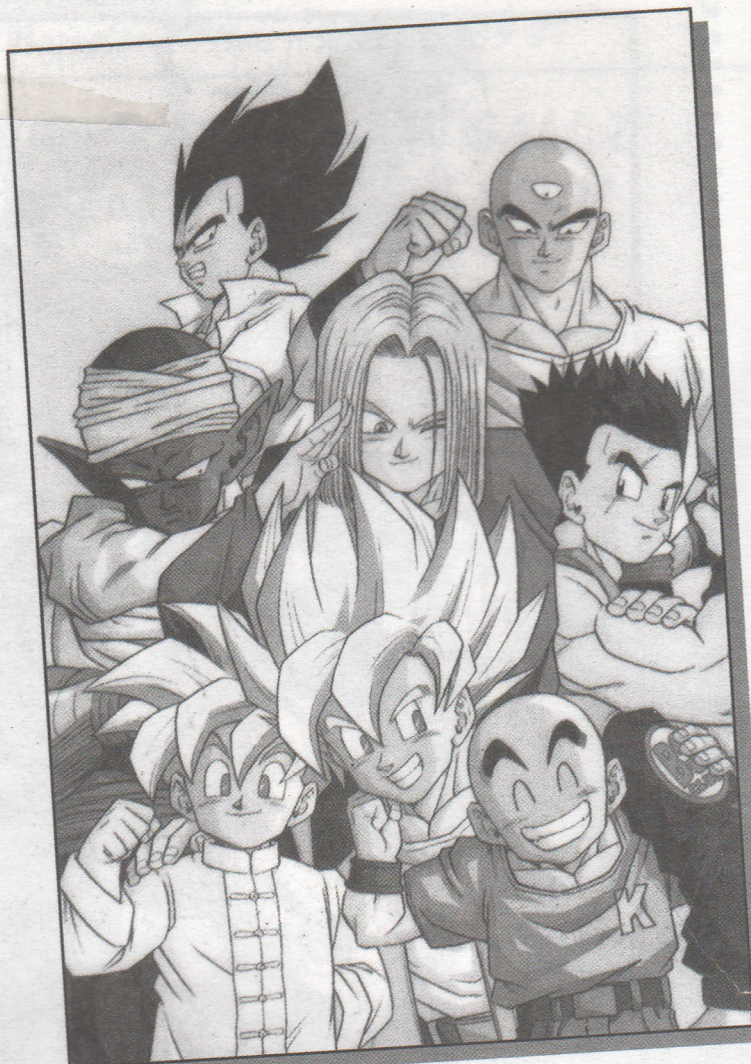
**GUIA de
PERSONAJES**

A.K

EDITORIAL

Coincidiendo con un nuevo Salón del cómic de Barcelona nos congratulamos de presentaros un nuevo y exhaustivo especial dedicado a Dragon Ball. En esta ocasión nos hemos centrado en los personajes: un apartado al que siempre hemos cuidado con especial atención. Por orden alfabético -o casi- váis a tener la oportunidad de conocer a fondo a todos y cada uno de los personajes del Dragon World. A todos los que han aparecido en 153 episodios de DB, 291 de DBZ y cerca de 50 de DBGT. A todos los que han aportado su granito de arena -por pequeño que fuese- para que la leyenda de Dragon Ball siga perdurando durante más de una década (¡y que siga!). En definitiva, se trata de aportaros información y más información: ¡empezad a leer!

PD: este especial abarca todos los personajes de la "A" hasta la "K". Muy pronto aparecerá el segundo, atentos a él.



Realización: Estudio Inu.

Coordinador: lex Escobar.

Maquetación y diseño gráfico: Xavi Dalmau.

Redacción: José Nonell, Francisco Galindo, Esteban Canalejo, Nuria Teuler, Marta Marimón, Pedro Vallespín, Manuel Guerrero y Marc Ventura.

Gracias especiales a Germán Puig, Carlos Vila, Takayoshi Sakai, Bru, Alain Rodríguez, Eduardo Marimón, Ángel Rodríguez, Cristina Sellarés, Núria Aguilar, Jesús Ivarez y Leo Angelini Deu por su inestimable colaboración y por su apoyo incondicional a Dragon Ball.

Corrección de textos: Tomeu y Quimet.

Filmación: Trama 70. **Impresión:** Gradisa.

Kame Especial N°4 (alias "Los tochanos de Kame N°4). Mayo de 1997.

Kame Especial es una publicación de Ediciones Inu. Kame es una publicación registrada sin ánimo de lucro realizada por aficionados con fines informativos y divulgativos.

Todas las ilustraciones reproducidas son propiedad de sus respectivos autores y editores, y en ningún momento se ha querido violar su copyright, ya que su uso es exclusivamente informativo.

Todas las imágenes, incluida la portada, son Copyright ©

Akira Toriyama / Bird Studio / Shueisha Inc. / Toei Animation / Fuji TV.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película nº7

A-13

HISTORIA

Acorralado y perseguido por Gokuh y compañía, el Dr Gero se encerró en su bunker-laboratorio sólo para morir asesinado por los androides 17 y 18. Tras su muerte, la computadora principal activó a los androides 13, 14 y 15 para terminar con la vida del saiyán Kakarotto, siendo el primero de ellos el más poderoso. El A-13 presentó batalla a Kliilyn, Trunks, Gohan, Piccolo y al propio Gokuh, a los que a punto estuvo de derrotar gracias a su fusión con las baterías de los destruidos 14 y 15. Sin embargo, una combinación entre el Genkidama (la esfera de fuerza benigna) y la fuerza bruta de Kakarotto acabó con la amenaza que representaba el número 13.

PODERES

De los androides de nueva tecnología desarrollados por el Dr Gero, el androide número 13 era único entre los de su clase, ya que podía combinarse con las baterías de otros androides para incrementar su Fuerza de Combate y obtener un mayor poder. El A-13 también podía lanzar destructivos Energy-dan y Energy-ha (bolas y rayos de energía, respectivamente).



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película nº7

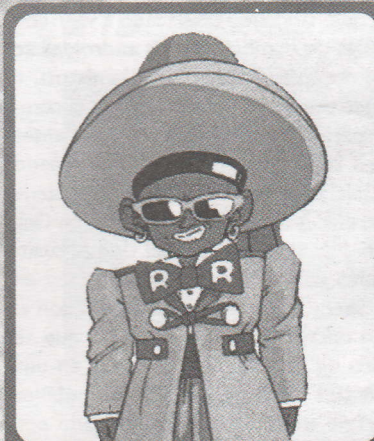
A-14

HISTORIA

Tras la muerte del genio científico de la Red Ribbon a manos de sus obras maestras, los androides A-17 y A-18, el ordenador principal del laboratorio secreto del Dr Gero despertó a tres nuevas creaciones con la misión de acabar con Son Gokuh. Con este objetivo programado se trasladó con el A-15 a la Ciudad del Oeste y entabló batalla con el saiyán Kakarotto. Para impedir el daño en la población civil, Gokuh y compañía llevaron el combate hasta un paraje deshabitado, lejos de poner en peligro a los inocentes. En este nuevo escenario el A-14 fue derrotado por el Trunks del futuro, cosa que no impidió que su batería se alojara en el cuerpo del androide número 13 para crear una nueva y destructiva arma mortífera.

PODERES

Su principal arma era el combate cuerpo a cuerpo, aunque podía utilizar varios poderes que consistían en el desarrollo de rayos de energía capaces de partir en dos cualquier objeto y la creación de una esfera de energía denominada S. S. deadly bomber combinando su Fuerza de Combate con la de A-15.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película nº7

A-15

HISTORIA

Cuando el Dr Gero fue asesinado por sus propias creaciones, los androides 17 y 18, la computadora que se encontraba en su laboratorio secreto activó a tres de sus "hijos" para cumplir el objetivo principal del Dr Gero: la muerte de Son Gokuh. El A-15 era el cabecilla de estos tres nuevos androides de la Red Ribbon que atacaron la Ciudad del Oeste en busca del saiyán Kakarotto. En su camino el A-15 fue detenido por el Trunks del futuro, iniciando un combate que sería continuado en una zona desierta y lejos de cualquier población. Allí sería destruido por Vegeta, que acabaría con el androide tras un intenso combate. Después de su destrucción la batería del A-15 sería absorbida por el cuerpo del A-13, incrementando su Fuerza de Combate y su poder destructivo.

PODERES

Sus poderes principales son idénticos a los de A-14 y de la misma manera que este androide su arma principal es el combate cuerpo a cuerpo.

A-13

A-14

A-15



Primera aparición en manga
Tomo 30, página 12

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 134

A-16

HISTORIA

A-16 fue creado por el Dr. Gero con el único objetivo de eliminar a Gokuh. El A-16 era un androide totalmente mecánico, lo que hacía que su capacidad de combate fuera muy superior a la del resto de creaciones. Finalmente el A-16 fue desactivado por el propio Dr. Gero, temiendo que se le escapara de las manos. Con la llegada de los número 17 y 18, volvió a ser activado, pero sus directrices eran muy específicas: solamente emplearía la fuerza física para matar a Gokuh. De esta forma A-16 se convirtió en un androide completamente autónomo, desarrollando un sentido ecológico muy agudo. Seguidamente A-16 se convirtió en acompañante y mero observador de los número 17 y 18, que emprendieron la búsqueda de Gokuh. Pero sería el 16 uno de los primeros en plantar cara a Cell al percibir el peligro que encarnaba y, en consecuencia, uno de los primeros en caer ante el bio-androide. Decidió unirse a Gokuh y compañía, siendo reparadas todas sus averías en Capsule. Además, Bulma y el Dr. Brief le localizaron una potente bomba incorporada como último recurso para pelear (dicha bomba fue desactivada para que no hubiera peligro). Más tarde participó en el Cell Game y murió heroicamente. Su muerte contribuyó en gran parte a que Gohan liberara su verdadero poder oculto y, de esta manera, vencer a Cell.

PODERES

Una de las mejores habilidades es la de esconder su energía para no poder ser detectado. Algunas técnicas que pudimos ver fueron: Eye beam (rayos oculares), Rocket punch (lanzamiento de puños) y su imparable Hell Flash: un rayo de energía que lanza tras extraer sus propias manos y convertir de este modo sus dos brazos en potentes cañones.

A-17



Primera aparición en manga
Tomo 29, página 178

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 133

HISTORIA

El A-17 fue creado por el Dr. Gero partiendo de una base humana. A causa de su carácter rebelde tenía incorporado un mecanismo que activaba una parada de emergencia en su interior, evitando una posible emancipación. A-17 asesinó a su creador de forma que ambos quedaron libres, junto con el androide A-16, pero mantuvieron la directriz de asesinar a Gokuh: un objetivo impuesto por el Dr. Gero que mantenían más por hobby que por otra cosa. Antes de emprender el camino que hacía la casa de Gokuh, A-17 se vio obligado a enfrentarse a Piccolo y Ten Sin Han, derrotándoles con mucha facilidad y demostrando su fuente de poder inagotable. Su viaje culminó con la llegada a la casa de Gokuh, que había sido trasladado a vivir con Kame Sennin. De todos modos, las ansias de combate de los androides se vieron satisfechas al obligar a Piccolo, recién fusionado con Kamisama, a luchar con la intención de averiguar donde estaba escondido Gokuh. El combate entre Piccolo y A-17 no se hizo esperar y fue muy igualado pero antes de que se decantara por un lado u otro llegó Cell, un bioandroide creado por el Dr. Gero, que necesitaba absorber a los androides para alcanzar la perfección. Su primera víctima fue A-17, una absorción que ayudó a que Cell diera el primer paso hacia la perfección. Más tarde, en el Cell Game, cuando Gohan destruyó a Cell, acabó también con A-17 que se encontraba en su interior. Posteriormente, y gracias a Shenron, fue resucitado junto con el resto de víctimas de Cell e incluso vio desaparecer el mecanismo que se hallaba en su interior. Después se retiró de la lucha para retirarse en una casita del monte. Años más tarde mientras realizaba uno de sus hobbies favoritos -la caza- colaboró con su energía en el Genkidama realizado por Gokuh para destruir a Boo.

PODERES

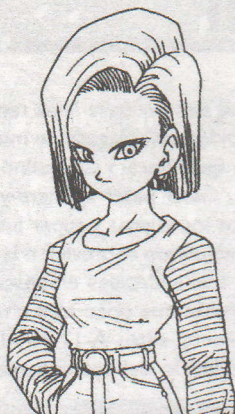
Su status de androide le confiere una enorme fuerza, así como una fuente de energía ilimitada. Además, A-17 demuestra capacidad de vuelo, habilidad para lanzar rayos y discos de energía e incluso llega a crear un escudo de energía con forma esférica para protegerse.

HISTORIA

Esta fría semi-androide fue creada por el Dr. Gero del ejército de Red Ribbon con el fin de destruir a Son Goku. Al igual que su hermano A-17 fue creada a partir de una base humana (en este caso una atractiva base humana) a la que se añadieron todo tipo de avances tecnológicos que la dotaban de una fuerza inusitada y energía ilimitada. Aunque ambos fueron creados para convertirse en guerreros definitivos, su carácter rebelde hizo que el Dr. Gero los reservara como última opción y se asegurara de crear un dispositivo que podría desactivarlos insertado en su interior. Después de la derrota de A-19 y A-20 o Dr. Gero a manos de Vegeta y Piccolo, el científico de la Red Ribbon decidió dar vía libre a A-17 y A-18 como último recurso ante la inminente llegada de los guerreros a su laboratorio. Ambos androides decidieron que era el momento de emanciparse y tras apoderarse y destruir el control que activaba el mecanismo de su interior mataron a su creador. A-18 y sus compañeros, A-16 y A-17, comenzó a viajar con la intención de destruir a Goku, no porque Gero les obligara, sino por pasar el rato y divertirse. Durante el viaje en cuestión, A-18 demostró un inmenso poder capaz de dejar fuera de combate al Príncipe de los saiyans: Vegeta, a la vez que mostró una cara más humana cuando decidió cambiar de vestuario o cuando conoce a Klilyn. El viaje desembocó en el encuentro de los androides con la creación definitiva del Dr. Gero, el bio-androide Cell, que necesitaba absorber a los A-17 y A-18 para alcanzar la perfección. De esta manera, A-18 fue engullida por Cell ante la desesperación de Klilyn. Más tarde en el Cell Game, un golpe propinado por Gohan en el estómago de Cell hizo vomitar a A-18. Inconsciente, fue protegida por Klilyn hasta que tras la derrota del enemigo, se recuperó gracias a los poderes curativos de Dende. Klilyn utilizó a Shenron para liberar a A-18 y a su hermano del dispositivo de parada que tenían en su interior, ya que ambos habían demostrado ser diferentes a sus contrapartidas del futuro de Trunks y no suponían ninguna amenaza. Este gesto unido a otras cosas hizo que A-18 decidiera casarse con Klilyn tres años después de la derrota de Cell y ambos tuvieron una hija a la que llamaron Marron. Tras vivir en paz durante algunos años en la Kame House junto a su marido, decidió abandonar su retiro y participar en el 25º Torneo de artes marciales debido a los suculentos premios que obtenían los ganadores. Finalmente y ante la desaparición de diversos participantes, participó en la Royal Battle del torneo y tras derrotar a Mighty Mask (la primera "fusión" de Goten y Trunks) dejó ganar a Mr. Satan a cambio de 20 millones de zenis, con eso se aseguró la fuente de ingresos familiar por algún tiempo. Tras quedar finalista en el torneo se trasladó con Bulma y compañía a la torre de dios donde sería engullida por Boo. Más tarde recuperaría la vida gracias a las dragon ball de Namek y colaboraría en la derrota de Boo mediante el Genkidama de Goku. A-18 y Klilyn continuarían viviendo su feliz matrimonio (ahora un poco más acomodados económicamente) y acudirían, ya sólo como espectadores al 28º torneo de artes marciales acompañados por su hija Marron. Diez años más fue poseída por Baby y se convertiría en un esclavo más del malvado Tsfur, hasta que el super agua divina liberó a la humanidad del control del tsfur.

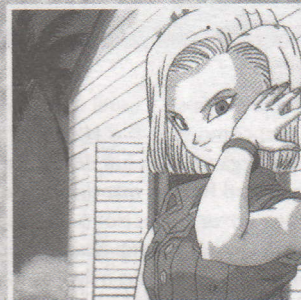
PODERES

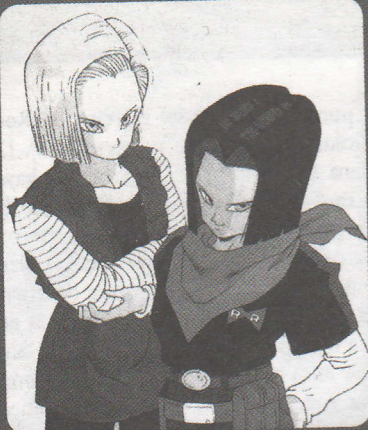
Al ser un androide poseía una fuerza inmensa capaz de rivalizar con los saiyans (al menos en su momento) a la vez que su energía ilimitada le permitía pelear sin agotarse. Sus ataques más utilizados son el Energy ha, lanzado con la palma de la mano o bien con la punta del dedo y el Kienzan o disco de energía cortante, el ataque predilecto de su marido Klilyn.



Primera aparición en manga
Tomo 29, página 180

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 133





Primera aparición en manga
Tomo 35, página 157

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 139

A-17 II y A-18 II

HISTORIA

Al contrario que sus contrapartidas (las que existen en la línea temporal del primer Trunks), la vida de estos dos androides está plagada de muerte y destrucción indiscriminada. Sin ningún viajero que alterara su destino, cumplieron con el programa establecido por el Dr Gero: pasar a sangre y fuego a buena parte de la humanidad y matar a todos los saiyans y super luchadores de la Tierra. Tan sólo Gohan y Trunks consiguieron sobrevivir a la masacre y salir ilesos, aunque por poco tiempo... Los androides emboscaron y mataron a Gohan, dejando a un malherido Trunks que poco más tarde iniciaría su etapa de viajes por el tiempo. Finalmente, estos A-17 y A-18 fueron destruidos por un poderoso Trunks fortalecido del entrenamiento realizado con su padre en la línea temporal normal.

PODERES

Obviamente, los mismos que los primeros A-17 y A-18.

A-19

HISTORIA

Androide calculador y servicial creado por el Dr. Gero para llevar a cabo sus maléficos planes. A-19 acompañó a Gero, ya convertido en A-20, en su primer intento de causar el terror en una ciudad sureña. Mostrando un alto poder destructivo, para desgracia de algunos habitantes y parte de la ciudad, la intervención de Gokuh y compañía impidió la masacre y dio pie al enfrentamiento. A-19 aprovechó la enfermedad de Gokuh para absorber su energía y derrotarle, esta característica le diferenciaba esencialmente de "sus hermanos" A-16, A-17 y A-18; para llegar al máximo nivel de poder absorbía con las manos la energía de sus rivales e incluso los ataques energéticos. Antes de que pudiera rematar definitivamente al saiyán intervino Vegeta que convertido en super saiyán humilló y destrozó al androide definitivamente con su Big bang attack.

PODERES

Su aspecto rechoncho esconde una gran agilidad que se une a una tremenda fuerza, rayos ópticos y capacidad de vuelo. En la palma de sus manos posee un mecanismo que le permite absorber la energía del adversario, ya sea recibiendo la energía de un rayo o en contacto directo con el individuo.

A-20

HISTORIA

Este semi-androide era originariamente el prestigioso y cruel científico Dr Gero. Colaboró en la creación de androides, como el A-8 o Hatchan, para el ejército de la Red Ribbon hasta que dicha organización fue desmantelada por Gokuh. Después de la desaparición de la Red Ribbon mantuvo vivos sus ideales y oculto en un laboratorio de la zona norte perfeccionó la creación de androides con la esperanza de vengarse de Gokuh y conquistar el mundo. Su creación de androides poderosos fue prolifera y entre sus mayores logros se encuentran los A-13, A-16, A-17, A-18 y A-19 entre otros, junto con su propia transformación en androide y la culminación de su obra: el bio androide Cell que tantos problemas causaría a Gokuh y compañía. Finalmente y tras ser derrotado por Piccolo, el Dr Gero (convertido en A-20) fue destruido por una de sus propias creaciones el A-17.

PODERES

El proceso que le convirtió en androide le dotó de una gran fuerza, así como la capacidad de volar, lanzar rayos de energía y la habilidad de absorber la energía del rival a través de un mecanismo situado en la palma de su mano igual que A-19.



Primera aparición en manga
Tomo 28, página 181

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 126



Primera aparición en manga
Tomo 28, página 181

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 126

ACKMAN



Primera aparición en manga
Tomo 9, página 102

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 73

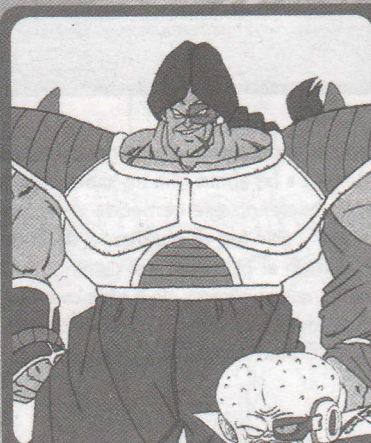
HISTORIA

La maldad tiene muchas caras y una de ellas está representada por este terrible luchador demoníaco. Ganador de dos Torneos de las Artes Marciales, este demonio pasó después a engrosar la lista de combatientes que se enfrentarían día sí, día no a la gente que quisiera obtener los servicios de la bruja adivinadora llamada Uranai Baba y no pudiera pagar el millón de zenis que valían sus servicios. Hasta la llegada del menudo Gokuh se había mantenido inactivo, puesto que según el orden de luchadores establecido él era el cuarto en salir a luchar. A pesar de toda su experiencia como campeón y de tener un aspecto bastante aterrador, sus poderes no fueron lo suficientemente efectivos para derrotar la inocencia de ese muchacho que por aquel entonces ya había derrotado a todo un ejército como el de la Red Ribbon.

PODERES

Si este demonio ha sido campeón de un par Torneos de artes marciales, ha sido gracias a su poderes como el Ack Might Kosen. Además posee la habilidad de hacer aparecer armas de la nada y también puede utilizar sus alas para ponerse fuera del alcance de sus enemigos.

ALMOND



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°3

HISTORIA

Almond era uno de los poderosos guerreros que acompañaban al saiyán Tulece en sus asaltos planetarios. No se conoce cómo ni cuando se unió al escuadrón de élite de dicho saiyán, pero lo cierto es que se trataba de uno de sus mejores agentes. Cuando Tulece decidió conquistar la Tierra, Almond se enfrentó contra Kliilyn al que venció tras esquivar "in extremis" el Kienzan del alumno de Kame Sennin. Pero todo esto de poco le sirvió, ya que poco después Gokuh acabaría con él utilizando el poderoso Kaioh Ken. De esta manera, su destino final fue el mismo que el de sus compañeros Daiezu, Lakasei & Raizen y Cacao.

PODERES

Lo más destacable de Almond es su gran velocidad y capacidad de reflejos: a pesar de su corpulencia y gran tamaño solía sorprender a sus adversarios gracias a una rapidez poco acorde con su cuerpo, algo que demostró sobradamente en su combate contra Kliilyn.

ANGELA



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 202

HISTORIA

Alumna de la Orange Star High School, conseguiría que Gohan tuviera la primera cita con una chica ya que le obligó a salir con ella si no quería que revelase su secreto. Gohan, temiendo que descubriera a todo el instituto que él era Great Saiyaman accedió a la cita, llevando a Angela a diferentes lugares de la ciudad y disfrutando de una "tranquila y sosegada" tarde de primavera. Pero la tranquilidad se vería rota por el repentino incendio de un edificio de oficinas, cosa que nuestro saiyán solucionó adoptando la personalidad del Great Saiyaman, además de contar con la ayuda de la hija de Mr. Satan. Al final, el secreto que Angela tenía fue revelado en presencia de Gohan y Videl: Angela había visto un días atrás los calzoncillos de Gohan con dibujo de ositos y se había enamorado por esa causa del saiyán. Aclarado todo, la cosa volvió a la normalidad.

PODERES

Ninguna cosa especial a destacar de esta chica, siendo lo más reseñable su capacidad para enamorarse de los chicos de una forma más bien peculiar.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película nº4

ANGIRA

HISTORIA

Secuaz del namek renegado llamado Slug, llegó en compañía de su jefe al planeta Tierra para conquistarlo y establecer en él una base. Perteneciente a la guardia de élite, Angira ayudará primero a encontrar las dragon balls y tendrá después que hacer frente a los ataques de los luchadores terrestres, puesto que primero Son Gohan y después Piccolo intentarán frenar la conquista puesta en marcha por un rejuvenecido Slug. El poder de este demonio, unido al de sus compañeros, será superior al de estos dos guerreros, poniéndoles en graves apuros hasta la llegada de Gokuh, que tras una pequeña sorpresa acabará con el presuntuoso demonio haciéndole tragar un Energy-ha.

PODERES

Su fornido cuerpo le hace poseedor de una gran fuerza, a la que se le añadirá la capacidad de poder estirar los brazos a voluntad, volar y lanzar potentes Energy-ha (rayos de energía).

ANNAIONI



Primera aparición en manga
Tomo 18, página 18

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 6

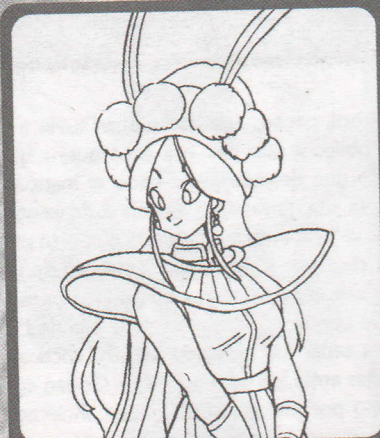
HISTORIA

Es uno de los múltiples trabajadores que uno se puede encontrar dentro del palacio de Enma Daioh, sirviendo de guía a las almas que no saben lo que tienen que hacer o adonde tienen que ir, haciendo ese cometido de forma correcta y servicial. Este personaje en particular fue el encargado de llevar dentro de su pequeño vehículo a Son Gokuh al principio del camino de la serpiente que le debía conducir sin problemas al planeta de Kaioh sama, en donde recibiría de parte del semidiós grandes "lecciones" de combate. Una vez cumplida esta misión, el guía del Otro Mundo volvería a desempeñar sus deberes como empleado del gran juez.

PODERES

Pocas cosas se puede decir de un trabajador que tiene como ocupación el conducir e informar a las almas de los fallecidos, no encontrándose ninguna habilidad que se pueda reseñar como especial.

ANNIN



Primera aparición en manga
Tomo 18, página 18

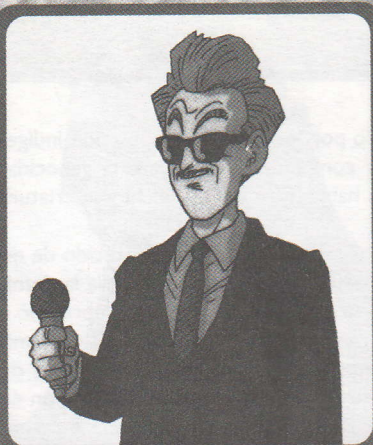
Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 152

HISTORIA

Es la guardiana del horno mágico (Hakkeru) localizado en la cima de la montaña de los cinco elementos (Gokyosan), responsable de guardar la armonía entre el mundo de los vivos y el de los muertos. Para esta misión de vigilancia eterna, realizada desde hace diez mil años, esta "joven" muchacha está acompañada en todo momento por Son Gohan, el abuelo adoptivo de Gokuh, que tras haber muerto ha encontrado en el otro mundo a su mujer ideal. Aún así, la tranquilidad de ese lugar se verá trastornada en una ocasión puesto que una de las piezas octogonales que forman el fondo de la caldera se desprenderá y eso hará que tenga que ser el nieto adoptivo de Gohan el que tenga que arreglar el enredo gracias a un trozo de huevo de un ave fénix y miel especial.

PODERES

La única habilidad especial que se le conoce es el de aumentar de tamaño hasta convertirse en gigante, o si se mira desde otra perspectiva, el poder disminuir de tamaño para poder tratar con los humanos ya que la caldera que está a su cargo es gigantesca.



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 156

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 21

ANNOUNCER (Presentador)

HISTORIA

Este simpático personaje es uno de los asiduos en los Torneos de artes marciales. Cada vez que se celebraba un evento de esas características este presentador actúa como conductor del evento, mostrando toda su entusiástica habilidad para enardecer al público. Nunca se ha sabido su nombre, aunque ningún campeonato sería lo mismo sin él. La participación de Gokuh y compañía en el 25° Torneo de Artes Marciales le hicieron pensar que volvería a ver buenos combates como en el pasado. Es uno de los pocos humanos que saben realmente quién derrotó a Cell.

PODERES

No tiene ningún poder especial aunque guarda sus ojos tras unas gafas de sol que le sirven para evitar deslumbramientos debido al fulgor que desprenden los rayos lanzados por algunos participantes. A veces utiliza una aero-moto para seguir a los participantes que luchan en el aire.



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 82

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 42

APOULE

HISTORIA

Insignificante soldado a las ordenes de Freeza, al que acompañó en su viaje a Namek con la intención de conseguir las dragon ball, además de participar en la matanza de nameks para lograr tal objetivo. Más tarde Apoule sería el encargado de contactar con las Gineu tokusentai para que acudieran a Namek, muriendo finalmente a manos de Vegeta. La raza de Apoule es una de las más utilizadas por Freeza para ser convertidas en tropas de asalto; un ser de esta misma raza formó parte del escuadrón de Dodoria cuando emboscó al grupo de saiyans de Barduck en el planeta Milt.

PODERES

A pesar de que su fuerza de combate (alrededor de 1.500 unidades de poder) resulta insignificante al lado de la de los grandes saiyans, supera de buen grado a los seres humanos.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 197

ARQUA

HISTORIA

Procedente de la parte este de la Vía Láctea, el guerrero acuático que responde al nombre de Arqua fue uno de los representantes escogidos por el Kaioh sama de esa región para representarle en el Torneo de artes marciales. Utilizando sus habilidades en el combate, este menudo y tímido ser pasará las rondas preliminares del torneo, para enfrentarse en cuartos de final a Gokuh. Para su desgracia, el saiyán encontrará la forma adecuada para contrarrestar su particular técnica de convertir el ring en agua, derrotándole primero con un Shunkanido y después con un Kame Hame ha. Esta victoria, que supondría su paso para semifinales significaría el adiós para Arqua del torneo.

PODERES

De aspecto enclenque, el anfibio ser contará con una ventaja en el combate ya que gracias a sus poderes mentales podrá transformar la solidez del tatami en una superficie más maleable como el agua, en la que se podrá mover a su antojo.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 22

BABY

HISTORIA

Cuando el planeta Plant fue invadido por los saiyans, la población indígena, lease tsufurs, fue exterminada por completo...o casi. De este genocidio consiguieron sobrevivir al menos dos habitantes: el Dr. Raichi y la criatura que ahora mismo nos ocupa, Baby.

Así, tenemos que todo recuerdo de los tsufurs hubiera desaparecido de no ser por la creación de un plan maestro, un master plan que incluía la dominación tsufur de todo el universo. El autor de esta trama, Baby, sobrevivió a la matanza de su raza al clonarse a sí mismo en los días previos al exterminio total y ser lanzado al espacio. Años después, y con la supervisión de mutantes mecánicos preparados para su cuidado y desarrollo, el embrión de Baby llegó hasta un planeta habitado. Rebautizado como planeta mutante M2, sabemos que los nativos de este mundo fueron suplantados por millones de mutantes mecánicos. A su mando se encontraba el Dr. Mu, que tenía como brazo ejecutor al general Rilld. Esta invasión era parte del plan de Baby, que consistía en conquistar todos los planetas y someterlos a la tecnología tsufur. Otra parte del plan, y la más lógica, era la eliminación de cualquier rastro saiyán en todo el universo, siendo Baby pieza clave en la destrucción de la amenaza potencial más peligrosa. Para llevar a buen puerto esta parte del plan, el clon de Baby sería alimentado con la energía de otros seres, la suficiente para poder despertar como el parásito Baby. Esto le convertiría en una entidad capaz de introducirse en el cuerpo de cualquier ser y absorber su energía. Precisamente, su despertar se produjo ante la presencia de los saiyans Gokuh, Pan y Trunks, que con un triple rayo de energía creyeron haberle destruido. Para su desgracia, Baby se había apoderado del cuerpo del Dr. Mu y había escapado en una nave espacial. Más tarde, y tras destruir al ser que le albergaba, el último tsufur logró llegar a la Tierra para poner en práctica la parte más peligrosa del plan: la posesión de todos los saiyans. De esta manera poseyó a Goten y a Gohan para luego hacer lo propio con el orgulloso Príncipe de los saiyans y dar paso a uno de los seres más poderosos del universo: Vegeta-Baby. Este ser sería derrotado por Gokuh y Baby tuvo que huir apresuradamente hacia el espacio, aunque un Kame-Hame-ha del propio Kakarotto lo enviaría al Sol, borrando con ello todo rastro de Baby (o no).

PODERES

Como hemos podido observar en su historial, este alienígena tiene las cualidades de un parásito, es decir: viaja de cuerpo en cuerpo dejando ver pocas veces su verdadero aspecto. A medida que se va introduciendo en diferentes cuerpos, su poder va aumentando paulatinamente. De la misma manera, cuanto más poderosos sean los cuerpos que posea más poder tendrá Baby. Otra de las particularidades de este poder es la de mantener poseídos a los individuos aunque Baby no se encuentre en el interior de sus cuerpos. Y la única manera de limpiar los cuerpos parasitados es utilizando el super agua, una fórmula que ya se utilizó para curar a los poseídos durante el segundo ataque de Garlick Jr a la Tierra.

BABIDI



Primera aparición en manga
Tomo 38, página 18

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 220

HISTORIA

Herederero de los poderes así como de las intenciones de su padre Bibidi. Aunque se desconoce la edad de este poderoso mago, su aspecto unido al hecho de que su padre ya existiera hace 5 millones de años nos garantizan que ha poseído una existencia muy longeva. Este malvado mago viajó hasta el planeta Tierra con la intención de liberar a Boo, un terrible ser creado por su padre y que destruyó cientos de mundos en la antigüedad hasta que el Kaioh Shin del este acabó con Bibidi y el monstruo quedó encerrado en una esfera. Junto con Babidi llegaron a la tierra una serie de seres extraterrestres a los que había poseído entre los cuales destacaba Darbura, al que utilizaría como guardaespaldas. Majin Boo estaba encerrado en la esfera y era necesaria una gran energía para liberarlo y la Tierra gracias a los saiyans como Gokuh y Vegeta se había convertido en el lugar idóneo. En la Tierra Babidi posee a dos individuos: Yamu y Spopobitch, con la intención de que ambos participen en el 25º torneo de artes marciales y roben la energía necesaria. La víctima de estos dos seres es Gohan, al que extraen la energía y la llevan hasta su amo. Babidi inyecta de inmediato la energía en la esfera pero no es suficiente para que se abra, así que aprovecha el acoso de sus perseguidores para poseer a Vegeta y obligarle a que se enfrente a Gokuh. La energía desprendida en este combate entre dos de los saiyans más poderosos, hace que la esfera se abra y Boo sea liberado. El monstruo de carácter infantil no coincide con lo que se esperaba y desde ese momento Babidi intenta controlar al poderoso e imprevisible Boo amenazándole con encerrarle de nuevo en la esfera, ya que su intención es convertirle en un instrumento de destrucción que le otorgue el poder que desea. Aunque el monstruo bajo sus órdenes derrota a Kaioh shin, Gohan y Vegeta jamás mostrará ningún tipo de simpatía por Babidi y finalmente acabará asesinándolo en una de sus rabietas.

PODERES

Aunque físicamente no sea adversario, su repertorio de poderes mágicos le convierten en un rival a tener en cuenta. Este repertorio incluye la capacidad de reventar psíquicamente el cuerpo de un oponente, la teletransportación conocida como Paparapa!, la comunicación telepática, barreras de energía y el poder de poseer a seres y convertirlos en esclavos.

BACTERIAN



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 155

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 21

HISTORIA

Este singular luchador hizo su primera aparición profesional en el 21º Torneo de artes marciales, siendo eliminado en las semifinales por Klilyn, un alumno de Kame Sennin. Su repulsivo aspecto es debido a que desde su nacimiento Bacterian no ha tocado ni una sola gota de agua para lavarse, de esta manera ha elaborado una peculiar forma de lucha de la cual es todo un experto. Pero toda su habilidad no le valió de nada a la hora de enfrentarse años después con Tambourine (ver ficha de este personaje), un sicario de Piccolo Daimaoh que acabaría con Bacterian. Pero esta muerte no fue definitiva, ya que poco tiempo después fue resucitado por las dragon ball gracias al deseo de Gokuh y compañía de resucitar a todos los hombres que murieron por culpa de Piccolo Daimaoh. Desde entonces no se ha vuelto a saber nada de este luchador y es posible que se haya retirado... muy lejos.

PODERES

Utiliza su falta de higiene como arma letal contra sus enemigos, basta simplemente con estar a pocos metros de él para empezar a sentir náuseas debido a su fétido olor. También escupe a sus adversarios y como técnica suprema introduce la mano en sus partes más íntimas para luego tocar a su rival y dejarlo paralizado de asco.



Primera aparición en manga
Tomo 26, página 94

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z TV Special I

BARDUCK

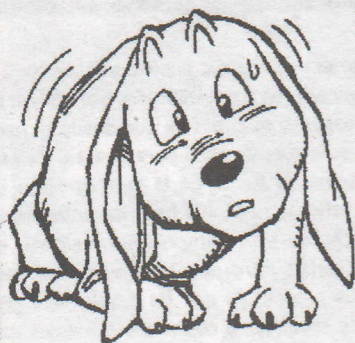
HISTORIA

Barduck, padre de Son Gokuh, era un saiyán que servía junto con sus demás compañeros a las ordenes de Freeza. Habitante del planeta Vegeta, su labor consistía en conquistar planetas habitados para el tirano galáctico con la ayuda de su escuadrón de élite. Pero el tirano Freeza por temor a que los saiyáns se volvieran demasiado poderosos elaboró un plan para acabar con todos ellos de una manera rápida y efectiva. Para este cometido comenzaría eliminando al escuadrón más poderoso de Saiyáns, el de Barduck, tendiéndoles una emboscada en el planeta Milt en el que serían eliminados a manos de Dodoria y sus secuaces. Cuando llegó al planeta Milt descubrió a sus compañeros muertos y al verdugo de estos, Dodoria, esperándole. Barduck se enfrentó sin éxito a Dodoria que lo dio por muerto dejándole en el planeta. Más tarde, el saiyán reuniría las fuerzas suficientes para llegar a la cápsula que le transportaría al planeta Vegeta, Barduck sabía por anticipado el futuro que le esperaba a su raza debido a un ataque que sufrió en el planeta Karnage y que le otorgó poderes precognitivos. Durante su viaje hacia Vegeta le asaltaron sucesivas visiones en las que veía impotente el fin de su raza Saiyan y el destino de su hijo en el planeta Tierra. Una vez en Vegeta se dirigió al resto de sus compañeros saiyáns para que le ayudaran en un ataque contra Freeza. Los suyos no le creyeron, ya que suponían que después de tantos años bajo las ordenes de Freeza éste no tenía ningún motivo para querer matarlos. Barduck decidió enfrentarse en solitario contra el tirano en el espacio, antes de que llegara al planeta Vegeta y lo destruyera. Después de derrotar a un buen número de soldados de Freeza, éste hizo por fin su aparición para acabar con Barduck, que no tuvo ninguna posibilidad ante su fulgurante ataque lanzado directamente contra el planeta. De esta manera tan heroica murió Barduck, no sin antes tener una premonición final: el futuro enfrentamiento de su hijo Kakarotto contra Freeza.

PODERES

Barduck, al igual que todos los Saiyáns, tiene unas características especiales en lo que a su poder se refiere: puede transformarse en ohzaru cuando observa la luna multiplicando por diez su fuerza y poder, también posee el Zenkai Power, que consiste en aumentar el poder después de haber disputado un combate hasta el límite. Por lo demás los típicos rayos energéticos de cualquier guerrero saiyán, como la Energy dan (bola de energía) y la clarividencia adquirida tras su encuentro con Tooro en el planeta Karnage.

BEE



Primera aparición en manga
Tomo 40, página 148

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 253

HISTORIA

Aunque parezca increíble este simpático perrito fue clave en los acontecimientos que sobrevinieron tras la aparición del Majin Boo, puesto que gracias a su oportuno encuentro con el maligno ser el destino de la humanidad cambió de forma inusitada, ya que su presencia y los consejos de Mr. Satan lograron sacar a relucir la parte buena del demonio. Por otra parte sería el detonante del resurgir de la parte maligna del monstruo a causa de su muerte a manos de dos cazarrecompensas, provocando el principio del fin de esta larga saga. Tras la desaparición del maligno ser, Bee vivió el resto de su vida en compañía de Mr. Satan y Mr. Boo en la lujosa mansión del primero en la que no le faltó de nada.

PODERES

Obviamente, este animalito no tiene ningún poder en especial, tan sólo destaca, por decir alguna cosa, sus colmillos que le servían para defenderse (una defensa característica de esta raza terrícola).



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 277

BIBIDI

HISTORIA

Bibidi fue un poderoso y cruel mago cuyo objetivo era el control del universo e incluso el del Otro Mundo mediante el uso de la fuerza. Creó a Majin Boo un ser que aterrorizó y destruyó cientos de planetas hace cinco millones de años aproximadamente. Al observar la pérdida de control sobre Boo, algo que puso en peligro su propia vida, Bibidi creó una esfera en donde encerraba al monstruo tras cada masacre. El trabajo de Bibidi culminó cuando Boo destruyó a dos Kaioh Shin y absorbió el poder de otro y el del Dai Kaioh Shin. Tras esto, el universo se encontraba prácticamente indefenso ante su poder...o casi, ya que el Kaioh Shin superviviente aprovechó el encierro de Boo en la esfera para acabar con Bibidi y dejar confinado al monstruo. Millones de años más tarde, el hijo de Bibidi, Babidi, liberaría de la esfera Boo amenazando de nuevo la paz de todo el universo y del más allá.

PODERES

Se desconoce el alcance del poder de este mago, pero la creación de Majin Boo y el poder de su hijo Babidi hacen sospechar que a pesar de ser débil físicamente sus controles mentales, teletransportaciones y demás le conferían gran ventaja sobre cualquier rival.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°9

BIDO

HISTORIA

Bido formó parte del grupo de perversos luchadores de la Vía Láctea liderado por Boujak. Las fechorías de estos terroristas provocaron que las autoridades del sector norte de la galaxia les encerraran en el interior del planeta del Kaioh del norte. Tras su destrucción, Boujack y sus compañeros fueron liberados. Así, viajaron hasta la Tierra siguiendo el rastro de energía de Gohan y compañía, decidiendo emboscarles en el Gran Torneo de artes marciales. Bido acabó con la vida de uno de los participantes de este torneo, el luchador de sumo Doskoi, estrangulándole sin piedad. Más tarde, Boujak, Bido, Bujin y Zangya derrotaron a Yamcha, Trunks, Ten Shin Han, Gohan, Piccolo y Vegeta. Solo la intervención de Gokuh, impidió la masacre y provocó la transformación de Gohan en super saiyán 2, estado en el que destruyó a Bido y a todos sus compañeros.

PODERES

Aparte de Boujak, Bido era el luchador más poderoso de su grupo, lo que le convertía en un notable adversario cuerpo a cuerpo. Además poseía cierto poder mental y era capaz de producir energía en forma de llamas, que envuelven al adversario y le otorgan un aspecto más demoníaco si cabe.

BIG TEST

HISTORIA

Bigtest es el resultado final del aprendizaje y crecimiento realizado por un microchip inteligente. Producto de algún accidente en el vacío estelar, esta "entidad" se hallaba a la deriva en el espacio hasta que el deseo implantado de vivir hizo que se fuese fabricando un hábitat donde "vivir" y estar protegido. El encuentro con los restos vivos del tirano Coola fue decisivo para el futuro de Bigtest, que absorbió lo que quedaba del hermano de Freeza para incorporarlo a su centro neurálgico. De esta manera, Bigtest obtenía una cabeza realmente pensante y que dirigirla a partir de entonces un dramático camino de supervivencia y saqueo interplanetario. Para su desgracia, uno de los planetas escogidos se trataba de Nuevo Namek, que al ser amenazado fue socorrido por Gokuh, Vegeta, Piccolo, Kame Sennin, Woolong y Gohan. El resultado final fue la destrucción de Bigtest y de todo lo que quedaba de Coola.

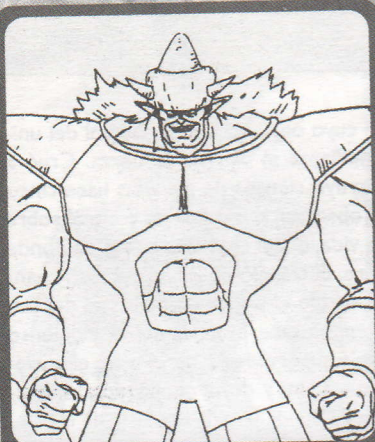
PODERES

Bigtest era capaz de crear cualquier clase de andróides que luego utilizaba para atacar sus objetivos planetarios. Su mayor creación fueron los Metal Coola, un ejército de réplicas del tirano que sólo pudieron ser frenados por Gokuh y Vegeta.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película n°9



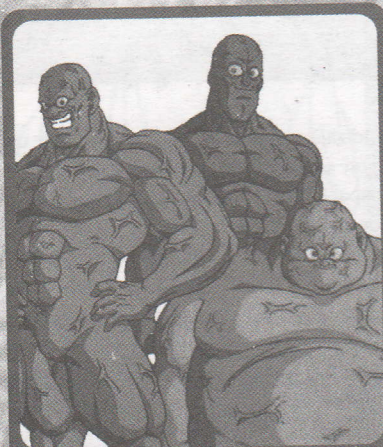
Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 108



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°11



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°11

BINEGA

HISTORIA

Cada cinco mil años el planeta endemoniado se acerca a la órbita terráquea lo suficiente como para despertar las fuerzas maléficas y causar la desolación a la Tierra. El último acercamiento se produjo en el año 763, provocando el despertar de Garlick Jr y sus ansias de venganza hacia Kamisama. Rodeado de una guardia de super luchadores, entre los que se incluía a Binega, asaltó el palacio de dios con el objetivo de culminar su objetivo. Con Gokuh fuera de juego (se encontraba en el espacio en esos momentos), Garlick Jr y compañía convirtieron a los seres humanos en una especie de zombies para luego enfrentarse a Son Gohan, Piccolo, Kliilyn y el propio Kamisama. Los planes de Garlick Jr fueron desbaratados y su guardia eliminada; Binega no fue una excepción y cayó ante el poderoso Masenkoh de Son Gohan.

PODERES

Su envergadura física y su extremada fuerza bruta ya eran capaces de plantar cara a cualquier enemigo, si a eso unimos la capacidad Kyodaika de aumentar su masa muscular y crecer notablemente entonces nos encontramos ante un enemigo realmente terrible.

BIO BROLY

HISTORIA

Financiado por el millonario Yagger Batta, el Dr. Kori desarrolló un sistema de clonación para crear luchadores perfectos: los bio-guerreros. Entre estas nuevas invenciones se encontraba un clon del saiyen Broly del que no estaba previsto su utilización. Sin embargo, un accidente provocado por Son Goten y Trunks despertó al bio-Broly del letargo en el que estaba sumido... sólo para comprobar que la clonación tenía ciertos defectos físicos. Totalmente fuera de control el bio-Broly estuvo a un paso de desencadenar un auténtico desastre, algo que fue evitado al ser destruido por un triple Kame-Hame-ha lanzado al unísono por Kliilyn, Goten y Trunks. Con la desaparición de esta amenaza se cerraba un ciclo de los saiyans en torno a uno de los candidatos al super saiyen de la leyenda.

PODERES

Su poderosa fuerza fue, en esta ocasión, aumentada de nivel al desarrollar un poder especial que consistía en aumentar su tamaño y su masa muscular.

BIO GUERREROS

HISTORIA

Con el patrocinio del millonario Yagger Batta y unos oscuros intereses, el Dr. Kori consiguió desarrollar un sistema de clonación que le permitía "crear" luchadores perfectos: los bio-guerreros. Para comprobar su fuerza, Yagger Batta invitó al campeón de artes marciales, el inigualable Mr Satan, con el objetivo de medirse a los terribles bio-guerreros (ya que, después de todo, el tetracampeón mundial era el mejor luchador del planeta, ¿o no?). De todas formas, y para desgracia de Yagger Batta, Mr Satan no acudió solo y fue acompañado de A-18, Kliilyn, Son Goten y Trunks. Finalmente, cualquier maligno plan del millonario fue desbaratado, siendo desmantelado el ejército de clones del Dr. Kori (bio-Broly incluido).

PODERES

Su únicos poderes consistían en una fuerza y rapidez superiores a lo normal (digamos que debían estar por encima de Mr Satan). Por supuesto, el bio-Broly era la excepción.

BIOMAN



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°2

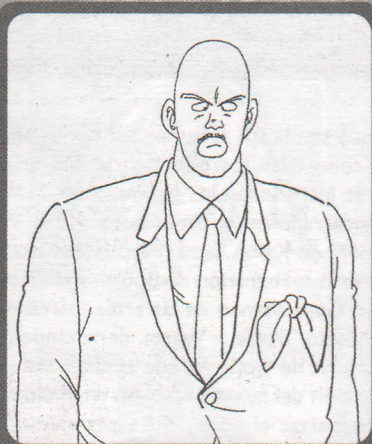
HISTORIA

Al igual que los guerreros Kishime, Misokatsun y Ebifrya, los Bioman eran unas creaciones artificiales fabricadas a partir de la bio-tecnología desarrollada por los científicos Dr Willow y Dr Korchin. Es muy posible que estos seres se traten de una versión beta de los guerreros anteriormente mencionados, ya que su Fuerza de Combate y eficacia estaba muy por debajo de la mostrada por Kishime y compañía. Las dos misiones en las que participaron fueron sendos fracasos, ya que fallaron al intentar raptar a Piccolo y a Kame Sennin (aunque una maniobra del Dr Korchin hizo posible esto último). Los Bioman fueron presumiblemente destruidos cuando la fortaleza-laboratorio de los científicos fue destruida en el ataque realizado por Gokuh y compañía.

PODERES

Sus poderes básicamente se limitaban a una Fuerza de Combate superior a la de los seres humanos y una rapidez fuera de lo común, aunque a fin de cuentas resultaron insuficientes para plantar cara a enemigos mínimamente poderosos.

BLACK HOSA



Primera aparición en manga
Tomo 5, página 115

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 34

HISTORIA

Esbirro ejemplar de la Red Ribbon, Black Hosa secunda hasta el final a su líder aunque tenga que dejarse la vida en ello. Esa actitud era toda fachada puesto que este maligno personaje siempre tuvo que sufrir las humillaciones infringidas por su amo, el líder del ejército de la Red Ribbon, que era más bajito que él. Black Hosa aguantará lo indecible hasta que en un ataque de rabia, al enterarse del uso que el Red Sosui quería dar a las dragon ball (¡deseaba crecer!) le ejecutó disparándole entre las cejas un certero disparo. A continuación y provisto de un exo-esqueleto, Black Hosa se enfrentó a Son Gokuh pero fue finalmente eliminado por el saiyán.

PODERES

No tiene ningún poder en especial, pero su crueldad se verá respaldada por todos los artilugios mecánicos y electrónicos del ejército de la Red Ribbon, incluyendo armas, exo-esqueletos y vehículos.

BLUE SHOGUN



Primera aparición en manga
Tomo 6, página 137

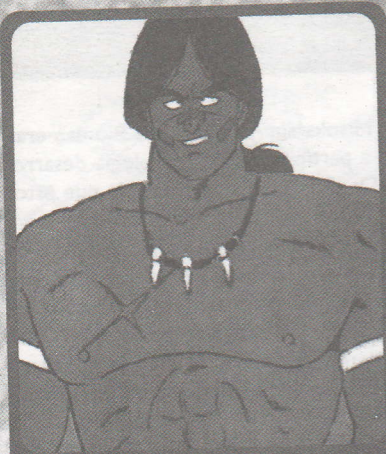
Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 46

HISTORIA

Bajo las ordenes de Red Sosui (comandante en jefe de la Red Ribbon) tiene la misión de encontrar la bola número tres en la parte sur de la Tierra (muy cerca de la casa de Kame Sennin). Pese a ser una misión bastante sencilla acabó por complicarse al no tener la localización de la dragon ball. Eso se solucionó con la llegada de Son Gokuh y del radar, a partir de ahí sólo tuvo que seguirlo hasta la cueva de los piratas, luchando contra Krilin y Gokuh por obtener la bola y siendo derrotado por este último. Después les tendió una trampa a Gokuh y compañía en la Kame house y huyó con las bolas en un Small Fighter, pero no todo le saldrá bien puesto que Gokuh consiguió alcanzarlo cuando pasaba por la Penguin Village. Allí, Arale lo envió al desierto de un sólo golpe. Volvió a la fortaleza de la RR para traer el radar que le robó a Gokuh, pero eso no fue suficiente para lavar la deshonra de su fracaso y resultó muerto por el asesino Tao Pai Pai.

PODERES

Posee poderes telequinéticos con los cuales puede mover objetos a distancia e inmovilizar al contrario con la mirada para luego vencerlos cómodamente con su aceptable condición física.



Primera aparición en manga
Tomo 7, página 168

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 58

BORA

HISTORIA

Bora es un guerrero indio que se encarga de proteger la tierra sagrada que rodea la torre de Karin y más arriba el templo de Dios. Este corpulento luchador vivía en paz junto a su pequeño hijo Upah, hasta la llegada del ejército de la Red Ribbon, contra el que se vio obligado a enfrentarse al lado de Gokuh. Tras demostrar una gran valentía fue asesinado por Tao Pai Pai contra el que no pudo hacer nada. Más tarde Gokuh vengaría su muerte y se encargaría de reunir las dragon ball para que Bora pudiera volver a la vida. Con el tiempo, la familia de Bora se incrementaría y sería toda una tribu la que se asentaría a los pies de la torre de Karin. Bora, al igual que los suyos, contribuiría con su energía en el Genkidama que destruiría a Boo.

PODERES

Bora es un excelente luchador que posee una fuerza bruta inmensa, armado con su lanza puede resultar un temible adversario. Demostró estar muy por encima de la media humana ya que ni las balas afectaban a su cuerpo.

BOUJACK



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°9

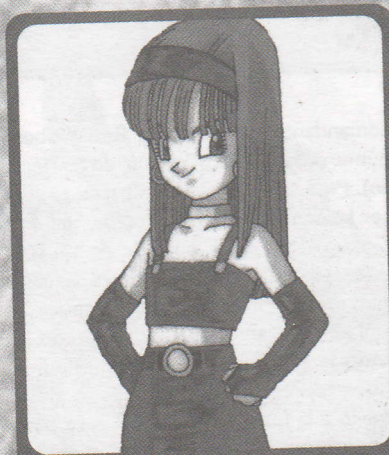
HISTORIA

Boujak era un poderoso guerrero que sembraba el terror allá donde aparecía con el objetivo de destruir y conquistar los planetas del universo. Aparecía acompañado por un grupo de luchadores: los guerreros de la Vía Láctea. Pero Boujak y grupo sería encerrado en la parte norte de la Vía Láctea, más concretamente en el planeta de Kaioh Sama. Pero la explosión que ocasionó Cell en este planeta provocó la liberación de Boujak y sus sicarios, que llegarían a la Tierra en pleno Gran Torneo de las artes marciales. Boujak en particular lucharía contra Piccolo, Trunks y Vegeta, derrotándolos con facilidad. Posteriormente se encargaría de Gohan al que también hubiera derrotado de no ser por la intervención del fallecido Gokuh en el último momento, que ayudaría a su hijo a despertar el poder del super saiyan 2, para acabar definitivamente con Boujak.

PODERES

Boujak tiene la capacidad de aumentar su energía parecida a la de super saiyan, incluyendo un cambio de color de pelo que va de naranja a rojo erizado acompañado por un crecimiento de su masa muscular. Gracias a este power-up la fuerza de sus ataques de energía aumenta considerablemente.

BRA



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 213

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 289

HISTORIA

Bra es la primera hija y segundo vástago de Bulma y Vegeta. Hasta la llegada de Baby a la Tierra su vida ha transcurrido placenteramente, aprovechando la fortuna de su familia y dedicándose a su hobby favorito: ir de compras. Demostrando de esta manera que se ha amoldado a la perfección a la vida terrestre y ha olvidado su herencia de guerrera. Es más, su padre ha tenido que espantarle los muchos pretendientes, lanzándolos por un precipicio y cosas por el estilo. Pero todo cambiaría cuando Baby inició la posesión de los saiyans, Bra incluida, convirtiéndolos en esclavos. Esto fue así hasta que volvió a la normalidad tras beber el super agua, único remedio contra la posesión. Como mayor hazaña en la vida de esta saiyán, se encuentra el hecho de que Bra obligó a Vegeta a afeitarse el bigote tras dar su opinión sobre el new-look de su padre.

PODERES

Hasta el momento no ha mostrado ningún poder en especial, salvo la capacidad para volar (Bukuju) y la habitual fuerza y rapidez por encima de lo normal.

BROLY

HISTORIA

Aunque muchos historiadores consideran al super saiyan 4 como el auténtico guerrero de la profecía saiyán, la existencia de un ser como Broly provoca una acalorada controversia, ya que este saiyán había nacido provisto de una descomunal Fuerza de Combate y en muchos libros de historia se le considera el super saiyán de la leyenda. Su historia se remonta a los últimos días del planeta Vegeta, en donde encontramos a un Broly recién nacido "compartiendo" habitación con Son Goku. Por alguna razón, los llantos de Kakarotto provocaban en Broly una serie de trastornos que le llevaban a aumentar involuntariamente su nivel de poder. Poco más sabemos de esa etapa; la destrucción del planeta Vegeta a manos de Freeza provocó la aniquilación de la casi totalidad de la raza saiyán y la dispersión por todo el universo de los supervivientes. Precisamente, Broly fue uno de ellos, salvado de la total destrucción por su padre, Paragus. Este saiyán estuvo cuidando y vigilando a su hijo, evitando que el inmenso poder que se ocultaba en el interior de Broly estallase de un momento a otro. Para ello, Paragus diseñó una diadema que bloqueaba la parte del cerebro que activa nuestra Fuerza de Combate, obteniendo excelentes resultados y ocultando durante muchos años su existencia y la de su hijo.

Esto fue así hasta que, coincidiendo con la destrucción de Freeza y Coola, Paragus urdió un plan que llevaría a los saiyáns del planeta Tierra a Nuevo Vegeta; allí, el poder de Broly se desencadenaría por completo ante la presencia de Goku, anulando por vez primera el poder inhibitor de la diadema y perdiendo toda conciencia de sí mismo. Con su poder al 100x100, Broly asesinó a su padre y puso contra las cuerdas a Kakarotto Vegeta, Trunks, Kiliyn, Kame Sennin, Piccolo y Gohan. Afortunadamente para los saiyáns, Goku consiguió reunir el poder de sus compañeros y el suyo propio en un sólo y certero golpe que, aparentemente, acabó con la vida de Broly.

Sin embargo, el inmenso poder del saiyán le permitió sobrevivir malherido en el espacio, viajando sin rumbo alguno hasta que llegó a la Tierra, cayendo en un lago que más tarde se congelaría. Nada le habría despertado de su letargo, de no ser por los gritos de Goten que identificó al instante con los de Goku. Esto provocó el inmediato despertar del poder de Broly que tuvo que ser combatido por las fuerzas combinadas de Kiliyn, Videl, Goten y Gohan. Tan sólo un espectacular triple Kame Hame-ha realizado al unísono por los dos últimos más Goku pudo derrotar al poderoso saiyán. En esta ocasión Broly moría definitivamente, pero sus células serían utilizadas tiempo después para crear un nuevo y terrible ser: el Bio-Broly.

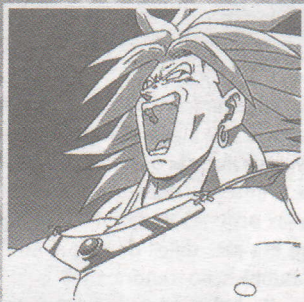
PODERES

Su principal arma es su extraordinaria fuerza, capaz incluso de rivalizar con el poder del super saiyán 2. Además sus rayos de energía son devastadores pero, debido a su ofuscamiento en el estado super saiyán, no es capaz de desarrollar técnicas tan efectivas como el Kame Hame-ha o el Final Flash, lo único elaborado es su escudo de energía. Por otra parte, existe una particularidad en este saiyán que ha permitido formular una interesante teoría: cuando Broly y Goku se encuentran a corta distancia se produce un incremento espectacular en la Fuerza de Combate del primero. Esto hace pensar que los dos saiyáns mencionados son los auténticos super saiyáns de la leyenda repeliéndose entre ellos de la misma manera que dos polos de idéntico signo.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°8





Primera aparición en manga
Tomo 41, página 223

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 6



Primera aparición en manga
Tomo 18, página 85

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 18



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°9

BRUJA

HISTORIA

Aproximadamente unos años antes del encierro del Kaioh Shin de 15 generaciones ya fusionado en el interior de la espada Z, (es decir, hace unos 75 millones de años) ocurrió un desafortunado hecho cuando a una vieja y curiosa bruja se le ocurrió sacar uno de los pendientes de la oreja de un Kaioh Shin y ponérselo ella porque, según afirmaba, los pendientes eran para las chicas. Acto seguido el extraño poder de estos ornamentos provocó la unión de ambos individuos de forma permanente, uniendo los poderes de ambas personas (los poderes mentales del primero con los mágicos de esta). A pesar de este accidente, la cosa resultó ser beneficiosa a corto y largo plazo ya que sin su existencia Boo quizás no hubiera podido ser derrotado. Como aspecto negativo de la fusión el joven Kaioh adquirió el actual aspecto, convirtiéndose en el anciano Kaioh Shin.

PODERES

Las habilidades especiales de esta bruja son numerosas destacando entre otras la capacidad de poder cambiar su vida con otra persona ya muerta, el poder ver a través de la bola de cristal o la capacidad de despertar el potencial innato de una persona sin dañar el cuerpo de ésta.

BUBBLES

HISTORIA

Se trata de uno de los animales más carismáticos dentro del dragon world. Forma parte del dúo, junto a Gregory, que sigue siempre a nuestro Kaioh Sama, ayudando a entrenar a los diversos guerreros que deciden pasar por su planeta. Este mono constituyó la primera prueba que Gokuh tuvo que afrontar para conseguir entrenarse a las órdenes de tan distinguido señor. La prueba consistía en atraparlo, cosa que era más difícil de lo que en realidad parecía. Aparte de este cometido, Bubbles no tendrá otra cosa que pasear por el planeta del Kaioh del norte de la Vía Láctea, jugar, comer y dormir. Ahora, tras morir por culpa de una explosión provocada por la auto-destrucción de Cell, vive en el planeta del Dai Kaioh sama.

PODERES

No se le conoce ninguna habilidad especial, aunque tras pasar mucho tiempo viviendo en el planeta del Kaioh Sama del norte ha hecho posible que obtenga una velocidad y agilidad inusitada a pesar de la elevada gravedad existente.

BUJIN

HISTORIA

Bujin es miembro de los guerreros de la Vía Láctea a las órdenes de Boujack. Igual que su jefe fue encerrado en el planeta del Kaioh Sama del Norte de la Vía Láctea, y liberado gracias a la explosión que provocó Cell cuando programó su auto-destrucción (Son Gokuh lo había trasladado con el Shunkanido al planeta de Kaioh Sama). Bujin es el más bajito de los guerreros de la Vía Láctea y posee las mismas características físicas que sus compañeros: piel azulada, orejas puntiagudas y una gran técnica de combate. Combatió contra Trunks y Son Gohan, siendo eliminado por este último de una patada -fue partido en dos al igual que les pasó a los Cell Jr.-

PODERES

Durante el combate no demuestra gran fuerza física, pero sí gran poder mental y una técnica de combate muy elaborada, consistente en crear una telaraña de energía psíquica con la que atrapa a sus oponentes, inmovilizándolos a la vez que los ahoga.

BULMA

HISTORIA

Bulma era una estudiante normal y corriente, hija del eminente Dr. Brief (fundador de la Capsule Corp), hasta que la leyenda del dragón Shenron se cruzó en su camino. Rebuscando en el desván de su casa encontró una dragon ball y en ese momento empezaron sus aventuras cuando lo abandonó todo para ir a buscar las demás bolas y pedir su deseo de encontrar un novio. Así, Bulma se lanzó al mundo de la aventura y fue la primera persona en la Tierra, después del abuelo Son Gohan, que conoció a Son Gokuh. Asimismo fue Bulma quien le contó a nuestro protagonista la historia de las dragon ball y le mostró el dragon radar. Después enloquecería completamente a Yamcha y mantendría con él una relación amorosa tremendamente irregular que culminaría con una dolorosa ruptura (para Yamcha, evidentemente). Durante las primeras aventuras con Gokuh y compañía actuará como catalizador para conseguir más fácilmente las dragon ball mediante sus ingeniosos artilugios electrónicos. Igualmente, su actuación será decisiva en el combate contra el ejército de la Red Ribbon. En cuanto llegaron los Torneos de artes marciales y la lucha contra Piccolo Daimaoh su intervención empezó a ser más de apoyo, puesto que frente a la fuerza bruta utilizada en los combates sus habilidades intelectuales contaban muy poco. Durante la madurez de Gokuh y tras la llegada de los saiyans, Bulma aportó sus conocimientos tecnológicos para hacer que el viaje hasta el planeta Namek fuera posible; su importancia se incrementará más al consumarse su curioso romance con Vegeta, Príncipe de los saiyans. Fruto de esa relación nacieron Trunks y Bra. Bulma siguió brindando apoyo y poniendo toda su avanzada tecnología al servicio de los guerreros: mejoró y reconstruyó réplicas de las naves de los saiyans para viajar a Namek, reparó y creó una nueva aleación para realizar las armaduras de los saiyans y más tarde inventó el dispositivo para que Son Gohan se convirtiera en Great Saiyaman. Su intervención más importante en los últimos años se produjo cuando estando a las órdenes de Vegeta-Baby, proveyó al Príncipe de los saiyans de la suficiente energía para convertirle en Ohzaru super saiyán.

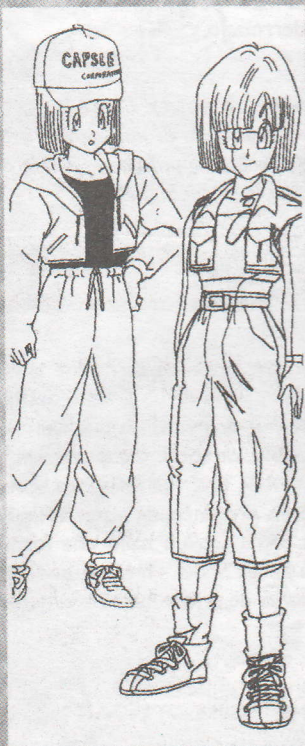
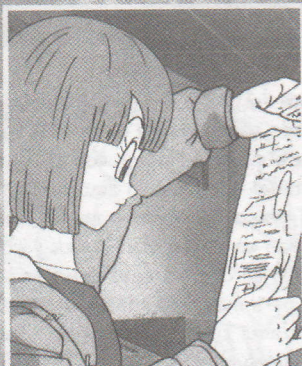
PODERES

Bulma carece de ningún poder especial. Sin embargo, su viva inteligencia y su instinto la han hecho uno de los seres humanos con más capacidad para llevar a cabo grandes empresas. Tiene una increíble facilidad para la electrónica y la tecnología en general. Entre sus mayores logros se encuentra el dragon radar y la máquina del tiempo, que Tapion utilizaría para viajar atrás en el idem. Otro "poder" a destacar, es su fuerte carácter que en ciertos momentos ha paliado su falta de fuerza física.



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 9

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 1





Primera aparición en manga
Tomo 35, página 153

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 139



Primera aparición en manga
Tomo 23, página 110

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 61



Primera aparición en manga
Tomo 6, página 55

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 40

BULMA II

HISTORIA

En la línea temporal donde los A-17 y A-18 mataron a los saiyans y luchadores de la Tierra, Bulma fue una de las pocas supervivientes que escaparía de las masacres realizadas por los androides en la Ciudad del Oeste. Con Vegeta y el resto de sus amigos muertos a excepción de Gohan inició la investigación para realizar viajes temporales con la intención, como le explicaría a Trunks de crear al menos una línea temporal paralela en la que los androides no hubieran arrasado todo el planeta. Tras años de investigación, al fin consiguió realizar su obra maestra: la máquina del tiempo, un artefacto que Trunks utilizó con el objetivo de cambiar el curso de la historia. Tras el regreso de su hijo y la destrucción de Cell y los androides, Bulma pudo ver como toda amenaza desaparecía a pesar de no haber alterado su propia línea temporal.

PODERES

No tiene ningún poder en especial. En la línea temporal castigada por los androides, su máximo logro (y probablemente el de toda su vida) consistió en la creación de la máquina del tiempo. Un artefacto que permitió enviar a Trunks al pasado... de la misma manera que después lo haría Cell.

BURTТА

HISTORIA

Burtta era un soldado de élite integrante del grupo Ginew tokusentai a las órdenes de Freeza. Bajo su aspecto azulado se encuentra el ser más rápido del universo (o eso creía él). Partió hacia el planeta Namek con el resto de su equipo desde el planeta de los Yadrats (al que estaban atacando en ese momento) obedeciendo las órdenes del tirano. Su objetivo era eliminar la pequeña oposición que se estaba formando en el planeta Namek y conseguir para Freeza las dragon ball. Poco duró su cometido, ya que con la llegada de Gokuh a Namek fue derrotado para más tarde morir a manos de Vegeta. Aunque estaba muerto no acabó aquí su corta historia, ya que el Kaioh del norte de la Vía Láctea lo citó junto al resto de los Ginew tokusentai en su pequeño planeta para que sirviera de entrenamiento al difunto Ten Shin Han, una vez más volvió a ser derrotado.

PODERES

Burtta tenía un ataque que hacía referencia a su rapidez: Speed Attack, en el que hacía uso de su rapidez para golpear al rival. Otro de sus ataques era una combinación de bolas de energía con su compañero Jeese llamado Purple comet crusher y la versión aumentada de este: el Purple comet z crusher.

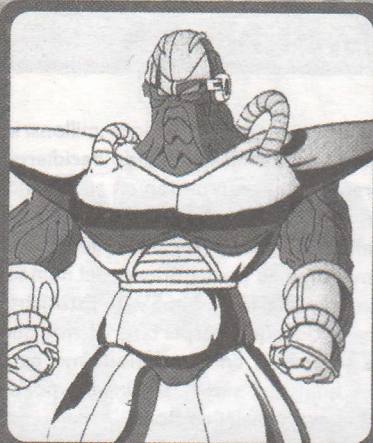
BUYON

HISTORIA

Integrante de la Red Ribbon, esta enorme masa de carne fue la última esperanza del White Shogun para desembarazarse de un Gokuh decidido a liberar al jefe del pueblo y a acabar con la amenaza y tiranía que ejercían los dirigentes de la Muscle Tower sobre la población local. Ocupante del sótano de esta monstruosa fortaleza, Buyon tenía una vida bastante sosegada, solamente alterada de vez en cuando por la presencia de algún desafortunado que se atrevía a desafiar a sus jefes. Pero Gokuh halló una forma de derrotarle y, siguiendo un consejo de su amiga Snow, abrió un boquete en la pared de la torre y congeló así la gelatina de la que parecía estar hecho éste ser.

PODERES

Poseía un cuerpo elástico capaz de repeler cualquier golpe por fuerte que fuera. A pesar de todo tenía un punto débil, ya que al enfriar considerablemente su cuerpo perdía rápidamente su flexibilidad tornándose áltamente rígido y frágil.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°3

CACAO

HISTORIA

Junto con los guerreros espaciales Lakasei & Raizen, Daiezu y Almond forma el escuadrón de élite de Tulece, un saiyán superviviente del genocidio del planeta Vegeta. Hasta su llegada a la Tierra se dedicaba al saqueo indiscriminado de planetas, cosa que finalizó al intentar hacer lo mismo con el planeta azul. En este cuerpo celeste se enfrentó en primer lugar a Yamcha, al que derrotó con relativa facilidad, para más tarde caer a los pies de Gokuh y su Kaioh ken (de la misma manera que sucedería con sus compañeros). A pesar de su carácter indisciplinado era, junto a Almond, una de las piezas más valiosas a la hora de atacar.

PODERES

Cacao no poseía poderes específicos, es más, no se trataba de una entidad biológica al 100x100. En realidad, Cacao era un cyborg provisto de una armadura que le aportaba superfuerza y una asombrosa velocidad. Esto último hace pensar que tanto Almond como Cacao eran utilizados por Tulece como avanzadillas en sus ataques sorpresas.



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 220

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 290

CAPTAIN CHICKEN

HISTORIA

Participante del 28 Torneo de artes marciales. Su esperpéntico aspecto resulta un cruce entre justiciero enmascarado y reclamo publicitario de comida basura (o algo parecido). A pesar de que al principio se las daba de muy valiente y se dedicaba a realizar poses del mismo tipo de las que Great Saiyaman nos tiene tan acostumbrados, tras observar los primeros compases del combate entre Gokuh y Oob intenta abandonar el recinto del torneo. Tras ser descubierto a punto de huir, su orgullo (o algo parecido) le impide escapar y participa en el torneo. Se desconoce el resultado del combate que le enfrentaba a Kirano pero bien seguro que ninguno de los dos pasó de la siguiente ronda.

PODERES

Además de un notable físico, gran agilidad y una gama de poses similar a la de Great Saiyaman, puede llegar a elevar el vuelo (o algo parecido) si la situación le obliga. Sin llegar a traspasar los límites humanos es un aceptable y curioso rival.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 176

CARONI, PIROSHIKI y PIEZA

HISTORIA

Cuando el terrible bioandroide Cell desafió a todos los luchadores a participar en su Cell Game, Gokuh y compañía aceptaron el reto con el objetivo de salvar el mundo. De todas formas no era necesario, Mr Satan ya había recogido el guante y se mostraba dispuesto a derrotar a la perfección absoluta. Pero antes, su equipo especial de combate formado por Caroni Piroshiki y Pieza ("sus mejores alumnos, sin duda") se enfrentarían a Cell para que el campeón de artes marciales no se ensuciara las manos. Por desgracia para este pintoresco trío, el bioandroide demostró ser demasiado fuerte y les barrió de un plumazo (aunque es posible que utilizara algún truco). Desde esa estrepitosa derrota, no se ha vuelto a saber nada de ellos, siendo muy posible su inclusión en algún que otro circuito de wrestling profesional. A pesar de todo, Mr Satan no los ha echado de menos, ya que él solito se valió para sobrevivir a las amenazas de Boo y Baby.

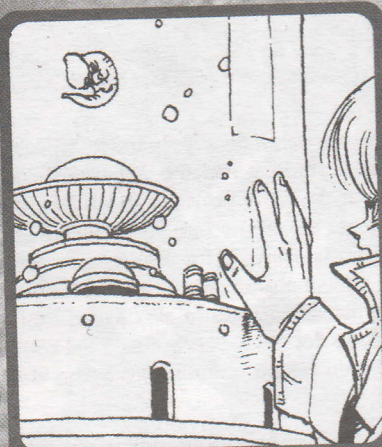
PODERES

Aparte de lo cosechado tras duras horas de entrenamiento, el trío patético no mostró ninguna habilidad en especial.



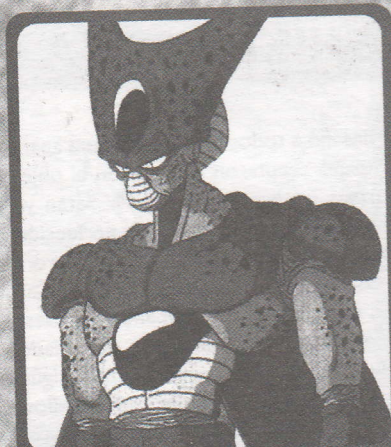
Primera aparición en manga
Tomo 40, página 146

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 253



Primera aparición en manga
Tomo 31, página 56

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 145



Primera aparición en manga
Tomo 35, página 165

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 194

CAZARRECOMPENSAS

HISTORIA

Estos dos sádicos cazarrecompensas eran en realidad un loco millonario y su sirviente, que ante la inminente amenaza del fin del mundo decidieron acabar ellos mismos con todas las personas que se cruzaran en su camino. Sus acciones serían castigadas por un capricho del destino, ya que en su camino se cruzaron Boo y Mr. Satan. Los cazarrecompensas decidieron entonces deshacerse de Boo para convertirse en los salvadores del mundo, matando al pobre perrito Bee y dejando malherido a Mr. Satan. Esto haría despertar la cólera de Majin Boo, una acción que despertaría el mal que habitaba en Majin Boo, expulsado de su cuerpo en forma de humo para crear al nuevo Boo. Los dos infelices humanos serían eliminados pocos momentos después de la aparición del nuevo y maléfico Boo.

PODERES

Los únicos poderes que poseen estos dos humanos corrientes son los que les otorgan las armas que utilizan: pistolas, rifles, metralletas y bazookas.

CELL

HISTORIA

Este Cell pertenecía a la línea temporal "oficial" (la que se creó tras el primer viaje de Trunks al pasado) y su historia es realmente corta. El Dr Gero, creador y genio científico de la Red Ribbon, concibió un plan para destruir a Gokuh, culpable de la destrucción del primer ejército de la RR. Para ello desarrolló un bioandroide que llevaba células de los luchadores más poderosos que habían pisado la Tierra. Con el tiempo debería de haberse desarrollado y convertido en la máquina perfecta de luchar. Pero advertidos por el Trunks del futuro y Kiliyn acudieron al laboratorio secreto del Dr Gero donde destruyeron todas las instalaciones, llevándose por delante al embrión del Cell que tenía que haberse desarrollado más tarde gracias a la labor del ordenador del Dr Gero que continuaba trabajando para conseguir al luchador más perfecto. Una parte de la amenaza había sido borrada, pero aún quedaba por aparecer el terror de la perfección.

PODERES

A pesar de haber sido creado con las células de los guerreros más poderosos del momento su estado embrionario propició, lógicamente, su propia destrucción a base de unos sencillos (pero efectivos) rayos de energía.

CELL II

HISTORIA

Esta entidad pertenece a la línea temporal alternativa del Trunks que fue asesinado por el Cell que más tarde (o más pronto según se mire) consiguió alcanzar la perfección absoluta. Es decir, este bioandroide jamás consiguió absorber a los androides A-17 y A-18 y fue destruido por Trunks cuando regresó a su presente. Antes de su final había llevado el terror y la destrucción por la superficie de todo el planeta, absorbiendo a infinitos seres humanos mientras buscaba a los androides A-17 y A-18 para absorberlos con el objetivo de conseguir la perfección anteriormente mencionada. Con la destrucción de este Cell a manos de un poderoso Trunks después de su durísimo entrenamiento en la línea temporal normal, el futuro de la línea temporal de Trunks quedaba abierto a un nuevo principio.

PODERES

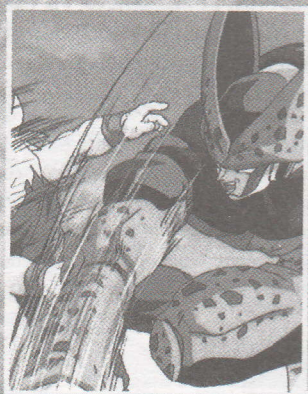
Al igual que el resto de bio-androides estaba creado a partir de células de poderosos luchadores, con los que sus poderes serían parecidos a los otros Cell.

CELL III



Primera aparición en manga
Tomo 30, página 169

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 141

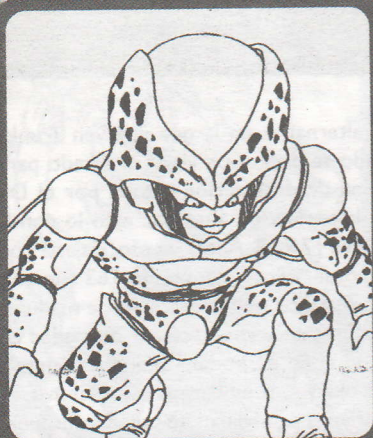


HISTORIA

Procedente de una línea temporal alternativa en la que el joven Trunks moría a manos del bio-androide cuando se disponía a viajar al pasado para dar la medicina a Gokuh, esta máquina de destrucción creada por el Dr. Gero fue la que finalmente consiguió la perfección absoluta. Esto lo consiguió al absorber con éxito a los androides 17 y 18. Antes de eso, viajaría con la máquina del tiempo a la línea temporal "oficial" en el año 763 (un año antes de la primera llegada de Trunks) y pasaría por un periodo de maduración larvaria que duró unos tres años. Tras ello, se dedicó a ir de ciudad en ciudad absorbiendo a los humanos, con el fin de poder obtener la energía suficiente para enfrentarse a los androides. Sin embargo, ese objetivo se vería envuelto de dificultades que le darían la posibilidad de calibrar sus fuerzas a la vez que conseguía nueva información acerca de sus habilidades latentes (producto de la utilización de células extraídas por un pequeño robot espía en forma de insecto en los diferentes combates que Gokuh protagonizó contra Ten Shin Han, Piccolo Daimaoh, Piccolo, Vegeta o Freeza). Con ello, Cell se enfrentó en primer lugar a Piccolo en Ginger Town dejando patente su debilidad frente a enemigos de gran calibre. Una vez reunida la energía necesaria, Cell interrumpió el combate entre A-17 y Piccolo para iniciar su camino hacia la perfección. Producto de esa primera absorción, surgió un Cell todavía más temible que el anterior contra el que no se podía hacer nada... o eso creía, puesto que en un combate posterior estuvo a un paso de perder un combate contra Vegeta. Sin embargo, el bio-androide pudo obtener el beneplácito del engreído Príncipe para absorber a A-18 y conseguir la tan deseada perfección a pesar de la obstrucción en el último momento de Trunks. Presa de un desmesurado optimismo y queriendo ver hasta donde podía llegar su fuerza, Cell perdonó la vida a Trunks y Vegeta a la vez que propuso a todo el mundo la celebración de un torneo denominado Cell Game en el que podrían intervenir todos los luchadores que quisieran: los participantes se tendrían que enfrentar contra el bio-androide y no entre ellos. Afortunadamente para el universo Cell sería derrotado por Gohan en dos ocasiones, aunque las bajas en el combate fueron notables: murieron o fueron destruidos A-16, Gokuh, el Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea, Bubbles, Gregory y Trunks (este último fue resucitado posteriormente). Tras esto fue condenado al infierno donde ha venido realizando varios disturbios, siendo el más importante de ellos el alentado por el Dr. Gero y el Dr. Mu.

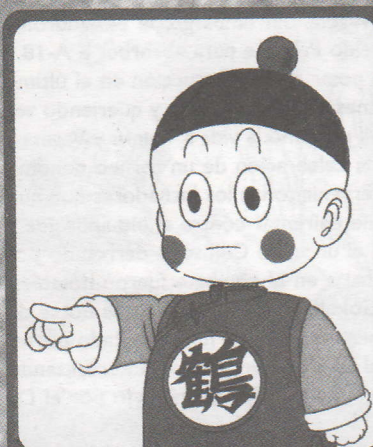
PODERES

Los poderes de este bio-androide vienen dados en gran medida por las células de las que está construido, siendo capaz de imitar cualquier técnica que sus asimilados contrincantes pudieran hacer, a la vez que puede copiar nuevas. Así pudo realizar ataques como el Taiyo Ken de Ten Shin Han, el Kame Hame ha y el Shunkanido de Gokuh, el Kienzan de Kilyn, el rayo de energía con la punta del dedo de Freeza, el Makankso Sappo de Piccolo, etc. Añadiendo a estos la capacidad de regenerarse de Piccolo, el Zenkai Power de los saiyans o el poder de sobrevivir en el espacio como Freeza.



Primera aparición en manga
Tomo 34, página 152

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 183



Primera aparición en manga
Tomo 10, página 73

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 82

CELL JR

HISTORIA

Los Cell Jr son la consecuencia de un ataque especial de Cell. Estos pequeños organismos creados en el interior del cuerpo de Cell y con aspecto similar al de su amo tienen una capacidad de combate muy alta, y únicamente los saiyans Vegeta y Trunks estaban a su altura para intentar frenarlos. Su única aparición la hicieron en el Cell Game, cuando el bioandroide Cell los engendró con el fin de matar a los compañeros de Gohan y de esta manera liberar el verdadero poder del hijo de Son Gokuh. Cell consiguió su objetivo para desgracia de los Cell Jr, puesto que no duraron ni cinco minutos a manos de la que sería la primera aparición del super saiyán 2.

PODERES

Pequeños, saltarines, molestos y muy, muy fuertes. En su breve aparición no nos mostraron ninguna habilidad especial, aparte de algún Energy ha y la técnica, copiada de Piccolo, llamada Makankō Sappō. Pero se supone que al ser "descendencia" de Cell poseen todas sus mismas técnicas de combate.

CURIOSIDADES

Un dato anecdótico que se dio en la versión de anime fue el número de Cell Jr. que murieron a manos de Gohan, Cell engendró a 7 pero Gohan mató a ocho ¿!!!?

CHAOZ

HISTORIA

Amigo inseparable de Ten Shin Han, Chaoz fue entrenado en la escuela del maestro cuervo Tsuru Sennin. Al principio se dedicaba a deambular por el mundo junto a Ten Shin Han engañando a los pobres aldeanos de los pueblos y de esta manera conseguir dinero para ir viviendo. Todo esto cambió radicalmente tras el 22º torneo de artes marciales, ya que pasó a formar parte de la escuela del maestro Kame Sennin. Chaoz fue poco agraciado en los grandes combates que disputó con sus compañeros, ya que ha sido derrotado y muerto varias veces, destacando dos de ellas, la primera sucedió en el combate contra Piccolo Daimaoh. La segunda vez fue al enfrentarse contra Nappa: se sacrificó haciendo explotar su cuerpo para acabar con su enemigo (el Jibaku), aunque no le sirvió de nada, ya que Nappa necesitaba mucho más que eso para ser derrotado. En las dos ocasiones fue resucitado gracias a las dragon balls, una vez por las de la Tierra y otra por las de Namek. Pero el entrenamiento de Chaoz no cesaría en ningún momento e incluso llegó a estar a las órdenes del Kaioh de la parte norte de la Vía Láctea cuando falleció por segunda vez. En los años siguientes prosiguió con su entrenamiento en la isla de Kame Sennin, lugar donde residía, pero acabó por acompañar a su amigo Ten Shin Han del cual es inseparable. Ha participado en dos ocasiones en los Torneos de artes marciales, siendo derrotado en el 22º por Kiliyn y en el 23º por Tao Pai Pai, el hermano de Tsuru Sennin.

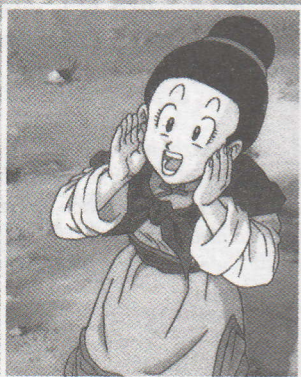
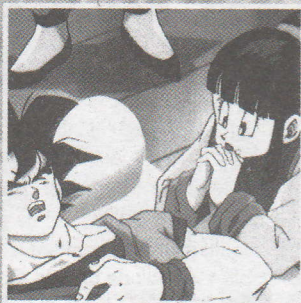
PODERES

No suele utilizar fuerza física, su constitución lo revela claramente (mide 1'3 m. y pesa 33 kg.), pero utiliza sus poderes mentales de forma muy eficaz contra sus enemigos paralizándolos para poder pegarles. Este ataque lleva el nombre de Chō no Ryoku (gran poder mental). Entre sus ataques especiales encontramos la técnica que aprendió de la escuela de Tsuru Sennin: Dodonpa (rayo de energía surgido de la punta del dedo), Bukuju (o volar) y Jibaku (auto-explotar el propio cuerpo).



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 166

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 7



CHICHI

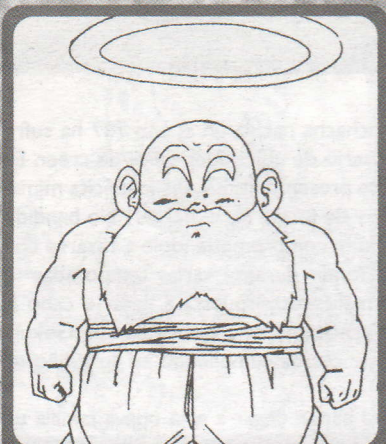
HISTORIA

Hija del temible Gyumaoh, esta muchacha nacida en el año 737 ha sufrido a lo largo de su agitada vida un rosario de vicisitudes difícil de creer. En su más tierna infancia esta muchacha se presentó como una jovencita mimada que se encaprichó en primer lugar y de forma fugaz del terrible bandido Yamcha y posteriormente de Son Gokuh, comprometiéndole a casarse con ella años después. Tras entrenarse a fondo durante varias temporadas se presentó en el 23º Torneo de artes marciales dispuesta a llevar a cabo la promesa. Después de caer eliminada, precisamente a manos de Son Gokuh, Chichi se convirtió al final en una mujer casada cumpliendo así su sueño de juventud.

La alegría y los momentos de felicidad harían llegar a esta nueva familia un pequeño retoño al siguiente año que llevaría el nombre del abuelo adoptivo de Gokuh: Son Gohan, provocando con esta llegada un cambio de carácter que haría que se convirtiese en una madre ejemplar y algo gruñona entregándose a fondo en la educación de su hijo. Pero los problemas llegaron pronto y Chichi tendría que ver como en el plazo de poco tiempo su marido moriría y su hijo desaparecería para entrenarse junto a Piccolo con el fin de derrotar a los terribles saiyans. A partir de aquí la vida de Chichi seguiría por los cauces del sufrimiento ya que tuvo que ver como Gokuh y Gohan iban y venían sin apenas estar algo de tiempo en su casa. Más tarde llegaría el segundo hijo: Goten, que tendría una infancia menos problemática que la de su hermano mayor (aunque Babidi y Boo hicieron todo lo posible por alejarle de los estudios). Hoy en día y tras haber sobrevivido a la dominación de Baby Chichi intenta olvidar que su marido ha revertido a un estado de niño, convirtiéndose prácticamente en su tercer hijo.

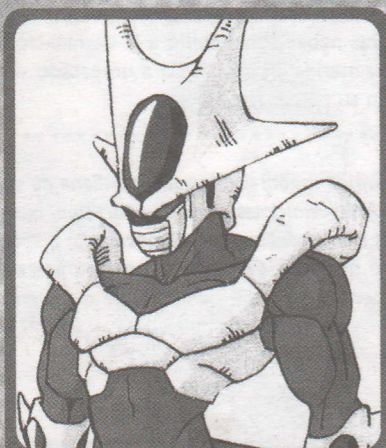
PODERES

Las habilidades en combate de esta sufrida madre son las que mantiene de su entrenamiento para el único Torneo de Artes Marciales en el que participó, quedándose muy atrás respecto a los demás luchadores aunque es más fuerte que la mayoría de los humanos. A pesar de su debilidad, Chichi mantiene una fiera indomable que hará que incluso un super saiyán como Gokuh llegue a temerla cuando está enfadada.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 196



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°5

CHYAPUCHAI

HISTORIA

Se trata de un menudo y barbudo guerrero procedente de la desconocida parte oeste de la Vía Láctea. Muerto desde hace tiempo, este luchador se entrenaba como muchos otros en la superficie del planeta del Dai Kaioh Sama, aspirando algún día a ganar el primer lugar en un gran Torneo de artes marciales. Su oportunidad llegó el día en que el gran dios decidió convocar una reunión de luchadores con el fin de ver quien era realmente el mejor combatiente del otro mundo, poniendo como premio un seguido de clases gratis concedidas por el mismo Dai Kaioh. Por todo ello, y gracias a su destreza este luchador fue seleccionado por su Kaioh como uno de los representantes de su galaxia. La mala suerte hizo que cayera casi a las primeras de cambio ya que el extraordinario guerrero de la galaxia del norte conocido como Olibu se cruzaría en su camino.

PODERES

Como buen combatiente, Chyapuchai tiene un grupo de técnicas para derrotar a sus adversarios, destacando sobremanera la que le permite multiplicarse, aunque como se ve en combate es más espectacular que efectiva.

COOLA

HISTORIA

Tremendamente orgulloso y un auténtico guerrero de élite, Coola destacó entre su familia como modelo de conquistador planetario aunque su hermano pequeño, Freeza, siempre estuvo un paso adelante a la hora de demostrar las aptitudes para el combate. Algo más de 250 planetas componen su imperio particular al que los rebautizó, como es la costumbre, con su propio nombre y la numeración correspondiente. Frío y calculador en el combate pero decidido a la hora de la conquista interplanetaria, el nombre de Coola fue pronunciado con miedo por los habitantes de centenares de planetas amenazados de ser "colonizados" por el tirano galáctico. Tras ser testigo de la derrota de su hermano, rápidamente dió inicio a un plan de venganza para vengar la humillación sufrida por su familia. El responsable de la muerte de Freeza era Son Gokuh, lo que obligó a Coola y a sus mejores guerreros a trasladarse a la Tierra para enfrentarse al saiyán y a varios de sus compañeros: Piccolo, Son Gohan y Klilyn. Su guardia de élite, compuesta por Thouser, Naise y Doure fue aniquilada por el namek Piccolo. Y todo para, poco después, caer el propio Coola a manos de un Son Gokuh convertido en super saiyán que lanzó al hermano de Freeza hacia el Sol con una combinación de Energy-ha y Energy-dan. A pesar de todo, la amenaza espacial volvería tiempo después, esta vez amenazando al planeta Nuevo Namek y bajo la apariencia de Metal Coola.

PODERES

En este apartado destacaremos que Coola podía realizar hasta un total de cuatro transformaciones, una más que su hermano pequeño. La forma más habitual en la que aparecía Coola era la equivalente a la tercera transformación de Freeza, una apariencia que fue superada con un cuarto cambio durante el combate contra Son Gokuh. Por lo demás mencionaremos sus poderosos rayos de energía (los Energy ha), capaces de destruir un planeta.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°3

DAIEZU

HISTORIA

Aunque su aspecto pueda llevar a entender que se trata de un saiyán, lo cierto es que este guerrero no es más que un vulgar pirata espacial y subordinado de Tulece, un superviviente de la explosión del planeta Vegeta. Miembro del escuadrón de élite del citado saiyán, Daiezu viajaría de planeta en planeta junto a sus compañeros de pillaje: Cacao, Lakasei & Raizen y Almond, hasta el asalto al planeta Tierra donde las fuerzas de Tulece (y él mismo) serían derrotadas por Gokuh y compañía. En el planeta azul tendría la oportunidad de enfrentarse en dos ocasiones a Kakarotto, siendo derribado en primer lugar por un rayo de energía y muerto después debido al tremendo poder del Kaioh ken de Gokuh (el mismo final que el destino reservaría para sus compañeros). Daiezu era el miembro más cruel y sanguinario del escuadrón de Tulece, un rasgo que no le impedía ser uno de los soldados más fieles.

PODERES

Durante sus brevísimos combates contra Gokuh tan sólo tuvo la oportunidad de desarrollar un Energy-dan (una bola de energía), que para el saiyán Kakarotto no supondría ningún problema.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 195

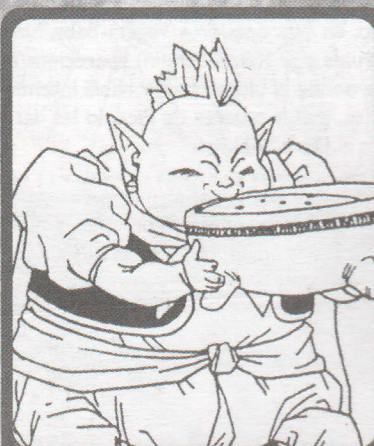
DAI KAIOH

HISTORIA

El aburrimiento y la poca actividad que este dios tenía en su palacio del Otro Mundo le llevó a pensar en realizar una gran reunión de los mejores luchadores de ese paraíso en el interior de su enorme mansión. El Gran Torneo de Artes Marciales del Otro Mundo nació y con ello los representantes más cualificados de las cuatro partes del Universo conocido podrían dirimir sus fuerzas y decidir cual de todos ellos era el más fuerte. Escogidos por sus respectivos Kaioh, estos participantes tenían el aliciente de que si conseguían vencer en la prueba tendrían derecho a recibir unas cuantas clases de lucha de mano del mismísimo Dai Kaioh. Finalmente después de presenciar el combate entre Gokuh y Paik-Han, y dudando tal vez de poder enseñar algo a estos extraordinarios luchadores inventaría una excusa para no tener que realizar la clase.

PODERES

Poco se sabe de su capacidad de combate, pero las leyendas dicen que sus técnicas son realmente sorprendentes. Aunque la verdad, poco demuestra en sus contadas apariciones, dejando intuir parte de su habilidad al seguir sin esfuerzo y con serenidad un combate tan aferrizado como el de Gokuh contra Paik-Han.



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 80

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 277

DAI KAIOH SHIN

HISTORIA

Debido a su apariencia rechoncha (debida a su glotonería), este dios fue una de las piezas clave para que el terrible y pequeño Boo se convirtiese en el dócil demonio que todos conocemos. El líder de los Kaioh Shin fue la última víctima del atroz ataque al que estos dioses de dioses fueron sometidos por parte del demonio del mago Bibidi, ya que éste, tras absorber al fornido Kaioh Shin del Sur y después de acabar posteriormente con la vida de los Kaioh Shin del oeste y del norte, se enfrentó a este pacífico líder. El dios supremo plantó cara al poder del monstruo para poder salvar la vida del Kaioh Shin del este. No resultó del todo eficiente, puesto que al poco rato de batalla el demonio logró tragarse al poderoso ser, resultando de esta unión la figura del Boo gordete que más tarde saldría del huevo traído a la Tierra. Con esta unión, la maldad de Boo quedó parcialmente anulada.

PODERES

Los poderes de este ser son básicamente de naturaleza psíquica, destacando por encima de todo la telekinesis, con la que podía golpear a sus contrincantes de forma efectiva sin acercarse ni tocarles apenas. Sin embargo, rara vez utilizaba esas habilidades ya que no era muy amante de las batallas.



Primera aparición en manga
Tomo 38, página 18

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 220

DARBURA

HISTORIA

Darbura fue uno de los soldados junto a Pui Pui y Yakon que, poseídos por la magia de Babidi, le sirvieron en su intento de resucitar al monstruo Boo en la Tierra. Su primera intervención se saldó con la muerte de Kibito, al que disparó a bocajarro un poderoso Energy-ka y a continuación convirtió en piedra a Klily y Piccolo, obligando a Gokuh y compañía a seguirle al interior de la nave de Babidi para vengarles, preparada especialmente para absorber su energía y enviarla a la bola de Boo.

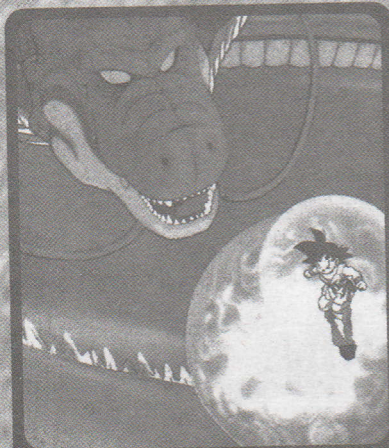
Tras las derrotas de Pui Pui y Yakon, se vio forzado a luchar por defender a Babidi. La confianza que tenía en su fuerza era total y se enfrentó con un Gohan en baja forma que distaba mucho del super saiyan 2 de siete años atrás. Según el propio Gokuh la fuerza de Darbura era aproximadamente la de Cell, pero después del entrenamiento seguido por Vegeta y él su poder no les asustaba en absoluto.

El combate con Gohan resultó igualado y duro para los dos, pero no terminó ya que Darbura descubrió el mal que habitaba en el corazón de Vegeta y decidió comunicárselo a Babidi para que lo poseyera. Tras esto, Darbura se limitó a estar al lado de Babidi hasta la resurrección de Boo. Al ver el aspecto del monstruo le llamó payaso y Boo enfadado lo tumbó con un par de golpes certeros. Poco después intentó contraatacar atravesando a Boo con una lanza, antes de morir avisó a Babidi de los problemas que tendría para controlar a Boo en el futuro. El rosado monstruo acabó con él convirtiéndole en una deliciosa galleta que no dudó en zamparse.

PODERES

Darbura poseía una fuerza inmensa que plasmaba a través de una serie de técnicas que incluían el Honoo (llamada a través de su boca), Honoo tama (bola de fuego), Seki ka shiba (escupir una sustancia que convierte aquello que toca en piedra), Zanzo majyutsu (el truco de la múltiple imagen en versión demoníaca) y la capacidad de hacer aparecer armas de la nada.

DARK SHENRON



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 1

HISTORIA

Con el casual descubrimiento de las dark dragon ball (las bolas "defectuosas" creadas por Kamisama tiempo ha) y la posterior convocación de rigor, apareció por vez primera este Shenron que poco, o nada, tiene que ver con el original. Como su adjetivo indica se trata de un dragón divino realmente siniestro y cuyos dos deseos concedidos hasta el momento han traído muchos problemas para Gokuh y compañía. El primero de ellos, concedido a Pilaf, consistió en revertir el estado de Kakarotto hasta su niñez. Por otro lado, el segundo deseo concedido, en esta ocasión a Vegeta-Baby, hizo que en lugar de la antigua Luna (destruida por Kame Sennin) apareciera el nuevo planeta Plant, un cuerpo celeste donde el último tsufur había intentado esclavizar a la humanidad. Finalmente, tras la muerte de Piccolo las dark dragon ball desaparecieron, y con ellas el Dark Shenron.

PODERES

El único "poder" de este dragón es el de conceder un deseo por año, aunque se desconoce si el Dark Shenron tiene las mismas limitaciones que el original.

DENDE

HISTORIA

Este pequeño Namek es el hijo 108 del gran Saichoro. Tímido y asustado por naturaleza fue salvado de las garras del tirano Freeza por Son Gohan después de que este viera el asesinato a sangre fría de su hermano Kargo. A partir de entonces Dende se unió al grupo de buscadores de Dragon Ball: Bulma, Klilyn y Son Gohan. Sus poderes curativos serían muy apreciados e importantes para el desarrollo de la serie, especialmente cuando reanimó a Vegeta. Además puso en contacto con Saichoro a Klilyn y a Son Gohan, cuyas capacidades serían desarrolladas aún más a través del poder del anciano Namek. Dende también fue pieza clave cuando invocaron al Dragón Polunga, cuyas bolas existían en Namek, y al que había que dirigirse en idioma Namek. El pequeño actuó como intérprete para pedir los deseos. Después fue ejecutado por Freeza al descubrir que se dedicaba a sanar los cuerpos de sus enemigos una y otra vez. Posteriormente fue revivido y trasladado con todos los de su raza a la Tierra, donde permanecería hasta ser trasladado a nuevo Namek, un planeta deshabitado donde los Namek podrían comenzar una nueva vida. Más tarde, en la lucha contra el terrible Cell, Piccolo se vería obligado a fusionarse con Kamisama y el mundo se quedaba sin Dios. Dende fue el escogido para sustituirle y ocupar su lugar ya que Muri (el nuevo jefe Namek) le eligió para esta misión debido al gran poder espiritual que este poseía, restituyendo el poder de las dragon ball. Actualmente Dende ha crecido mucho y ocupa su lugar como nuevo Kamisama Sama. Sus ocupaciones principales son vigilar nuestro mundo y mantenerlo en paz. Su mayor problema hasta la fecha ha sido el ataque de Baby, solucionado con efectividad por Gokuh.

PODERES

Dende no es un guerrero pero posee gran poder espiritual, destacando la capacidad de dar vida a unas nuevas dragon balls. Además posee la capacidad de poder sanar las heridas de los caídos en combate, telepatía y la habilidad en la que fue instruido por Popo que le permitía observar todo lo que sucedía en la tierra desde su torre divina.

DOCTOR

HISTORIA

Médico extraterrestre que habitaba en el planeta número 79 de Freeza, un mundo de paso en el que los guerreros solían parar a curar heridas y reponerse de sus batallas. Otro miembro de esta raza, también doctor, asistió en el planeta Vegeta al nacimiento de Gokuh en el año 737 y asimismo curó las heridas de su padre, Barduck, tras su encuentro con Tooro en el planeta Karnagge. Muchos años más tarde, después de que Vegeta fuera derrotado y malherido por Gokuh y compañía en su visita a la Tierra, el saiyán viajó hasta el planeta número 79 del imperio de Freeza donde se recuperó rápidamente gracias a uno de estos doctores y su capsula de regeneración milagrosa.

PODERES

Sus conocimientos médicos y la tecnología extraterrestre de la que disponía, le convertían en un útil elemento para los guerreros a las órdenes de Freeza, tan propensos a salir malheridos de sus conquistas.



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 164

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 47



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 85

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 42



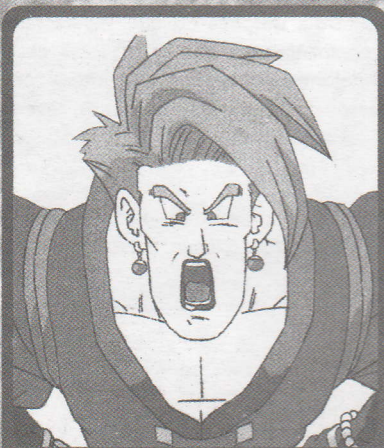
Primera aparición en manga
Tomo 21, página 161

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 47



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 12



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 3

DODORIA

HISTORIA

Dodoria era uno de los acompañantes personales del tirano Freeza junto a Zarbon. En un principio Dodoria debía eliminar, por orden del tirano galáctico, de la faz del planeta Milt a sus supuestos aliados Barduck y compañía, encontrando únicamente a estos últimos y asesinandolos. Años más tarde acompañaría a Zarbon y a Freeza al planeta Namek con el objetivo de encontrar las dragon ball. En este planeta encontraría la horma de su zapato al enfrentarse a Vegeta tras intentar asesinar a Son Gohan y Klilyn. Como y sin escrúpulos cuando se vio acorralado por el príncipe de los saiyans decidió salvar su vida contándole la verdadera historia de la destrucción del planeta Vegeta y de la traición de Freeza. Craso error, Dodoria se convirtió en la víctima de la furia del príncipe saiyán y moriría en sus manos.

PODERES

Aparte de su notable Fuerza de Combate, alrededor de 22.000 unidades. Dodoria utiliza regularmente el Energy-ya, el Renzoku Energy-ya (múltiples ráfagas de energía lanzados de forma consecutiva) y la técnica Kuchikara Kaikosen, ráfaga de energía expulsada por la boca.

DOLL TAKI

HISTORIA

Superior del Maestro Orador Muchy-Mochy, éste vivía obsesionado por conseguir cuantos más peluches de chicas mejor (en realidad se trataba de un otaky de muñecas), siendo proporcionados por el citado Orador. Entre los ejemplares más importantes de esa colección destaca la presencia de un modelo de Pan, cosa que ella no olvidaría pasándole factura más tarde en el interior del monstruo Loud (despertado por él mismo). Esa actividad destructiva tuvo su fin tras la destrucción del gigantesco androide gracias a la intervención de Gokuh, Pan y el trío Bonpara-Sonpara-Donpara y su posterior muerte a manos del General Rilid, ya que no había podido frenar con éxito el avance de los tres saiyans.

PODERES

No posee ningún poder especial, pese a que tenía las habilidades suficientes para despertar a monstruos como Loud.

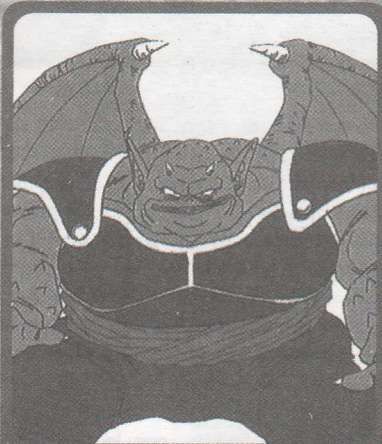
DON KEAR

HISTORIA

Este tirano gobernante tuvo, hasta la llegada de los tres saiyans viajeros, a los habitantes del planeta Imegga cogidos de manos y pies debido a los astronómicos e increíbles impuestos con los que bombardeaba a sus súbditos, sumergiendo a la mayoría de la población en una gran pobreza y obligando a la venta de artículos diversos para poder pagarlos, ya que podían perder sus hogares y todo lo que tuvieran. Además, no podía sufrir de hambre puesto que el tirano estaba protegido por una guardia personal compuesta por grandes luchadores entre los que destaca el poderoso Redic. Por desgracia, Gokuh puso fin a su expolio y le obligó a devolver todos los bienes que tenía guardados en palacio a sus dueños.

PODERES

Si la avaricia fuese un poder Don Kear sería muy poderoso, por lo demás nada a destacar.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°4

DOROTABO

HISTORIA

Dorotabo formaba parte de la guardia personal del namek renegado Slug que agrupaba a los guerreros Kakuja, Medamacha y Zeiun. Tras varios años de pirateo espacial, Slug fijó sus ojos en su nueva presa: la Tierra. Allí envió a su ejército y a sus super luchadores para invadir el planeta y acallar cualquier tipo de resistencia. Lo que el namek no se esperaba es encontrarse ante la única reserva conocida de saiyans, que frustró por completo sus planes. Precisamente, Dorotabo fue uno de los primeros en caer al enfrentarse a otro namek: el hijo Katattsu, ahora conocido como Piccolo. Este guerrero "vaporizó" la cabeza de Dorotabo con un simple Energy-ha, terminando de esta manera su carrera de pirata espacial.

PODERES

Dorotabo poseía unas alas que le permitían volar, además de estar provisto de una super fuerza que le hacía temible. Esto último sería en otros planetas, porque en la Tierra no duró ni un miserable round contra Piccolo.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°5

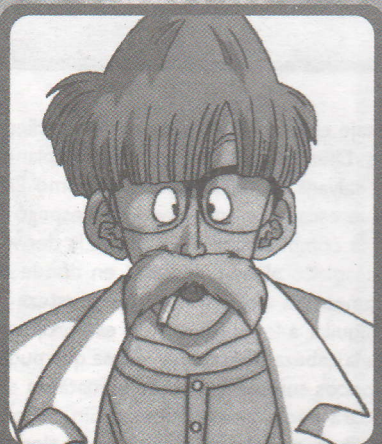
DOURE

HISTORIA

Doure es nativo del planeta Coola n° 256 (anteriormente denominado planeta Bipper), un cuerpo celeste con una intensa actividad volcánica. Nacido para ser un guerrero, pronto destacó en los campeonatos de pro-wrestling espacial en donde se mantuvo invicto durante más de 300 combates. Finalizada esta deportiva etapa volvió a su hogar para asesinar al gobernador planetario y erigirse en máximo mandatario del planeta Bipper. Con la llegada de Coola, y su consiguiente "colonización", Doure pasó a formar parte del escuadrón de élite del hermano de Freeza, recibiendo órdenes directas del guerrero Thouser. Tras varias misiones de éxito llegó a la Tierra junto a Coola y el resto de soldados para vengar la muerte de Freeza. Durante la batalla contra el saiyán Son Gokuh, Doure fue derrotado (y muerto) por Piccolo.

PODERES

Doure, cuyo poder superaba al de la mayoría de los Gineu Tokusentai, basaba sus ataques en su portentoso y voluminoso físico que se veía respaldado por numerosas técnicas de wrestling, que le convertían en un duro rival cuerpo a cuerpo.



Primera aparición en manga
Tomo 6, página 126

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 44

DR BRIEF

HISTORIA

El Dr. Brief es posiblemente la mente más genial e inteligente de todo el planeta Tierra, aunque sí hay que decirlo todo, es algo despistado. Entre sus inventos más universales se encuentran las cápsulas Hoi Poi, gracias a las cuales ha podido crear todo un imperio económico. Alejado de las típicas avaricias de los empresarios, el Dr. Brief vive de forma sencilla con su esposa y su gatito negro del cual no se separa nunca en los terrenos propiedad de la Capsule Corporation, en la que tiene un enorme invernadero en el que conviven todo tipo de animales, incluidos enormes dinosaurios, y plantas. El ingenio de este gran científico ha hecho posible además la construcción de vehículos y naves diversas que serán utilizados en todo el mundo, entre todos esos inventos podemos encontrar la nave que utilizó Gokuh para llegar al planeta Namek en tan solo seis días.

PODERES

Si el intelecto de un ser pudiera ser considerado como un poder especial, el doctor Brief sería uno de los mejores en este terreno siendo superado sólo por su hija.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°2



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 13



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, GAIDEN OVA 1

DR KORCHIN

HISTORIA

En el año 712, ochenta años antes de que Gokuh, Pan y Trunks inicien su tour espacial, los doctores Willow y Korchin desarrollaron una bio-tecnología con la que pretendían dominar el planeta Tierra. Pero el destino les iba a jugar una mala pasada y la fortaleza-laboratorio en la que se encontraban fue sepultada por el hielo. Cincuenta años después un "renovado" Dr. Korchin (en el cuerpo de un androide) logró reunir las dragon ball y pedir un deseo a Shenron. La petición no era otra que recuperar su base de operaciones para amenazar nuevamente al mundo. Para culminar su plan decidió raptar al hombre más fuerte del mundo y transplantarle el cerebro de Dr. Willow. A pesar de contar con poderosas creaciones bio-tecnológicas como Kishime, Misokatsun y Ebifrya, el plan del Dr. Willow acabó arruinado al tratar de utilizar el cuerpo de Gokuh. El saiyán, con la ayuda de Piccolo, Klilyn, Gohan y Kame Sennin echó por tierra cualquier loco sueño de conquista.

PODERES

El Dr. Korchin no poseía ningún poder en especial, pero su robotizado cuerpo podía convertirse en una mortífera arma de fuego.

DR MU

HISTORIA

El halo de misterio que envolvía a este personaje quedó por fin revelado al saber cuales eran sus verdaderas motivaciones. Este científico, un androide en realidad, era una creación del último de los habitantes del planeta Plant, que gracias a su tecnología habían llegado a desarrollar una civilización muy desarrollada. Por desgracia, todo terminaría cuando los saiyans atacaron el planeta y exterminaron a todos los tsufurs. Uno de ellos logró transferir su energía vital al embrión de un ser que sería enviado al espacio dentro de una cápsula espacial. Abandonado en un nuevo planeta, las computadoras de esa cápsula trabajaron para llevar a cabo la misión de acabar con los saiyans. El Dr. Mu fue designado para encabezar la venganza de ese desaparecido pueblo, desarrollando un plan lo suficientemente eficiente para lograr el objetivo y convertirse así en la raza más poderosa del Universo conocido. Para su desgracia, acabó siendo asesinado por la clonación de tsufur llamada Baby.

PODERES

Aparte de poseer una gran inteligencia, este siniestro individuo no tenía ningún poder destacable.

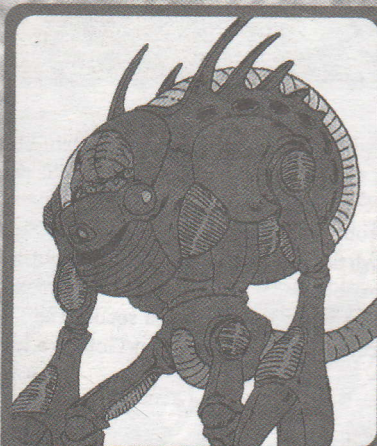
DR RAICHI

HISTORIA

Al igual que el Dr. Mu, este personaje es uno de los últimos descendientes de los habitantes del planeta Plant. Diezmados por el ataque a su planeta por parte de sus antiguos aliados saiyans, el tsufur conocido como Dr. Raichi se salvó milagrosamente, ya que escapó en una nave que despegó causa del impacto de su cuerpo con la computadora principal. A la deriva, esta cápsula espacial aterrizó en el desolado planeta Ankoku, en donde el cerebro del ordenador de a bordo comenzó a ejecutar con gran presteza labor para la cual fue programado: aniquilar a los saiyans. Con ese propósito revivió al tsufur muerto y lo puso a la cabeza de la misión. Cosa que pudo hacer, localizando en la Tierra a los pocos supervivientes de la matanza de Freeza y atrayéndoles hacia su base para poder rendir cuentas. Sin embargo, no logró hacer frente a Gokuh, Gohan, piccolo, trunks y Vegeta, siendo asesinado por éste último.

PODERES

Gracias a la computadora, posee habilidades que un individuo de su misma raza no tiene, entre las que destacan el poder levitar y el de repeler los ataques de los enemigos con un escudo de fuerza.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°2

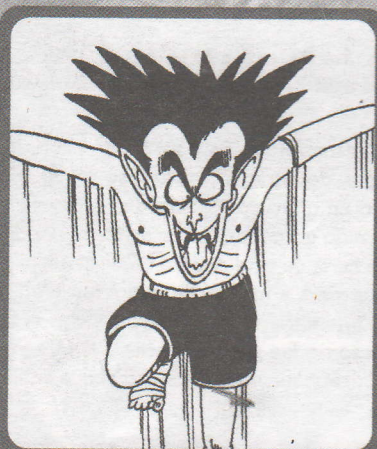
DR WILLOW

HISTORIA

A principios del siglo ocho los doctores Korchin y Willow idearon una bio-tecnología con la que pretendían esclavizar a la humanidad. Para su desgracia, el siniestro plan fue frustrado cuando su fortaleza-laboratorio cayó sepultada bajo una avalancha de nieve. Cincuenta años después el Dr. Willow volvió a "nacer" cuando su cerebro fue transplantado al interior de un gigantesco exo-esqueleto. Con la ayuda de un Dr. Korchin convertido en androide y sus creaciones bio-tecnológicas (Kishime, Misokatsun, Ebifrya y los Bioman), volvió a trazar un nuevo plan de conquista para dominar el mundo. Para ello secuestraron a Piccolo y lo condicionaron con el objetivo de atacar a sus amigos, para después pretender derrotar al hombre más fuerte del mundo y "ceder" su cuerpo al cerebro del Dr. Willow. El elegido fue Gokuh, un saiyen que derrotó a la guardia de seres biotecnológicos y después, cuando la Tierra estaba a punto de ser destruida, acabó con el Dr. Willow utilizando un Genkidama.

PODERES

Además de un resistente exo-esqueleto, el Dr. Willow era capaz de concentrar un rayo de energía capaz de destruir la Tierra (cosa que Gokuh evitó).



Primera aparición en manga
Tomo 9, página 38

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 70

DRACULA MAN

HISTORIA

Integrante de la élite de combatientes de la Uranai Baba que se enfrentaron al grupo formado por Gokuh, Klilyn, Upah, Pooal, Yamcha, Woolong y Bulma. Dracula man, nacido el año 176, practicaba el muetai y el taiboxing (con más pena que gloria, todo hay que decirlo) y fue el primero en iniciar una serie de duelos contra el equipo rival. Venció en su primer combate a Klilyn después de unos cuantos golpes y chuparle la sangre de la calva, aunque nada puede hacer frente a la "terrible" combinación de Upah y Pooal que, lo consiguieron vencer con más maña que fuerza.

PODERES

Como cualquier vampiro que se precie posee unos enormes colmillos, tiene el poder de transformarse en murciélago cuando le plazca, odia la forma de la cruz y también el ajo pero tiene la particularidad de que no le perjudican en absoluto los rayos del sol.



Primera aparición en manga
Tomo 13, página 134

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 118

DRUM

HISTORIA

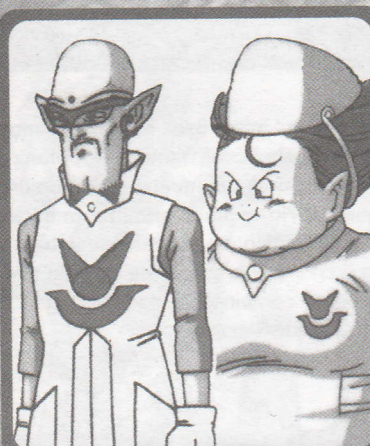
Drum es el cuarto esbirro engendrado por Piccolo Daimaoh tras su regreso en el año 753. Su misión consistió en eliminar a Ten Shin Han ya que Piccolo no tenía necesidad de perder el tiempo con un adversario tan débil. Este ser de aspecto temible y voluminoso estuvo a punto de eliminar a todo un campeón del torneo de las artes marciales como Ten Shin Han y de ser encerrado mediante la técnica del Mafuba que perfeccionó este último, pero su señor Piccolo lo impidió a tiempo. Finalmente sería Gokuh quien pusiera fin a su existencia de un sólo golpe, una patada en toda la cara que le saltó los ojos.

PODERES

Una gran fuerza física es lo único que exhibió este esbirro de Piccolo Daimaoh.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°2

Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 23Primera aparición en manga
Tomo 18, página 14Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 6

EBIFRYA

HISTORIA

Este ser, creado a partir de la base bio-tecnológica del Dr Korchin, uno de los guerreros guardaespaldas del Dr Willow y su misión principal consistía en atrapar al hombre más fuerte del mundo para "ceder" su poder a su amo. Para su desgracia descubrieron que el más fuerte era Gokuh, por lo que su objetivo se convirtió en imposible al intentar neutralizar al saiyan. Antes de caer bajo el terrible poder del Kaioh ken de Gohan, Ebifrya, junto a sus compañeros Kishime y Misokatsun, había secuestrado a Piccolo, derrotado a Kame Sennin y combatido a Klilyn y Son Gohan, que consiguió congelar.

PODERES

Además de su super fuerza, Ebifrya estaba dotado de un poder especial denominado Tohketsu ken (que vendría a ser algo así como "el puño del rayo congelador"). Esta técnica, capaz de congelar a los adversarios más poderosos fue utilizada contra Gokuh, Gohan y Klilyn.

ENFERMERA y DR (Planeta Pital)

HISTORIA

Afincados en el curioso y servicial planeta Pital, esta pareja de profesionales de la salud serán los encargados de curar al misterioso joven Gokuh y compañía habían encontrado en un navío espacial de recreo. Por desgracia de éstos, esa frágil figura de niño escondería al escurridizo y poderoso tsufur conocido como Baby, que haría de este cuerpo médico sus próximas víctimas siendo primero la enfermera y más tarde el doctor. Como forma de éste último, el malvado ser intentaría engañar a Trunks con el fin de apoderarse de su cuerpo aunque eso no fue posible gracias a la millonaria intuición de nuestro pequeño héroe, aunque un buen susto sí que se lo llevaron.

PODERES

Los conocimientos de medicina que ambos individuos poseen son las habilidades más significativas que se les pueden encontrar.

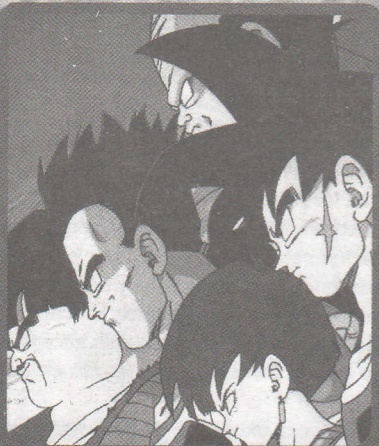
ENMA DAIOH

HISTORIA

Enma Daioh es el juez del más allá encargado de mandar al cielo o al infierno las almas que llegan a él de todas partes del universo. Su cometido requiere una dedicación absoluta durante toda la eternidad, posee miles de libros de registro con todos los datos de la vida de todas las personas de la Tierra y del universo. El libro le sirve para decidir el destino de las almas (reencarnación, cielo o infierno). Enma Daioh fue la primera persona que atravesó el camino de la serpiente para llegar al planeta de Kaioh. Su objetivo era poder entrenar su descomunal cuerpo para ejercer el oficio de juez duro que le esperaba. Las peores almas que el Gran Juez ha tenido que enviar al infierno han sido sin duda las de los villanos que Gokuh ha derrotado: Raditz, Frezza, Cell... no ha tenido compasión por ninguno de ellos.

PODERES

Aparte de una gran fuerza física no se le conoce ninguna habilidad especial. Como anécdota, la única vez que le hemos podido ver en acción fue cuando derrotó a Darbura, al que "selló" de un golpe para enviarlo al infierno.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, TV Special 1

ESCUADRON de BARDUCK

HISTORIA

El saiyán Barduck, padre de Son Gokuh, tenía a sus órdenes un mortífero escuadrón de ataque que utilizaba a la hora de conquistar y saquear planetas: sus miembros eran Serippa, Toteppo, Punbkin y Toma. Entre sus acciones más destacadas se encuentra la invasión del planeta Karnage y el aniquilamiento de la raza dominante. La efectividad de Barduck y los suyos empezó a hacer mella en la confianza de la familia de King Cold, que veían en los saiyáns un peligro latente para su condición de números uno del universo. Por esta razón, Freeza decidió acabar con el planeta Vegeta y destruir a los saiyáns; pero antes preparó una emboscada para Serippa y compañía en el planeta Milt donde el escuadrón de élite de Dodoria acabaría con todos ellos. Tras esta acción, Barduck vengaría a su grupo de combate matando a los hombres de Dodoria.

PODERES

Al igual que todos los saiyáns, los miembros del escuadrón podían convertirse en ohzaru y barrer cualquier resistencia en sus invasiones de la misma manera podían lanzar rayos de energía (Energy-ha).



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, TV Special 1

ESCUADRON de DODORIA

HISTORIA

Cuando la familia comandada por King Cold empezó a recelar del poder de los saiyáns, el tirano galáctico Freeza urdió un plan para borrar de la faz del universo a toda la raza saiyán. La destrucción del planeta Vegeta se convirtió en un objetivo prioritario, pero antes preparó una emboscada en el planeta Milt a las fuerzas invasoras de Barduck ya que estos se encontraban fuera del planeta Vegeta. Para ello ordenó a Dodoria y su escuadrón de élite que los aniquilara en una acción sorpresa, cosa que cumplieron a la perfección. Cuando Barduck llegó a Milt y vio la masacre realizada por estos sobre sus compañeros se dispuso a aniquilar a los hombres de Dodoria, acabando con todos ellos en un abrir y cerrar de ojos.

PODERES

Su Fuerza de Combate permitía que sus poderes alcanzaran los requisitos mínimos para lanzar efectivos rayos de energía (Energy-ha).



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 129

FAN FAN

HISTORIA

Fan Fan se convertiría en el objetivo amoroso para dos de los mejores maestros de artes marciales de la historia: Kame Sennin y Tsuru Sennin. Alumnos del gran Mutaito, rivalizaban por ver quien se hace con el corazón de la chica. Sin embargo, Gokuh, enviado por Kamisama para conocer a Mutaito, hizo amistad con la muchacha debido a la recuperación de una prenda de ropa. Tras conocer al gran maestro, el menudo saiyán intentaría llevar a la práctica los consejos de éste a la vez que haría frente a los malvados propósitos de Tsuru Sennin y de un jovencísimo Tao Pai Pai, que envidiosos del recién llegado y de su amistad con la muchacha, decidieron acabar con él utilizando a Fan Fan como cebo. Pero el plan no llegó a consumarse gracias en gran medida a la capacidad de Gokuh para superar las dificultades. Esta mala acción haría que Kame Sennin ganara el favor de esta bella chica, entrenándose a partir de entonces con más fuerza para ganarse sus favores.

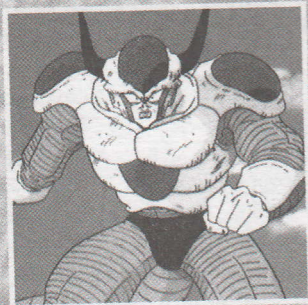
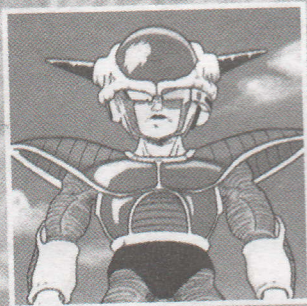
PODERES

No se le conoce ninguna habilidad especial, aparte de su escultural cuerpo.



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 106

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 44



FREEZA

HISTORIA

Freeza era un temido tirano, miembro de una podrosa raza de conquistadores planetarios entre los que se encontraban King Cold -su padre- y Coola -su hermano mayor-. Se alió con los saiyans en el año 731 y el trato que les unía consistía en que el tirano compraba los planetas que estos iban conquistando. Lo que parecía una relación perfecta fue a peor por el recelo que Freeza sentía hacía los saiyans temiendo que unieran su poder contra él, pero temiendo aún más a una antigua leyenda que relataba la aparición del super saiyán, el ser más fuerte del universo. Por todo eso, seis años después de sellar el pacto, Freeza decidió acabar con ellos y el método elegido fue la destrucción del planeta Vegeta.

Años después, Freeza tuvo conocimiento de la existencia de las dragon ball. Así, decidió viajar al planeta Namek para hacer realidad su gran deseo: la vida eterna. Para conseguir las dragon ball atacó los pueblos de Namek exterminando a sus habitantes para conseguir las bolas mágicas. La sangría se vería interrumpida por el robo de las dragon ball perpetrado por Vegeta. Por ello, el tirano llamó a las Ginew tokusentai para recuperarlas. Poco después de su llegada a Namek, Ginew le entregó las bolas y Freeza se dispuso a realizar su deseo... cosa que no consiguió al no poder convocar al dragón. Decidido a conseguir la clave que permitía la invocación, fue en persona a ver al Saichoro para obtener la respuesta y se vio obligado a luchar con el namek Neil, que lo único que pretendía era ganar tiempo para que Dende y Klilyn invocaran a Polunga. Cuando Freeza descubrió la trampa ya era tarde, dos deseos ya habían sido concedidos y la muerte del Saichoro hizo desaparecer las dragon ball.

Allí empezó el terror, un furioso Freeza se enfrentó a Vegeta, Gohan y Klilyn. Para demostrar su supremacía decidió transformarse, pero la llegada de un Piccolo más poderoso que nunca, resucitado y fusionado con Neil, hizo que su rabia fuera contenida. El tirano realizó dos nuevas transformaciones que barrerían cualquier resistencia. Su definitivo aspecto desconcertó a todos (no parecía tan terrible como antes). Nada más lejos de la realidad y el primero en comprobarlo fue Dende que murió a manos del tirano. Vegeta plantó cara a Freeza, pero el combate fue corto y Freeza destruyó a Vegeta "casi sin despeinarse". Inmediatamente llegaría Gokuh, algo que coincidió con el momento en que Freeza acabó con la vida del Príncipe saiyán. Gokuh juró venganza para él y su raza poco antes de morir Vegeta.

El combate entre Gokuh y Freeza empezó muy igualado, siendo Kakarotto vapuleado en el enfrentamiento. Tan sólo un gigantesco Genkidama pareció haber acabado con el tirano. Pero Freeza reapareció, hiriendo a Piccolo y reventando a un impotente Klilyn. La rabia creada por la muerte de Klilyn despertaron al legendario super saiyán que dormía en Gokuh. Un nivel que superaba incluso al de Freeza que ante el abrumador poder del saiyán decidió destruir Namek. Antes de la total destrucción del planeta Freeza mostró el 100% de su gran poder igualando el combate por unos momentos. El último intento de Freeza por acabar con el saiyán consistió en dos Kienzan que fueron los que acabaron con el propio Freeza. Aunque Gokuh intentó ayudarlo a escapar del planeta, su orgullo hizo que intentara atacarle de nuevo y Gokuh se vio obligado a rematarle. Más tarde, Freeza reapareció en el planeta Tierra como Mecha Freeza.

PODERES

Freeza, además de sus sucesivas transformaciones y consecuentes aumentos de poder, fue sin duda uno de los personajes que exhibió uno de los mejores arsenales de técnicas especiales entre los que destacan: Kienzan (disco de energía que era capaz de perseguir al rival), Yubisaki kara no energy ha (su rayo característico con la punta del dedo), Energy zan (corte de energía), notable psicokinesis, rayos ópticos y su ataque más mortífero: el Death ball, capaz de destruir un planeta entero.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 197

FROG

HISTORIA

Se trataba de un luchador de aspecto de rana-humanoide que a primer golpe de vista parecía enclenque y tranquilo. Este ser que murió hace tiempo dedicaba su tiempo a entrenarse con esperanzas de convertirse en el mejor luchador del Otro Mundo. Cuando demostró sus destrezas en la lucha llegó al ser escogido por el Kaioh de la parte sur de la Vía Láctea como uno de sus representantes en un torneo convocado por el Dai Kaioh Sama. El premio para el ganador era una clase de lucha con el propio Dai Kaioh Sama. Frog intentó conseguir el premio y en la primera ronda del torneo se enfrentó con Maraiko y para derrotarle empezó a hincharse cada vez más con la intención de arrojar a su adversario fuera del tatami. Esta técnica que parecía tan efectiva, fracasó estrepitosamente al ser lanzado hacia los aires por un poderoso Maraiko, terminando así con las esperanzas de victoria de Frog.

PODERES

No tuvo tiempo para demostrar sus habilidades y sólo pudimos verle utilizar una técnica que le permitía hinchar su cuerpo para echar a su rival del tatami.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, película N°1

GARLICK JR

HISTORIA

En el 4237 antes del año cero del dragon world, el planeta endemoniado donde habitaban todos los antepasados de Garlick Jr se aproximó a la Tierra en el punto más cercano de su órbita (algo que se produce cada 5.000 años). Siglos más tarde, concretamente en el año 461, el hijo de Kattatsu rivalizó con el padre de Garlick para suceder al antiguo dios de la Tierra. El hijo de Kattatsu conseguiría su objetivo y se convertiría en Kamisama, siendo derrotado el padre de Garlick debido principalmente a sus oscuras intenciones. Más adelante, su hijo (Garlick Jr) y descendiente de todos aquellos demonios asaltó el templo divino y puso en verdaderas dificultades a Kamisama. Para ello reunió las siete dragon ball y obtuvo la inmortalidad, algo que, según él, le ayudaría a llevar el caos y la destrucción sobre toda la Tierra. Sin embargo, cuando el mundo estaba contra las cuerdas, Kamisama, Son Gohan, Klilyn y Piccolo combinaron sus fuerzas y le confinaron en la terrible Zona Muerta. Tiempo más tarde, y gracias a la maligna influencia del planeta endemoniado, Garlick Jr se escapó y poseyó a toda la humanidad. La única forma de liberar a la raza humana de su estado de esclavismo fue la utilización del super agua divina (algo que años más tarde se repetiría cuando Baby esclavizaría a la humanidad). Finalmente fue reducido y vencido gracias a la combinación de Kamisama, Klilyn, Piccolo y Gohan. De esta manera volvió a ser encerrado de nuevo en la Zona Muerta.

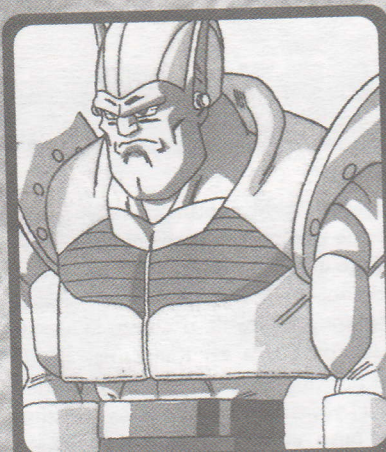
PODERES

Cuando le conviene recurre al recurso llamado Kyodaika que consiste en crecer tanto en tamaño y masa muscular como en fuerza bruta. Además hay que tener en cuenta que su condición de demonio le otorga poderes mágicos.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 108



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 15



Primera aparición en manga
Tomo 23, página 110

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 61

GASSHU

HISTORIA

Existe un planeta endemoniado que cada cinco mil años se acerca a la órbita terrestre. Su influencia es tal, que en el momento de mayor acercamiento es capaz de despertar a las fuerzas del mal de cualquier letargo... por profundo que sea. Su último "avistamiento" se produjo en el año 763 y provocó el despertar de Garlick Jr y sus fuerzas maléficas. El hijo del original Garlick tenía como objetivo la destrucción del mundo y la venganza sobre su odiado enemigo, el namek dios de la Tierra: Kamisama. Para llevar a cabo su venganza asaltó el palacio divino valiéndose de una guardia de superluchadores entre los que se encontraba Gasshu. Sin embargo, su plan fue abortado por la combinación de las fuerzas representadas por Gohan, Klilyn, Piccolo y el propio Kamisama. En resumen: Garlick Jr fue derrotado y sus fuerzas fueron completamente neutralizadas (incluyendo a Gasshu, eliminado por el Masenkoh de Gohan).

PODERES

Los poderes más destacados de Gasshu son el Kyodaika, que le permitía aumentar su masa muscular y poder y el Kamino bashiwaza.

GENERAL RILLD

HISTORIA

Dentro del organigrama militar del Dr. Mu el general Rilld era la pieza más importante, debido en gran parte a su vital papel en el planeta mutante M2. Rilld tenía a sus ordenes a todo un vasto ejército de mutantes mecánicos (ver Giru) que habían aniquilado y suplantado a la población nativa del planeta; pero todo esto no impedía que el general fuese un fiel perro faldero siempre dispuesto a ejecutar las órdenes de su amo (precisamente, una de las últimas fue la de eliminar a Doll Taky). Tras la llegada de Gokuh, Pan y Trunks, Rilld pasó a la acción directa y mantuvo un duro combate contra el primero de ellos, no sin antes haber convertido en carbonita al primero de ellos. Para intentar vencer a Gokuh, el general se fusionó con los androides Negi, nas Bis y Ribet para aparecer como Hyper Mega Rilld.

PODERES

Rilld principalmente utilizaba poderosos rayos de energía para combatir a sus enemigos, aunque como última opción siempre podía combinarse con otros mutantes mecánicos y acceder a un nuevo nivel de poder bautizado como "hyper mega".

GHOULD

HISTORIA

Miembro de las Gineu tokusentai, grupo de élite a las órdenes de Freezer. Este pequeño y rechoncho extraterrestre era el más débil del quinteto, probablemente el más cobarde. Tras su llegada a Namek, Ghourd fue derrotado en el sorteo previo para elegir quién se enfrentaría contra Vegeta. Vegeta tuvo que conformarse con enfrentarse a Klilyn y Gohan demostrando únicamente unas habilidades mentales extraordinarias que pusieron contra cuerdas a sus dos rivales. Cuando estaba a punto de rematarlos, Vegeta fue interrumpido por una vieja rencilla rebanó la cabeza de Ghourd para posteriormente destruirla y acabar con él. Después de morir Ghourd y sus tres compañeros fallecidos viajaron hasta el planeta de Kaioh sama donde fue derrotado por el pequeño Chaoz.

PODERES

Ghourd era físicamente el más débil de las Gineu tokusentai. Su principal habilidad eran sus habilidades mentales entre las que destacaba su habilidad de pausar el tiempo mientras pudiera aguantar la respiración. Además su gran poder mental, Cho no ryoku, le permitía paralizar a sus adversarios y atacarles poniendo en movimiento objetos inertes con su telequinesis.

GIGANTE

HISTORIA

Cuando Gokuh, Pan y Trunks llegaron al planeta Monmars en busca de una dark dragon ball, se encontraron con que toda la vida, tanto vegetal como animal, sufría una especie de gigantismo. Una de las especies más inteligentes eran unos seres tecnológicamente atrasados que llamaremos simplemente "gigantes", siendo este individuo un claro ejemplo. Aunque no se conocen sus avances en agricultura si sabemos que se dedican al pastoreo, siendo su vida sencilla y pacífica. Centrándonos en la historia de este gigante lo más destacable que ha sucedido en su vida fue la ocasión en que, tras morder una manzana (gigante, claro), una dark dragon ball se alojó en el interior de una de sus muelas, causándole un terrible dolor. Esta agonía fue solucionada por Gokuh, que tras introducirse en su boca arrancó la susodicha muela para hacerse con la bola de cuatro estrellas.

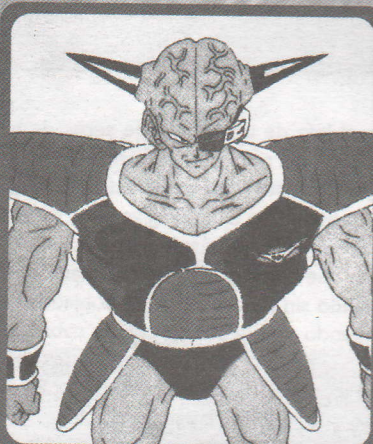
PODERES

En esta raza de gigantes no se conocen poderes y/o habilidades especiales.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 6



Primera aparición en manga
Tomo 23, página 110

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 61

GINEW

HISTORIA

Gineu es el líder de las tokusentai, éste grupo de élite al servicio de Freeza fue temido y respetado tanto por su fuerza como por sus "temibles" poses. Gracias al poder que le conferían sus 120.000 unidades de fuerza era el soldado más poderoso a las órdenes del tirano espacial. Sin embargo, Gineu había rivalizado con anterioridad con Thouser para liderar las kikosentai, el cuerpo de élite de Coola, siendo derrotado en el enfrentamiento. Como miembro de las tokusentai, su misión más importante consistió en conseguir las dragon ball de Namek. Tras cumplir ésta misión, las llevaron ante Freeza mientras sus compañeros luchaban contra Vegeta, Klilyn y Gohan. La llegada de Gokuh hizo que la balanza se decantara en su contra y fueron derrotados. Lo que obligó a un Gineu impotente frente las 180000 unidades de combate de Gokuh a utilizar su técnica definitiva: el Body Change. Con esta técnica consiguió intercambiar su cuerpo con el de Gokuh tras herir mortalmente el suyo propio. La jugada sirvió de muy poco a Gineu ya que a pesar de que el cuerpo poseía una fuerza inmensa, sin la capacidad de controlarla no pasaba de las 23.000 unidades de fuerza. Al verse acorralado por Vegeta, Gineu decidió intercambiar el cuerpo con el Príncipe saiyen en dos intentos y solo la intervención de Gokuh impidió que lo hiciera. Primero, Kakarotto, en el cuerpo malherido de Gineu acudió hasta la escena de combate y se anticipó al Body Change, recuperando de este modo su cuerpo. En la segunda ocasión, Gokuh interpuso una rana. La mente del líder quedó atrapada en el cuerpo de la rana, existiendo en algún lugar una rana atrapada en el cuerpo de Gineu con 120.000 unidades de poder. Tras un intercambio de ida y vuelta de cuerpos con Bulma, Gineu-rana fue trasladado a la Tierra donde debe habitar en una bonita charca.

PODERES

La técnica más poderosa de Gineu es el body change, que le permite intercambiar su cuerpo con el de su adversario, de esta manera nada nos asegura que el cuerpo que Gineu lució en su llegada a Namek fuera originariamente suyo. Además Gineu ha mostrado dotes de telekinesis junto con la habilidad de aumentar su Fuerza de Combate, volar y lanzar potentes energy ha (rayos de energía).



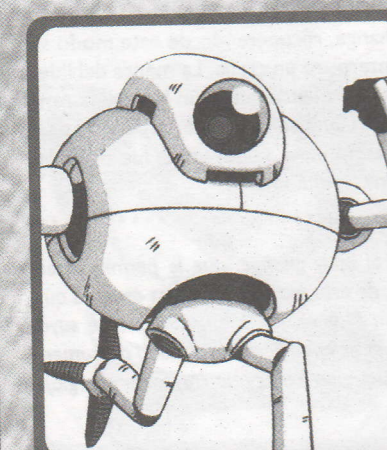
Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°1



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 155

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 21



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 3

GINGER

HISTORIA

Al igual que los guerreros Nikky y Sansyo, Ginger estaba a las órdenes de Garlick Jr, un maléfico ser cuyo máximo objetivo era acabar con toda la vida del planeta Tierra. Cumpliendo órdenes, Ginger y sus compañeros buscaron y encontraron las siete dragon ball para que Shenron hiciera realidad el deseo de convertir en inmortal a Garlick Jr. Pero el afán de servir a su amo les llevó a raptar a Son Gohan, provocando el inmediato rescate por parte de Son Gokuh, Klilyn, Piccolo y la inestimable ayuda de Kamisama. En el asalto al palacio de Garlick Jr, el namek acabaría con Ginger, a pesar de que anteriormente este guerrero había conseguido aumentar su nivel de poder.

PODERES

Una envidiable agilidad y una rapidez fuera de lo común eran sus características más apreciables junto con la extracción de dos sables de su propio cuerpo. Además de esto, Ginger y sus compañeros podían realizar el Kyodaika, un aumento de nivel de su poder y su constitución física.

GIRAN

HISTORIA

Este ser nació en el año 717 y era el jefe de un pueblo de seres de su misma raza, que se limitaban aterrorizar a los poblados cercanos. Fue uno de los participantes del 21° Torneo de las artes marciales sufriendo una humillante derrota en cuartos de final frente a Son Gokuh: al ver que no era capaz de superarle de ninguna forma se retiró. Después de este campeonato el mismo Gokuh destruiría una presa que Giran y su pueblo habían construido para divertirse bañándose y dejando sin agua al resto de poblados de la zona incluido el de Nam. Se retiró yendo de pueblo en pueblo robando para años más tarde ser asesinado como el resto de participantes de los torneos por Tambourine, un emisario de Piccolo Daimaoh. Para su fortuna y a diferencia de los otros participantes, fue devuelto a la vida por las dragon ball.

PODERES

Su 1'97 m. de altura y sus 210 Kg. de peso lo convierten en un temible rival, además escupe unas tiras (Glue Glue Gum) que rodean al enemigo hasta asfixiarlo: cuanto más se intenta liberarse más aprieta, con esta presa lo único que queda es apalizar al rival inmóvil. Hasta el enfrentamiento contra Gokuh nada había sido capaz de liberarse. También tiene la capacidad de volar.

GIRU

HISTORIA

Robot procedente del planeta M2. Giru se encontraba en el planeta Imegga cuando fue encontrado por Gokuh y compañía al principio del Torneo Espacial. Reanimado por la energía del dragon radar, este simpático ser mecánico adquirió las habilidades de rastreo y búsqueda del aparato diseñado por Bulma, convirtiéndose a partir de entonces en compañero indispensable de viaje. Por desgracia para nuestros amigos la tapadera de Giru se descubrió cuando llegaron al planeta M2, ya que se descubrió como un espía y subordinado del misterioso Dr. Mu. A pesar de esta traición, la amistad que les unía con los tres terrestres provocó que en el último momento rescatara a sus tres amigos de las garras del Dr. Mu. Tras la liberación y después de una serie de vicisitudes, Giru llegaría a la Tierra, siendo posteriormente reducido a chatarra por Vegeta-baby. Afortunadamente, la tecnología de Capsule Corp permitió la reconstrucción de Giru.

PODERES

La verdad es que este mecánico ser no es poseedor de ningún poder especial, pero al tragarse el dragon radar adquirió la habilidad de poder rastrear el cosmo y encontrar las dark dragon ball en el planeta más recóndito.

GOGETA

HISTORIA

Gogeta, Gokuh + Vegeta, era el guerrero que nació de la técnica de fusión aprendida por Gokuh en el planeta Metamor. Aunque estos dos saiyans eran eternos rivales, no dudaron en unir sus fuerzas para combatir el mal que azotaba "el otro mundo", dicha amenaza se llamaba Janemba y probó la fuerza y energía increíbles de la fusión. Pero la técnica de la fusión requería un complicado ritual que no siempre salía bien a la primera, y este fue el caso del primer intento de fusionarse por parte de Gokuh y Vegeta que dió paso a un ser llamado Vekuh, dicho ser de aspecto gordinflón era todo lo contrario del guerrero que esperabamos: lento, débil e incluso ridículo. Tuvieron que enfrentarse contra Janemba en este lamentable estado durante treinta minutos antes de poder volver a su estado normal, los cuales fueron terribles para los dos saiyans. Una vez hubieron entretenido suficiente a Janemba (con la ayuda de Paiku-Han) el segundo intento fue todo un éxito, nació Gogeta el guerrero invencible que derrotaría al villano. Hay que aclarar que la única vez que Gokuh y Vegeta practicaron esta técnica de los Metamorianos ambos estaban muertos.

PODERES

Las técnicas de lucha de Gogeta son también una fusión entre los poderes de Gokuh y Vegeta. Aunque en su breve aparición no hizo gala de ninguna técnica conocida, pudimos observar la gran rapidez y seguridad con la que llevaba Gogeta el combate. La técnica con la que eliminó a Janemba es un secreto que todavía no se ha revelado.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°12

GOKUA

HISTORIA

Gokua pertenece al escuadrón de Boujak llamado los guerreros de la Vía Láctea. Al igual que Boujak y sus demás compañeros fue encerrado en el planeta de Kaioh Sama en la galaxia del norte, y liberado más tarde a causa de la explosión que ocasionó Cell en este planeta cuando Son Gokuh lo trasladó con el Shunkanido. Junto con Boujak y compañía viajaron al planeta Tierra para participar en el Gran Torneo de artes marciales patrocinado por la familia Maner. Suplantaron a algunos de los luchadores escogidos y se enfrentaron a Yamcha, Ten Shin Han, Gohan, Piccolo y Vegeta. No tuvo mucho tiempo este muchacho de demostrarnos sus habilidades, ya que fue el primero en caer a manos de Trunks, al cual le costaría muy poco vencerlo tras convertirse en super saiyán.

PODERES

A pesar de que Gokua carece del tiempo necesario de demostrar alguna habilidad posee una fuerza considerable y gran poder mental al igual que sus compañeros.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°9

GOGETA

GOKUA



Primera aparición en manga
Tomo 40, página 110

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 251

GOTENKS

HISTORIA

Gotenks es el resultado de la fusión entre Goten y Trunks. Fueron los dos primeros saiyans en probar esta combinación originaria del planeta Metamor. Dicha técnica les fue enseñada por Son Gokuh durante la visita de un día que realizó para poder disputar el 25º Torneo de las artes marciales (Kakarotto la había aprendido en el Otro Mundo). Goten y Trunks acabaron su entrenamiento junto a Piccolo ya que Gokuh tuvo que regresar al Otro Mundo, y aunque los dos primeros intentos de fusión fueron fallidos lograron perfeccionar su técnica hasta lograr una fusión perfecta. La primera fusión nos mostraba a un Gotenks en estado normal muy pretencioso, pero poco le duraría su arrogancia al ser derrotado en pocos minutos por Boo. La segunda fusión realizada apareció en estado super saiyán y volvieron a caer en el error de pensar que eran los más fuertes, esta vez fue el tiempo lo que terminó con su fusión antes de enfrentarse con Boo. Para culminar la utilización de la técnica y durante el enfrentamiento contra Super Boo Gotenks se transformó en super saiyán 3, siendo por breves minutos el ser más fuerte de todo el universo. Pero todo este poder no pudo impedir el fin de Gotenks a manos de Super Boo, que absorbió la fusión para hacerse más poderoso. Más tarde, Gotenks reaparecería para enfrentarse a Hildegan, y un ejército de fantasmas del Otro Mundo. El estado de fusión tenía varios inconvenientes que equilibraban el gran poder que otorgaba: para empezar solamente duraba 30 minutos, los cuales se reducen a 5 si se emplea mucho poder (en el estado super saiyán 3).

PODERES

La imaginación de Goten y Trunks fusionados dió lugar a la creación de infinitos ataques especiales de invención propia: Super ghost Kamikaze attack (replica fantasmas de sí mismo que explotan al contacto con su rival), Galactic donuts (aros de energía que inmovilizan al adversario), Renzoku shine shine missile (textualmente "misiles muérete muérete múltiples), Gekito ultra booboo volley ball (sic comentarios), el clásico Kame Hame ha ...etc.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, película Nº1

GOURMET

HISTORIA

Gourmet era un tirano que llevaba el terror a los pueblos que dominaba gracias especialmente a su poderoso ejército (similar en infraestructura al Red Ribbon). Su aspecto era verdaderamente grotesco y desagradable y su historia era, si cabe, aún más grotesca. Gourmet era un rey que precisaba comer toda una serie de platos a cual más refinado con el terrible problema de que ya no podía comer otro de calidad inferior al degustado anteriormente so pena de enfermar gravemente. Decidió buscar las dragon balls con la idea de pedir una cura para su mal. Tras reunir las, su deseo fue abortado por la intervención de Gokuh, Bulma y Yamcha, que pidieron a Shenron que todas las personas oprimidas por Gourmet recuperaran la condición que tenían antes de su aparición. De esta manera, el tirano también recuperó la normalidad y pudo comer toda la comida que deseara, por mucha basura que fuera.

PODERES

La única habilidad especial que se le conoce es de tener que comer platos cada vez más exquisitos si no quiere enfermar de gravedad. Evidentemente, más que una virtud, es una maldición.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 13

GOZU y MEZU

HISTORIA

Estos dos torcidos demonios son los responsables de guardar el orden y la paz en el infierno. Allí, y pese a que primera vista la "vida" es bastante tranquila, Gozu y Mezu se encargan de guiar a las almas en pena a hacer excursiones y demás actividades, eso sí, siempre dentro de unos cauces de orden y civismo. Su primer contacto con el mundo que rodea a Gokuh y compañía fue precisamente con Kakarotto ya que intentaron impedirle que comiera una manzana del árbol de Enma Daioh. Arreglados los malentendidos, se dieron cuenta de lo extraordinario que podía llegar a ser este individuo, guiándolo de vuelta al camino de la serpiente del cual había caído por descuido. Para desgracia de ellos, los malvados que Gokuh derrotó en sus diferentes combates fueron a parar a este sosegado lugar, creando grandes alborotos que nuestros dos amigos no podían solucionar. Al menos hasta la llegada de Gokuh con Paik-Han que pusieron las cosas en su sitio.

PODERES

La verdad es que pocas cosas se pueden destacar de Gozu y Mezu, siendo lo único reseñable una fuerza superior a la normal.



Primera aparición en manga
Tomo 36, página 40

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 201

GREAT SAIYAMAN

HISTORIA

Años después de la derrota de Cell, Son Gohan se convirtió -casi sin quererlo- en Golden Warrior (tras frustrar un atraco a un banco se convirtió en super saiyan para no ser reconocido). Para evitar mayores problemas con su identidad decidió convertirse en Great Saiyaman, un personaje de su invención que presentaba un aspecto bastante ridículo. Para conseguir este disfraz Son Gohan recurrió a la inestimable ayuda de Bulma, que con sus habilidades tecnológicas confeccionó un atuendo que aparecía por sí sólo al apretar un botón disimulado en su reloj. En un principio llevaba un casco como parte fundamental del uniforme aunque debido a las normas del 25º Torneo de las Artes Marciales Son Gohan devió sustituir el casco por un pañuelo y unas gafas de sol. Poco antes su identidad había sido descubierta por Videl.

PODERES

Los mismos que Son Gohan pero con el cambio instantáneo de traje y las infinitas (y ridículas) poses de super héroe.



Primera aparición en manga
Tomo 13, página 134

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°14

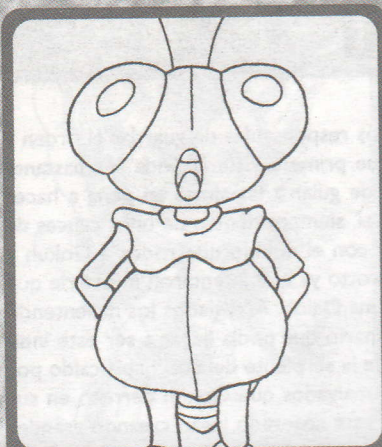
GREAT SAIYAMAN II

HISTORIA

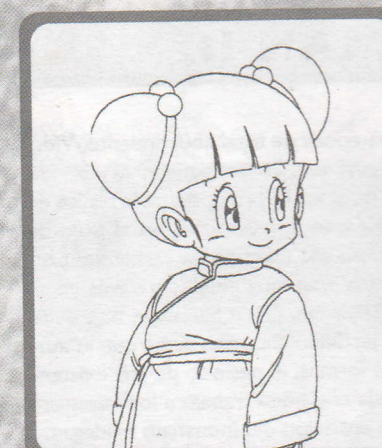
Tras la derrota del majin Boo y en una época de total aburrimiento, Videll apareció disfrazada de Great saiyaman igual que Gohan, aunque su atuendo varía ligeramente en el uso de los colores: el verde profundo de la túnica de Son Gohan se convierte en un verde azulado y más clarito en el traje de Great Saiyaman II que utiliza Videll. Además ella utilizaba un casco que permitía ver gran parte de su rostro, sus ojos eran muy visibles a través de su visera transparente. Al igual que Great Saiyaman, Great Saiyaman II se dedicaba a combatir el crimen y la violencia en Satan City, eso sí, sin que lo averiguara su padre, Mister Satan. De todas formas, el periodo de paz existente en la Tierra tras la derrota de Boo deja con poco trabajo a los saiyan, excepto contadas ocasiones como en la aparición del monstruo Hildegan.

PODERES

Los mismos que Videll pero contando con la ayuda de Son Gohan (y las ridículas poses).



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 20Primera aparición en manga
Tomo I, página 172Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 7

Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 127

GREGORY

HISTORIA

Tras morir por primera vez, Gokuh vivió una serie de aventuras en el reino del Otro Mundo que culminarían con su exhaustivo entrenamiento en el planeta de Kaioh sama superando duras pruebas que, en un principio, le parecieron bastante ridículas. Una de ellas y quizá la más difícil consistió en perseguir y golpear con un mazo a una pequeña y velocísima langosta propiedad de Kaioh Sama llamada Gregory. El ejercicio se inició en el mes de Marzo del año 762, finalizando por fin en el mes de Mayo, así que tuvieron que transcurrir dos meses para que Gokuh realizara tal proeza. A decir verdad, Gregory no tuvo mucha suerte años después, puesto que murió junto con el mono Bubbles, Kaioh Sama y Gokuh al autodestruirse el bio-androide de Cell.

PODERES

Una rapidez y ligereza poco habituales en una langosta normal debido a su prolongada estancia en el mundo de Kaioh, que posee una gravedad 10 veces superior a la de la Tierra.

GYUMAOH

HISTORIA

Fue el segundo alumno del gran maestro de las artes marciales, Kame Sennin, este grandullón tuvo como compañero de clase al abuelo adoptivo de Gokuh. Tras dejar las clases del gran maestro, decidió hacer servir sus recién conseguidas habilidades para crear un reino alrededor de la montaña Fripán, encima de la que construyó un castillo en el que guardaría la dragonball de siete estrellas. Su mayor alegría fue el nacimiento de Chichi, aunque poco tiempo después esta alegría se volvió tristeza puesto que su esposa murió a los pocos meses de dar a luz. Como castigo por su desmedida avaricia, la montaña se incendió en el año 739. Esta no sería la última vez que se sofocaría un incendio en este lugar, ya que por culpa de una fisura en el Hakkerro la situación se volvió a repetir (en esta ocasión el salvador sería Gokuh).

PODERES

La gran corpulencia de este personaje y las enseñanzas de Kame Sennin dotaron a Gyumaoh de una gran potencia de ataque, siendo inmune a los pequeños medianos proyectiles, ayudándose además de su enorme hacha con la que podía hacer grandes destrozos entre sus enemigos.

HAB. MONTAÑA GORO GORO

HISTORIA

Los habitantes que se encontraban alrededor de esta mítica y estruendosa montaña eran gente sencilla y de buen vivir, que vivían principalmente lo que les daba el campo. Entre la poca gente que se avenía a vivir cerca de esa montaña encontramos a la pequeña Chu-li y a su madre, que serían quienes acogieron en su casa a un desfallecido Gokuh, víctima de la dureza de dicha montaña. La mitología del lugar venía dada por la existencia en la cima de un altar donde se encontraba la famosa corona del trueno que daba a la persona que la poseyera una gran rapidez de movimientos, por todo eso Gokuh fue enviado allí por Mr. Popo y Kamisama. Una pista dada por la pequeña sería aprovechada por Son Gokuh aunque no consiguió cumplir su objetivo, volviendo a la sala del tiempo.

PODERES

No son poseedores de ninguna habilidad especial, aunque hace falta tener poco de paciencia para lograr vivir al lado de un sitio tan ruidoso.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 278

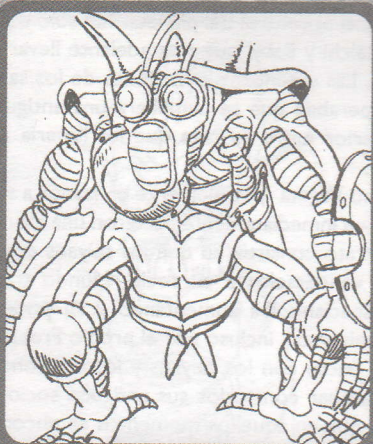
HAB. PLANETA ALPHA

HISTORIA

Hace unos cinco millones de años el siniestro mago Bibidi creó a un diabólico ser llamado Boo, una entidad que representaba el mal en su estado más puro y que tenía como único objetivo causar el terror y la desolación por todo el universo. En tan sólo doce años, Boo destruyó cientos de planetas y aniquiló otras tantas razas. Precisamente, el planeta Alpha era uno de los cuerpos celestes que cayeron en desgracia y la civilización que habitaba la superficie del planeta desapareció como si nunca hubiese existido. Aparte de su aspecto físico poco más se sabe sobre esta raza, su cultura, tecnología y costumbres quedaron borradas de la memoria universal. Como curiosidad hay que mencionar que Gokuh "visitó" este planeta durante su entrenamiento con los Yadrat

PODERES

Como hemos señalado anteriormente pocos datos más tenemos sobre esta raza, exceptuando que su nivel tecnológico les había permitido desarrollar poderosas armas que, lógicamente, fueron inútiles para contrarrestar el poder de Boo.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 11

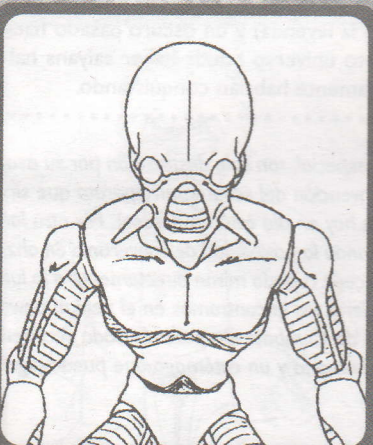
HAB. PLANETA ARLIA

HISTORIA

La raza dominante de este planeta (los arlianos, claro) vivían en una sociedad medieval que tenía en un rey a la autoridad más alta. Esta monarquía absolutista finalizó bruscamente, y con ella todo el planeta, cuando los saiyans Vegeta y Nappa decidieron usar Arlia como campo de entrenamiento antes de su llegada a la Tierra. En pocas palabras, tras entablar un combate con algunos de los guerreros arlianos comprobaron que la fuerza de combate de estos era muy inferior a la suya y fácilmente los eliminaron, decidiendo destruir el planeta al comprobar que este no reunía las mínimas condiciones para poder venderlo. El resto de datos del planeta nos aportan que la última reina, llamada Lemuria, había sido obligada a casarse con el usurpador rey Moai, a pesar de que ella estaba enamorada del derrocado rey Atora.

PODERES

Los arlianos estaban provistos de cierto poder y eran capaces de lanzar pequeños Energy-ya, al contrario que otras civilizaciones, su nivel tecnológico aún no era el suficiente para desarrollar armas avanzadas.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, TV Special 1

HAB. PLANETA MILT

HISTORIA

Al igual que la civilización que un día habitó el planeta Alpha poco (o nada) sabemos de los miltos, una raza que fue aniquilada por el escuadrón de élite de Barduck en su última misión. Precisamente este hecho, y el aspecto físico de los nativos, es todo lo que conocemos de ellos. Desconocemos su modo de vida y su nivel tecnológico, pero fuera cual fuera no era lo suficientemente desarrollado como para hacer frente a los saiyans (en realidad tendrían que haber sido realmente brutos para detenerlos). Otro hecho por el cual sería recordado Milt nos dice que este planeta no estaba destinado en un principio a ser conquistado, todo lo contrario: la misión, ordenada por el tirano Freeza, fue una excusa para que el escuadrón de élite de Dodoria emboscara y acabara con los subordinados de Barduck.

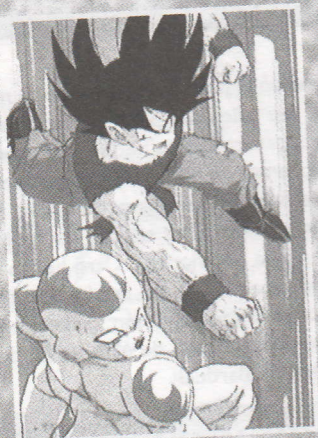
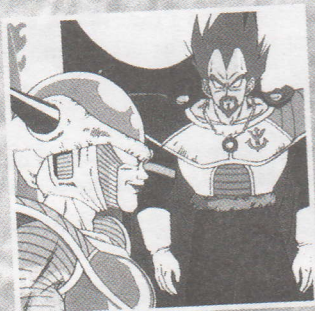
PODERES

Por desgracia no tenemos dato alguno sobre si habían desarrollado alguna clase de poder o que clase de armamento poseían.



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 4 (para los saiyans)

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 1 (saiyans) y
DBZ, episodio 20 (tsufurs)



HAB. PLANETA PLANT Y VEGETA

HISTORIA

Hace muchos, muchos años, el planeta-hogar de los saiyans (Vegeta) era denominado Plant por sus primeros habitantes: los tsufurs. Con una complejidad física similar a la de los humanos basaban toda su civilización en la ciencia, habiendo conseguido un status tecnológico que les permitía viajar por el espacio. Sin embargo, esta brillante raza tuvo la desgracia de encontrarse -ya sea por casualidad o no- con los habitantes más salvajes del universo: los saiyans, una raza de orgullosos guerreros con un pasado lleno de interrogantes. No se sabe con certeza cuáles son los auténticos orígenes de la raza saiyán, ya que la primera noticia que tenemos de ellos se localiza en el año 550. En esta fatídica fecha, los tsufurs encontraron a la deriva una nave nodriza tripulada por saiyans. Los primeros contactos fueron amistosos, algo que supuso para los guerreros la posibilidad de echar raíces en el planeta Plant. El destino de la raza tsufur estaba marcado....

Aproximadamente 150 años después los saiyans ya representaban el 20% de la población total. A pesar de la supuesta superioridad numérica, los nuevos inquilinos del planeta Plant jugaron su baza definitiva y aplastaron a los tsufurs de la siguiente manera. Una noche de luna llena, que aparecía una vez cada ocho años, se transformaron en ohzarus (ver "Poderes" un poco más abajo) y arruinaron toda la brillante civilización tsufur, exterminando a todos sus vecinos planetarios y haciéndose con el control del planeta. Tan sólo dos tsufurs consiguieron escapar: el Dr Raichi y Baby, que más adelante llevarían a cabo sendos planes de venganza. Las auténticas intenciones de los saiyans se habían desvelado y ahora esperaban que se cumpliera una antigua profecía: la aparición de un ser superior entre su raza que les llevaría al dominio del universo: el super saiyán.

Tras esto, rebautizaron al planeta como Vegeta -posiblemente en honor al primer y último monarca, el Rey ídem- e inmediatamente pactaron una alianza con el tirano galáctico Freeza. El trato consistía en que los saiyans conquistaran planetas, para más tarde venderse a su socio. Mundo tras mundo, la fama de los guerreros espaciales iba aumentando y su poder empezaba a ser temido por todo el universo... incluso por el propio Freeza. Por este motivo, el tirano rompió el pacto con los saiyans y los traicionó destruyendo el planeta Vegeta para acabar con todos sus antiguos socios. Tan sólo sobrevivieron los guerreros que en aquellos momentos se encontraban en misiones de conquista: Raditz, el Príncipe Vegeta, Tulece y, entre otros, Kakarotto... el saiyán que años más tarde acabaría con Freeza y su familia de tiranos planetarios. En teoría, y tras convertirse en super saiyán 4, este guerrero es considerado como el auténtico super saiyán de la leyenda. Con el tiempo, los saiyans, en una ínfima minoría, parecen haberse instalado en la Tierra, conviviendo con los humanos (la raza dominante en este planeta) y defendiéndolos de mil y una amenazas. Actualmente se desconoce si pueden haber más saiyans, pero la aparición de Tulece y Baby (uno de los posibles super saiyans de la leyenda) y un oscuro pasado hacen suponer que en algún rincón del vasto universo pueda haber saiyans habitando diferentes planetas... que previamente habrían conquistado.

PODERES

Los tsufurs no tenían ningún poder en especial, tan sólo destacaban por su avanzada tecnología (a ellos se les debe la invención del scouter, un aparato que para medir la Fuerza de Combate y que hoy en día está en desuso). Por otro lado, los saiyans tienen varios poderes, destacando la posibilidad de convertirse en ohzarus (simios gigantes), algo que sólo sucede cuando miran directamente a la luna llena. Otro de sus más significativos poderes los encontramos en el zenkai, que les permite incrementar su Fuerza de Combate después de cada batalla, una longevidad muy superior a la humana y un estómago que puede digerir toneladas de comida.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°8

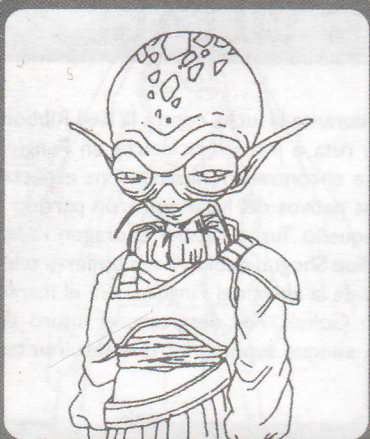
HAB. PLANETA SHAMO

HISTORIA

Los shamoianos son una de las razas más inofensivas y pacíficas del universo (más aún que los nameks), realizando un paralelismo podríamos decir que se tratan de los pájaros dodo del universo. Sin embargo, eso no excluye que muy de vez en cuando aparezcan shamoianos con aptitudes para el combate. A pesar de desconocer datos básicos sobre esta raza sabemos que fue trasladada de su planeta de origen y utilizada para trabajar en las minas del planeta Nuevo Vegeta, un cuerpo celeste que se encontraba en la parte sur de la Vía Láctea. Su esclavizamiento se produjo por orden del saiyán Paragus. Afortunadamente, los saiyáns de la Tierra y los luchadores más poderosos de ese planeta liberaron a los shamoianos de su esclavitud poco antes de que Nuevo Vegeta fuese destruido en una catástrofe planetaria. Su destino actual es desconocido, aunque es muy posible que fueran devueltos a su planeta de origen.

PODERES

No se tiene constancia de que posean poder alguno. Es más podríamos asegurar que serían incapaces de desarrollar cualquier tipo de arma debido a su naturaleza pacífica.



Primera aparición en manga
Tomo 28, página 127

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 123

HAB. PLANETA YADRAT

HISTORIA

Los yadrats eran famosos en todo el universo por haber sido, en teoría, la raza que desarrolló la técnica de teletransporte: el Shunkanido. Además, se trataba de un poder que podía adoptar cualquier ser mínimamente inteligente. Este sencillo aprendizaje fue utilizado por Metal Coola para desarrollar su propio Shunkanido; pero de todas formas no se sabe con certeza si esta técnica la copió de los yadrats durante alguna misión de saqueo y conquista. Si el hermano mayor de Freeza y la computadora viviente Bigtest hubieran atacado el planeta se trataría de la segunda invasión planetaria que sufrirían, ya que anteriormente las Ginew tokusentai habían iniciado un ataque contra el planeta Yadrat por orden de Freeza. Afortunadamente, la llegada de Gokuh y compañía a Namek obligó a Ginew y sus fuerzas a trasladarse al planeta natal de Piccolo.

PODERES

Obviamente, el Shunkanido es la característica más sobresaliente de esta raza. Es una técnica que permite transportarse instantáneamente. Gokuh explicó después de su regreso a la Tierra que los yadrats poseían muchas más técnicas, pero que él solo pudo aprender esta y que le costó casi un año llegar a dominarla.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 131

HAB. PUEBLO KARIN

HISTORIA

Afincados en la base de un volcán, estos habitantes se dedicaban en mayor parte a la agricultura. Recibieron la visita de Tenshin Han, Chaoz, Yamcha y Klilyn, que llegaron a ese poblado en plenas fiestas decidiendo quedarse a pasar la noche. El infortunio quiso que la alegría de la fiesta quedase en un segundo plano al día siguiente puesto que una repentina erupción del volcán hizo que los luchadores tuvieran que evitar la destrucción del pueblo a causa del río de lava que avanzaba hacia ellos. Ayudados por su determinación a hacer frente al gran reto, consiguieron crear una pared que bloqueaba ese y futuros ríos de magma. El supersticioso jefe del pueblo (que creía que la erupción era a causa del enfado del dios de la montaña) y uno de sus habitantes llamado Paol quedarían en entredicho.

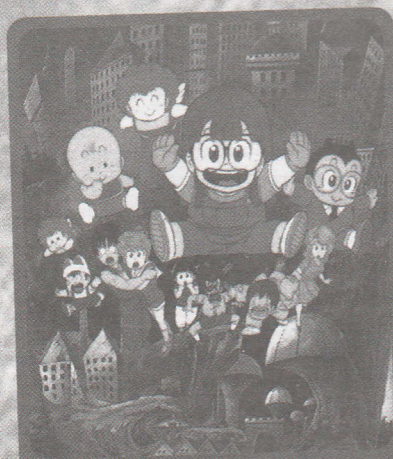
PODERES

Pocas habilidades demuestran tener esta gente de aire rural y con creencias un tanto supersticiosas, resaltando sólo al fortachón Paol.



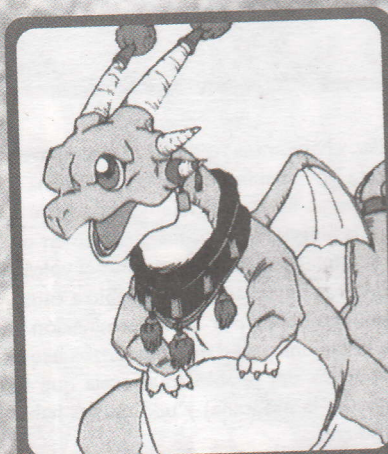
Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°10



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°3



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°3

HAB. PUEBLO NATADE

HISTORIA

La gente que vive en ese pacífico poblado vio como toda su tranquilidad fue afectada por la presencia de un gran dinosaurio. En este caso, los habitantes de Natade veneraron al monstruo, ofreciéndole periódicamente succulentos manjares y alguna que otra jovencita (de todas formas, el dinosaurio jamás pudo entender por qué una de las comidas se movía tanto). Para su desgracia, el juego se acabaría con la llegada de Gohan, Goten y Videl cuando se acercaron a esos lares buscando las dragon ball. Avisados acerca del dinosaurio, decidieron terminar con el problema y para ello ocultaron dentro de una cesta de comida, a la vez que Videl sustituyó a la pequeña Coco como ofrenda. Tras una larga espera, en la que Goten tendría la oportunidad de despertar de su letargo a Broly con sus lloros, el monstruo se presentó al lugar de la cita sin saber lo que le esperaba y terminó por perecer víctima de los dos saiyans.

PODERES

No poseen ninguna habilidad especial digna de mencionar..

HAB. PENGUIN VILLAGE

HISTORIA

Son Gokuh llegó hasta éste pueblo durante la lucha contra la Red Ribbon cuando Blue Shogun se desvió en su ruta e intentó ocultarse en Penguin Village. Hasta allí le siguió Gokuh y se encontraron iniciando una espectacular batalla en la cual muy pronto los nativos del lugar tomaron partido a favor del joven saiyán. Además, el pequeño Turbo reparó el dragon rad estropeado durante la batalla contra Blue Shogun debido a sus poderes telequinéticos. El escenario casi surrealista de la aldea del Pingüino era el marco ideal para esta loca aventura de Son Gokuh. Por desgracia, el futuro Penguin Village es toda una incógnita, aunque suponemos que seguirán tan locos como siempre.

PODERES

A destacar la peculiar inteligencia de Senbe, la fuerza increíble de Arale y los poderes telequinéticos de Turbo, además de la habilidad para comer metal de Gajira (alias Gachan).

HAIYA DRAGON

HISTORIA

Este simpático dragoncito era compañero de juegos de Son Gohan cuando éste era más pequeño. Fue Gohan quien lo encontró mientras iba acampada con Kilyn y compañía en el bosque. Durante la estancia en el que hubo un incendio provocado por la caída de una sonda enviada por el saiyán Tulece, y Gohan salvó al dragón de unos troncos cuando estaba a punto de caer encima de este. Después del incendio, y al ver el desastroso resultado del panorama, pidieron a Shenron que devolviese el bosque a su estado normal. Como anécdota cabe destacar que cuando Haiya Dragon volvió al dragón divino se encará con él, a pesar de su tamaño. Por suerte para el pequeño dragón, su amigo Son Gohan le detuvo antes de que pudiese hacerle nada. Durante una época fueron compañeros inseparables y Haiya Dragon siempre venía a ayudar a Son Gohan ante cualquier amenaza que se le presentase.

PODERES

Que se sepa no puede ni siquiera tirar fuego por la boca (como sería lógico en un dragón). Lo único que puede hacer es volar gracias a sus dos pequeñas alas pero eso sí, a gran velocidad.

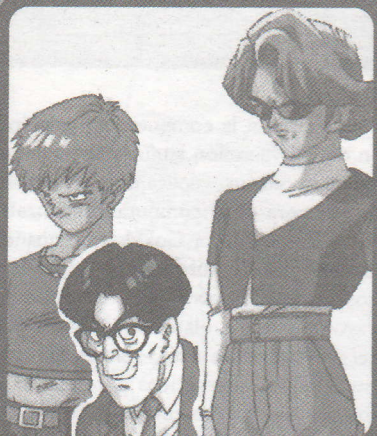
HANMA, ACUS, NIDOR y LONGE

HISTORIA

Con el objetivo de encontrar a los saiyans, Baby llegó a la Tierra y poseyó a estos cuatro seres humanos. Provistos de una fuerza fuera de lo común se dedicaron a causar disturbios en la Ciudad del Oeste (población donde se encuentra Capsule Corp) para tratar de llamar la atención. Sin embargo, Mr Satan fue el primero en encontrarlos, entablando un patético combate contra Hanma que acabó con el tobillo torcido del campeón mundial de artes marciales (producto de un lamentable salto, ya que Hanma aún no había movido ni un dedo). Para fortuna de Mr Satan, Son Goten acudió en su ayuda dando buena cuenta de los cuatro poseídos y derrotándolos tras un breve intercambio de golpes.

PODERES

A pesar del poder del tsufur, Hanma, Acus, Nidor y Longe tan sólo demostraron poseer una rapidez y fuerza sobrehumanas.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 25

HASKI

HISTORIA

Obligada por el líder de la poderosa Red Ribbon, esta bella asesina a sueldo hizo frente a una de las mayores amenazas con las que esta organización militar se enfrentó nunca. Su misión consistió en asesinar a Gokuh y arrebatárle además la dragon ball y el dragon radar que llevaba consigo. Ayudada por dos sicarios, Haski seguiría a su objetivo y se infiltraría disfrazada de pitonisa dentro del parque de atracciones de la Ciudad del Oeste. Allí, tras maniatar a Gokuh y compañía y robarles el botín, colocó una potente bomba capaz de destruir la instalación completa. Para su desgracia, esta misión concluiría con un sonoro fracaso puesto que se liberaron a tiempo para poder evitar el desastre a la vez que lograron recuperar con éxito las cosas robadas por la agente.

PODERES

La inteligencia y la astucia serán sus principales virtudes, sin menospreciar su belleza (capaz de cautivar a un despistado Yamcha). Aún y así, no logrará los objetivos para los cuales fue contratada.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 44

HATCHAN

HISTORIA

Durante la infancia de Gokuh y su lucha contra la Red Ribbon, el pequeño saiyán se enfrentó a multitud de amenazas siendo la más peculiar la representada por el androide A-8, también conocido como Hatchan. Este androide creado por el Dr Gero se revolvió en contra de sus amos al advertir la bondad de sus contrincantes, a los que debía aniquilar. Tras una cruenta batalla en la que la Red Ribbon fue derrotada, Hatchan fue adoptado por la dulce Snow y se quedó a vivir en su aldea para protegerla. Como curiosidad cabe decir que A-8 presenta un pavoroso aspecto a lo monstruo de Frankenstein que se desdice completamente de su carácter e intenciones. Una de sus últimas apariciones fue realizada para incrementar la energía del Genkidama que acabaría con Boo.

PODERES

Posee una fuerza y resistencia descomunales debido a su status de androide y poca cosa más, ni punto de comparación con sus predecesores A-17 y C18.



Primera aparición en manga
Tomo 6, página 37

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 39



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z Gaiden OVA 2

HATCCHAYACK

HISTORIA

Derrotado el Dr. Raichi a manos de los saiyans, la computadora principal que había sobrevivido a la destrucción de la civilización tsufur y había construido una fortaleza en el planeta Ankoku, creó una réplica de sí misma en forma de super luchador. Esta versión guerrera de la computadora lanzó poderosos Energy-ha que pusieron contra las cuerdas a Gokuh y compañía. Esta nueva apariencia tenía un punto débil que Gokuh consiguió localizar tras sufrir en sus carnes unos cuantos ataques. El error fatal consistía en que, para poder lanzar el poderoso rayo de energía, Hatcchayack tenía que estar diez segundos acumulando energía. Gracias a esto, sólo bastó que nuestros saiyans sincronizaran bien sus ataques energéticos para que este descendiente del planeta Plant no pudiera llevar a cabo con éxito su misión de exterminar a los saiyans.

PODERES

Hatcchayack poseía la capacidad de poder lanzar Energy-ha de gran potencia además de aumentar de tamaño, multiplicar su cuerpo y realizar una transformación que le hacía más poderoso.

HEBIHIME

HISTORIA

Esta bella muchacha era la dueña y directora del palacio de la serpiente ubicado en el tortuoso camino de la serpiente que comunicaba el palacio Enma Daioh con el planeta de Kaioh sama. Construido en el año -700 A.A.C, esta ilustre mansión ha tenido en su largo periodo de actividad pocas visitas, haciendo que la pobre Hebihime y su corte se aburrieran a medida que transcurría el tiempo. Uno de los pocos visitantes fue el gran juez Enma Daioh, allá por el año -261, que aceptando la invitación se adentró en las puertas de ese fastuoso edificio. La última visita que se conoce la realizó Gokuh bastante cansado y hambriento que no pudo rehusar la llamada, a lo que después de atiborrarse de comida decidió salir del lugar.

PODERES

Las únicas habilidades conocidas son las de poder cambiar a mejor su aspecto físico y el total control que ejerce sobre su construcción serpenteante.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 14

HILDEGAN

HISTORIA

Hildegan es un ser monstruoso de varios metros de altura invocado por el viejo Hoi, un poderoso hechicero, para que llevara a cabo la destrucción del planeta Konattsu situado en la parte sur de la Vía Láctea. Pero en el planeta habitaba el guerrero Tapion junto a su hermano Minoshia. Ellos decidieron detener al monstruo Hildegan que durante el transcurso del combate mató al joven Minoshia. Tapion, dolido por la pérdida de su hermano, decidió sacrificarse por el bien de su pueblo. Una melodía que enloqueció a Hildegan sería el hechizo que emplearía para encerrarlo en una caja de metal, pero Tapion también sufriría las consecuencias de esta técnica ya que, para realizarla, quedó atrapado en el interior de la caja. Años más tarde, durante la aparición en la Tierra de Hoi y gracias a las Dragon Ball, Hildegan fue liberado de su encierro junto con Tapion. Esta vez serían Gokuh y compañía los encargados de devolver al infierno a este monstruo, y más concretamente fue Son Gokuh transformado en super saiyán 3.

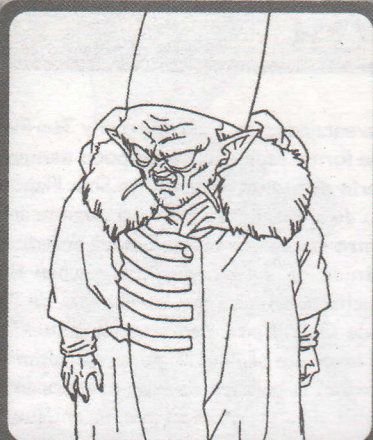
PODERES

Una técnica característica de este monstruo es atacar violentamente todo lo que se mueve ante él, agitando violentamente brazos y piernas.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°13



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 13

HOI

HISTORIA

El poderoso hechicero Hoi, creó un monstruo de grandes poderes para lograr someter a todos los pueblos y civilizaciones del Universo conocido, empezando por los habitantes del planeta Konatsu encuadrado en la parte sur de la Vía Láctea. Para su desgracia, Tapion logró encerrar a su creación en una caja de música llamada All Gold, sacrificando su vida. Pero el hechicero aparecería en la Tierra mil años después. Sabedor de la existencia de las dragon ball, el maligno se dirigió a la ciudad del Oeste en donde encontraría a Gohan y Videl, que le salvarían de una "caída mortal" provocada. Tras contarles que en la caja se encontraba encerrado un legendario héroe, nuestro amigos decidieron ayudar a Hoi. Una vez liberado Tapion, y Hildegan en consecuencia, Hoi se dedicó a controlar al monstruo para que los destruyera, a la vez que intentaba por todos los medios hacerse con la extraña flauta que permitía encerrar al demonio. Pero Hildegan acabó con su vida.

PODERES

La magia era su punto fuerte, ya que con su pequeño y enclenque cuerpo no podía hacer frente a nadie. Eso sí, poseía una rapidez de movimientos envidiable para su apariencia y una astucia muy aguda.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball GT, episodio 21

HYPER MEGA RILLD

HISTORIA

La fuerza y tenacidad de Gokuh provoca que el General Rilld tenga que unirse con Mega Cannon Sigma para intentar ganar un combate que parece perdido. Con esta nueva sorpresa, el secreto del enorme poder de Rilld queda al descubierto ya que como observa el saiyán, este robot mutante no es más que la prolongación del planeta mutante M2, un cuerpo celeste vivo e inteligente. Con esta nueva opción, el Hiper Mega Rilld tendrá a su disposición todos los recursos que el planeta M2 le puede dar, poniendo muy a su favor el combate que mantiene con Gokuh y dejándolo en muy mala posición, consiguiendo, en un momento de distracción, convertirle en carbonita con el objetivo de quitarle la energía y pasársela a Baby. El final sin embargo será muy diferente y Rilld acabará siendo aniquilado por los tres saiyáns.

PODERES

Los poderes de este nuevo Rilld vendrán en gran parte determinados por los recursos del planeta M2, que le permitirán unirse con la superficie y hacerse más grande o pequeño según convenga. Con esa nueva fuerza, se convertirá en un adversario difícil de superar.



Primera aparición en manga
Tomo 36, página 171

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 210

IDASA y IKOSE

HISTORIA

Idasa & Ikose son dos hermanos que participaron en la edición juvenil del 25º Torneo de las artes marciales. Nacieron en los años 759 y 760 respectivamente en una familia de clase alta y fueron entrenados desde muy pequeños bajo la supervisión de su estricta madre que no admitía que sus pequeños fueran derrotados. Estos dos hermanos no tuvieron mucha suerte en el campeonato, ya que les tocó en semifinales luchar contra los pequeños Trunks y Goten, que no tuvieron con Idasa e Ikose ni para empezar. Muy posiblemente alguno de estos dos pequeños hubiera ganado el campeonato juvenil de no haber participado los saiyáns anteriormente mencionados.

PODERES

Una buena forma física para su edad pero nada más; exceptuando a Ikose que poseía una técnica propia a la cual llamó Satsujin Punch (el puñetazo asesino), consistente en una rápida sucesión de golpes.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 82Primera aparición en manga
Tomo 36, página 20Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 200Primera aparición en manga
Tomo 3, página 155Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 21

INOSHIKACHOH

HISTORIA

Encontrado por los discípulos más aventajados de Tsuru Sennin y Tao Pai, este pequeño jabalí alado creció de forma espectacular en poco tiempo siendo utilizada su corpulencia y poderío por unos jóvenes Ten Shin Han y Chaoz para engañar a un gran número de poblaciones rurales y ganarse unas sustanciosas ganancias. El encuentro con un famélico Gokuh provocó el principio del fin para esta explotación de los campesinos, que pagaban su moneda y comida a los "valerosos" luchadores para que les librasen de la amenaza del gran animal. La tozudez de Gokuh por demostrar la come que se hacía en torno a este suceso hizo que al final la gente del último poblado que había sido timado confiase en la palabra de éste. Solucionada esta cuestión, el alado animal, que había sido traicionado por su antiguos dueños, decidió redimir sus pecados trabajando el campo para los habitantes de ese poblado.

PODERES

En Inosikachoh destacan una fuerza y potencia fuera de lo común en un jabalí. Por otra parte las alas que tiene en la espalda no le sirven para volar.

IRESA

HISTORIA

Compañera de Gohan y Videl en la Orange star high school nacida en el año 756. De carácter extrovertido y natural no dudó en faltarle levemente con Gohan aunque declaró desde el primer momento que no era su tipo. Se convirtió en testigo inocua del extraño proceder de Gohan (saltar cientos de metros y cosas así) y de la aparición de Golden warrior y de Great Satan, ambos alter ego de Gohan. Más tarde presenciaria el 25° Torneo de artes marciales junto a Shapner y otros compañeros de clase. Finalmente colaboraría con el Genkidama de Gokuh tras escuchar las palabras de Satan y pondría de esta manera su granito de arena en la derrota de Buu.

PODERES

No demuestra ninguna habilidad fuera de lo normal, aunque seguro que es una buena estudiante.

JACKIE CHUN

HISTORIA

Bajo este pseudónimo se esconde la identidad real de Kame Sennin, quien tuvo que adoptar este rol para poder concursar en el 21° Torneo de artes marciales como contrincante de sus propios alumnos y para que ellos no pudieran reconocerle. A pesar de que Yamcha estuvo sospechando durante todo el evento, Jackie Chun consiguió su objetivo y sus alumnos llegaron a reconocerle; problema subsanado rápidamente con la pública declaración de que Kame Sennin y él eran primos. Tuvo el privilegio de ser el primero en enfrentarse a Son Gokuh en su transformación Ohzaru y finalmente quedó vencedor tras destruir la luna y crear un verdadero trágico final para las parejas de enamorados y a un desgraciado Otoko Ohkai a parte de entonces. Su mayor y más heroico logro fue la consecución de que Te Han decidiera seguir la senda del bien.

PODERES

Todos los que utiliza habitualmente Kame Sennin, incluido el Kame ha. Además utilizó el Suiken (ataque del borracho), Bankoku Bikkurisho (rayo co), el Zanzo ken (multiplicación del cuerpo a través de una gran velocidad) especialmente el Minmin Ken (hipnosis).

JANENBA

HISTORIA

Un desafortunado accidente en el Otro Mundo provocó que un joven e inofensivo demonio se convirtiera en la amenaza más peligrosa a la que se hayan enfrentado las huestes de Enma daioh. Una combinación de gases fantasmagóricos convirtió a Janenba en un ser rechoncho de dimensiones gigantescas y de tremendos poderes. Con la mentalidad de un niño volvió del revés todas las leyes del Otro Mundo, congelando toda actividad y provocando que todos los muertos (o al menos parte de ellos) resucitasen por la faz de la Tierra: desde dictadores contemporáneos, ejército incluido, hasta villanos super poderosos de la talla de Freeza, Reecom, Zangya, Boujack, Lakasei & Raizen, Sord, Nappa, Raditz, Slug, Thouser, Paragus, Medamacha, Kiwi y Zarbon. En la Tierra esta amenaza fue neutralizada por Son Gohan y la combinación de los talentos de Trunks y Goten, mientras que en el Otro Mundo un sorprendido Son Gokuh super saiyan 3 daba buena cuenta de Janenba.

Sin embargo el peligro que representaba este ser no desapareció del todo, ya que tras ser aparentemente destruido por Gokuh, Janenba volvió a aparecer más poderosos y amenazador en una nueva transformación. Con una mayor fuerza de combate, Janenba puso en serios aprietos a Kakarotto que pudo salir airoso de la situación gracias a la afortunada intervención de Vegeta. Tras unas breves escaramuzas, Gokuh y el príncipe de los saiyans decidieron utilizar la técnica del planeta Metamor para fusionarse en un nuevo y poderoso ser, de nombre Gogeta (ver ficha de este personaje). Finalmente, y con un breve combate de por medio, la amenaza llamada Janenba fue eliminada definitivamente revirtiendo este ser hasta su forma original: un asustado demonio incapaz de recordar lo que había sucedido desde el momento del accidente.

PODERES

Además de manejar a su antojo las leyes existentes en el Otro Mundo, Janenba podía convocar poderosas armas de manos (mazas, por ejemplo) que utilizaba en cualquier momento del combate y poseía la capacidad de teletransportarse, un poder diferente al Shunkanido de los yadrats.

JEES

HISTORIA

Componente del grupo de élite de las Ginew tokusentai. Este extraterrestre de aspecto humano, piel rojiza y largo pelo blanco era el encargado de portar el maletín con los scouts para Freeza hasta Namek. Jees se vio obligado a luchar contra Gokuh tras la derrota de Reecom y demostró un aceptable poder (unas 62500 unidades de combate) y una gran penetración con su compañero Burtta. Después de que Burtta fuera derrotado por Gokuh resaltó una gran cobardía huyendo del lugar para reunirse con Ginew y abandonando a sus compañeros heridos. En su segundo combate contra los saiyans y compañía sería sorprendido, derrotado y eliminado por Vegeta que no le dio ninguna opción de escape. En el otro mundo viajaría junto con sus otros compañeros fallecidos hasta Kaioh sei donde se enfrentaría a los z senshis que se entrenaban junto a Kaioh Sama.

PODERES

Jees posee un nivel de combate medio dentro de las Ginew tokusentai. Sus principales ataques son el Crusher ball, que es una poderosa bola de energía que crea en la palma de la mano y empuja con la otra, y la combinación de rayos de energía con Burtta conocida como Purple comet crusher y la versión mejorada del mismo el Purple comet z crusher.



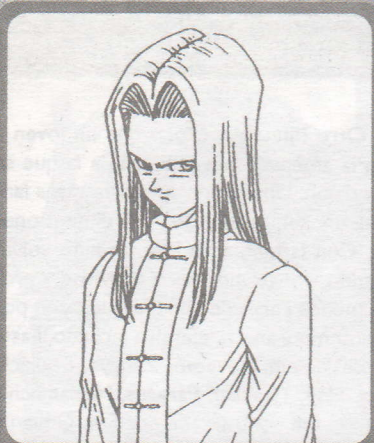
Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°12



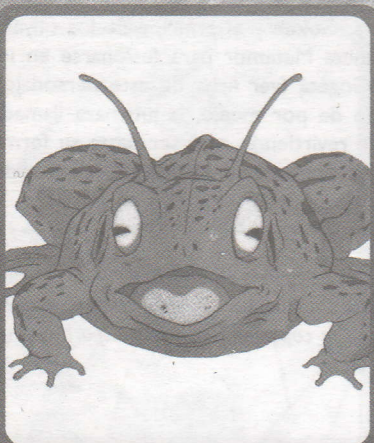
Primera aparición en manga
Tomo 23, página 110

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 61



Primera aparición en manga
Tomo 37, página 84

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214



Primera aparición en manga
Tomo 25, página 28

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 74



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 196

JEWEL

HISTORIA

Jewel hasta la final del 24° torneo de artes marciales donde fue derrotado por Mr. Satan. En su participación en el 25° torneo ya poseía todo un club de fans, principalmente féminas, que lo apoyaban y a las cuales se dedicaba a lanzar besos continuamente. Cometió el error de intentar ligar a A-18, lo cual acabaría pagando más tarde. En principio su rival en este torneo debería haber sido el poseído Yamu, pero la inminente aparición de Majin Boo causó la desaparición de un buen número de participantes lo que obligó a resolver el torneo con un royal battle, es decir todos contra todos. En susodicha Royal Battle fue eliminado por un solo golpe de A-18.

PODERES

El hecho de que llegara hasta la final del 24° torneo de artes marciales indica que su fuerza de combate, sin traspasar los límites humanos, es bastante potente. A pesar de eso fue derrotado por Mr. Satan en esa final.

KAERU

HISTORIA

Rana nativa del planeta Namek. Este simpático ser corrió el infortunio de acercarse a la zona de combate mientras Vegeta, Gokuh y compañía pelearon contra Ginew. El ataque especial de Ginew, el Body change, consistió en realizar una emanación de energía que le permitía intercambiar su cuerpo con el del rival. Tras un primer intento de poseer a Vegeta, Ginew utilizó de nuevo el Body change con el Príncipe de los saiyans y fue entonces cuando Kaeru fue lanzada por Gokuh para interponerse entre Ginew y Vegeta. En esta forma Ginew quedó atrapado en el cuerpo de la rana y... en algún momento de la Tierra existe una rana de Namek atrapada en el cuerpo de Gokuh. Kaeru fue trasladada, gracias a Shenron, hasta la Tierra junto con el resto de los habitantes del pueblo Namek. Suponemos que debe habitar placidamente en algún zoo o una bonita charca del planeta Tierra.

PODERES

Desconocemos las características de las ranas de Namek pero suponemos que no deben diferir mucho de las terráneas. Tras realizar el cambio con Gokuh, Kaeru posee alrededor de 120.000 unidades de poder (la fuerza de combate real, aunque solo potencialmente).

KAIOH DEL ESTE

HISTORIA

Era la única representante femenina entre estos dioses, aunque a juzgar por su delicada apariencia no lo pareciera. Si dejamos de lado esto, encontramos con una diosa bastante pulida y exigente, que no aguanta con mucha entereza las derrotas que les infligieron a sus discípulos en el Torneo organizado por el Dai Kaioh sama. Y es que era para no estar contenta ya que de sus representantes más cualificados sólo uno (Arakuma) llegó a cuartos de final, aunque si hay que ser justos, se tuvo que decir que su descargo que fue eliminado por Gokuh. El otro, llamado Chapuchai, fue eliminado en las rondas preliminares por otro representante de la galaxia Norte, en este caso fue el héroe llamado Olibu. Tras sendas derrotas, la rechoncha y estricta diosa, mandó a todos sus luchadores que se entrenaran duramente para una nueva edición del Torneo.

PODERES

Después de la demostración de sus cualificados combatientes, pocas dudas puede haber acerca de lo poderosas que pueden ser las técnicas enseñadas por ella, sin desmerecer en todo momento sus status como diosa.



Primera aparición en manga
Tomo 18, página 86

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 18

KAIOH DEL NORTE

HISTORIA

Este pequeño dios de aspecto rechoncho y azulado era por rango, el jefe de Dende y a pesar de estar ahora muerto, debido a la autodestrucción cometida por el androide Cell en su planeta, sigue con su misión de vigilancia desde el Dai Kaioh Sei (sin perder un ápice su extraño sentido del humor). En el pasado, este Kaioh fue el encargado de entrenar a Gokuh antes de que se enfrentara a los saiyans Nappa y Vegeta, pasando después a entrenar al resto de sus compañeros (excepto Kilylin). Poseedor de grandes conocimientos adquiridos en su larga vida, unos 100 millones de años aproximadamente, este dios es en realidad más de lo que aparentaba ya que entre las técnicas que enseñó a nuestro saiyán se encontraba el Kaioh ken y el Genkidama. Una de sus últimas acciones ha sido la de "devolver" la cola a Gokuh y rebautizarle como el super saiyán 4.

PODERES

Entre sus técnicas más importantes se encuentran el Kaioh Ken y el decisivo Genkidama, además de notables dotes de telepatía y una habilidad especial para contar chistes malos.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 196

KAIOH DEL OESTE

HISTORIA

Rival desde tiempos inmemoriales del Kaioh de la parte norte, este ser estaba tan seguro de la fuerza de sus representantes en el Torneo de artes marciales del Otro Mundo (Tapika, Maraiko y Paik Han) que decidió hacer una apuesta. Esta consistía en que si un representante de su galaxia ganaba la competición, su rival debería ser su esclavo durante un largo periodo de tiempo, pero si era al contrario, el Kaioh del oeste debería dar como premio su planeta. La confianza del dios del oeste se vio cimentada en gran parte por la presencia en su equipo del gran luchador Paik-Han, que era para muchos el mejor combatiente del Otro Mundo. No cabe decir que la apuesta quedó anulada debido a la doble descalificación de Gokuh y Paik-Han al haber tocado el techo de la habitación en el que se celebraba el Torneo.

PODERES

Las técnicas de este dios se mantienen en secreto, aunque a buen seguro suyos son los ataques especiales llamados Thunder flash y Hyper tornado utilizados por Paik-Han.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 196

KAIOH DEL SUR

HISTORIA

La verdad es que poco se puede saber de su pasado, aunque si que se ha podido observar en sus pocas apariciones una especie de prepotencia en las infinitas posibilidades de sus luchadores, quedando su credibilidad por los suelos en la mayoría de veces. Uno de los representantes de su zona llamado Tolby llegó a semifinales, siendo derrotado por Paik-Han. Quitando esta meritoria actuación, sus otros dos representantes (el gran gusano Kyatapi y la enclenque rana-humanoide Frog) no pasaron de los cuartos de final, siendo eliminado el primero en rondas preliminares y el segundo en cuartos de final. Posteriormente tendría bajo su tutela a Pappoi, al que denominó el más poderoso de su galaxia.

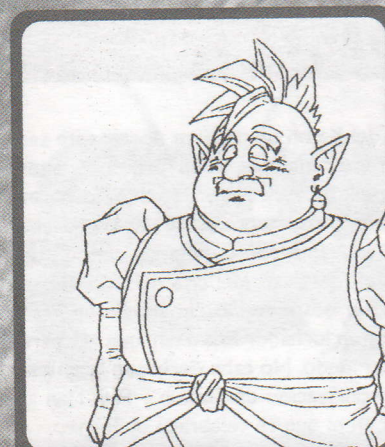
PODERES

Ninguna habilidad especial se le ha podido pero al juzgar por lo poco que hicieron sus discípulos, la verdad es que si les ha enseñado alguna no debe ser lo suficientemente competitiva.



Primera aparición en manga
Tomo 37, página 71

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 213



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 277



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 277

KAIOH SHIN DEL ESTE

HISTORIA

Fue el único superviviente del enfrentamiento entre Boo y los Kaioh Shin. Las divinidades por encima de los dioses, hace 5 millones de años. Poco después acabó con la vida de Bibidi y condenó al monstruo Boo a quedar confinado en una esfera. Millones de años más tarde Babidi, planeó la liberación de Boo para dar comienzo a una nueva era de destrucción. Kaioh Shin y su compañero Kibito viajaron hasta la tierra con la intención de impedir que Babidi llevara a cabo sus planes. Junto a Gokuh y compañía trató de descubrir dónde se encontraba la esfera e impedir que fuera liberado. Tras fracasar en su intento Kaioh Shin se convirtió en el objetivo de Babidi y fue apalizado por Boo. Sólo la intervención de Kibito, lo salvó de una muerte segura. Posteriormente sería fusionado gracias a los pendientes Potara con su compañero Kibito y pasarían a formar desde aquel momento un solo ser.

PODERES

A pesar de ser una divinidad sobre divinidades su fuerza de combate se queda corta al lado de Gokuh o Vegeta. Sus técnicas especiales incluyen el Shogekki (una onda expansiva), el Kiaigan (otra onda expansiva más potente) y la habilidad de paralizar a sus rivales mentalmente.

KAIOH SHIN DEL NORTE

HISTORIA

Desde tiempos inmemoriales los Kaioh Shin se habían encargado de velar por la paz del universo, anulando cualquier amenaza que lo perturbara. Hace unos cinco millones de años el mago Bibidi creó a Boo, un ser cargado de maldad absoluta que aniquiló cientos de planetas (y sus respectivas civilizaciones) en poco más de diez años. Para detener esta masacre Kaioh Shin se enfrentaron al diabólico Boo con diferente fortuna, luchando al máximo de sus posibilidades para conjurar un mal que amenazaba exterminar toda clase de vida. Pero el destino quiso que este Kaioh perdiera la vida ante la creación de Bibidi, abriendo la cuenta de victorias de los guardianes del universo.

PODERES

Además de poseer los habituales poderes descritos en el apartado dedicado a Kaioh Shin del este, el encargado de vigilar la parte norte del universo iba armado con una espada que fue destruida en el combate contra Boo.

KAIOH SHIN DEL OESTE

HISTORIA

Los Kaioh Shin eran los guardianes no proclamados del universo dedicaban a esta ardua tarea desde un tiempo superior a la memoria de los cronistas. Sin embargo, hace cinco millones de años aproximadamente un ser de oscuro pasado y nombre Bibidi creó una criatura que debía convertirse en heraldo de la destrucción absoluta: el Majin Boo. En algo más de cinco años destuyó a centenares de planetas hasta que los Kaioh Shin decidieron poner fin a tal genocidio. Para su desgracia, el poder del monstruo superaba en mucho la fuerza de combate de los guardianes y fue acabando con ellos. Tras matar al del norte Boo hizo lo mismo con el Kaioh Shin del oeste, sin darle en ningún momento opción alguna para la victoria. Una de las características más destacables de este Kaioh Shin era que se trataba de la única componente femenina del equipo.

PODERES

Los mismos que el Kaioh Shin del este, además de mostrar que los guardianes del universo también pueden realizar ataques tan comunes como el Energía (la bola de energía).



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 80

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 277

KAIOH SHIN DEL SUR

HISTORIA

Cuando hace unos cinco millones de años aproximadamente, el mago Bibidi creó a un ser destinado a llevar el pavor y la desolación por todo el universo, todas las civilizaciones estuvieron a un paso de ser exterminadas. Durante 3.999 días con sus noches, el monstruo Boo destruyó centenares de planetas sin que nadie pudiera hacer nada por evitarlo. Más para detener este horror, aparecieron los Kaioh Shin, cuatro dioses encargados de salvaguardar el bienestar del universo. Pero todo su poder no fue suficiente y fueron cayendo uno detrás de otro hasta que el Dai Kaioh Shin y un capricho del destino frenaron el baño de sangre producido por Boo. El precio que se pagó fue caro: dos Kaioh Shin que cayeron en combate (el del norte y el del oeste) más el del sur que fue absorbido por el monstruo.

PODERES

Las técnicas y poderes especiales de los Kaioh Shin están reflejadas en la reseña dedicada al Kaioh Shin del este. Aparte de éstos, destacar en él una considerable fuerza física, resultado de su poderoso cuerpo.



Primera aparición en manga
Tomo 41, página 220

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 266

KAIOH SHIN + KIBITO

HISTORIA

Producto de la fusión entre el Kaioh Shin del este y su fiel escudero Kibito, este nuevo ser tenía los poderes y habilidades de estos dos individuos. La aparición de este ser se debe a la acción del Ro Kaioh Shin, que después de ceder su vida para la resurrección de Gokuh, le explicó como realizar una fusión con los pendientes de los Kaioh shin utilizando como cobayas a estos dos seres. El invento consistía en que cada uno de ellos se pusiera un pendiente y se miraran a los ojos, con esto surgiría un nuevo ser que hasta el momento poco ha hecho, siendo lo único destacable la salvación de nuestros héroes antes de que la Tierra explotase a manos de Majin Boo, el viaje al nuevo Namek para pedir tres deseos a Polunga y el rescate de Gokuh antes de morir a manos de Vegeta-Baby.

PODERES

Al ser una fusión de estos dos extraordinarios seres, los poderes de este nuevo individuo son una mezcla de las habilidades de los dos.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°4

KAKUJA

HISTORIA

Es uno de los tripulantes de la nave que aterriza en la Tierra para absorber su energía. Dentro de la nave una raza de extraños personajes procedentes de las mas diversas y extrañas variantes raciales espera las ordenes del tirano Slug. Quiza en tener la pinta mas sobrecogedora y extraña se lleva la palma el desagradable Kakuja. Es uno de los mas leales servidores del malvado namek y sus ocupaciones son mas o menos las de científico de la nave, dedicándose al control de todos los aparatos, visores, medidores de fuerza y todo aquello que se utilice para dirigir. Su aparición no es ciertamente espectacular pero llama la atención por su aspecto achaparrado y verdoso con unos siniestros y brillantes ojos rojos

PODERES

No se le conoce ninguno en especial aparte de su supuesta inteligencia.



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 63

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 3

KAME SENNIN

HISTORIA

Kame Sennin (Mutenroshi para los amigos) nació en el año 430 y tuvo buena fortuna de entrar a estudiar las artes marciales en la escuela del famoso maestro Mutaito a los 18 años de edad. Tuvo como compañero al ambicioso Tsuru Sennin que más tarde se convertiría en un peligroso rival que intentaría doblegar a Gokuh a través de su discípulo Ten Shin Han. Mutenroshi se convirtió en su maestro y así Gokuh recibió un entrenamiento magnífico que lo llevaría a participar en el 21º Torneo de artes marciales. Kame Sennin combatió activamente a Piccolo Daimaoh en su juventud junto a su maestro Mutaito, se encontraba con él el día en que Mutaito murió. Participó en la 21ª y 22ª ediciones del campeonato de las artes marciales, venciendo en el primero. Finalmente sucumbió y murió por primera vez a manos de Piccolo Daimaoh mientras realizaba la técnica Mafuba, resucitando más tarde por obra y gracia de las dragon balls. A partir de aquí su presencia ha sido más bien testimonial debido a que Gokuh y compañía llegaron a superarlo claramente. Sin embargo Kame Sennin siempre que ha podido ha estado al lado de los guerreros, participando en las peligrosas misiones de Nuevo Namek y Nuevo Vegeta. Actualmente Kame Sennin sigue igual, coleccionando revistas eróticas y persiguiendo a las muchachas, solo ha cambiado en su atuendo que ha modernizado singularmente.

PODERES

Este personaje domina varias técnicas: el Kame Hame Ha, Zanzo ken (multiplicación de su cuerpo gracias a la velocidad), Suiken (ataque del borracho), Bankoko Bikkuri Sho (rayo eléctrico) y el Mafuba (remolino que aprisionaba al enemigo).

KAMI SAMA

HISTORIA

En el año 261 se sucedieron catastróficos cambios climáticos en el planeta Namek que provocaron el envío hacia la Tierra de un pequeño namek llamado Kattatsu. A su llegada, el pequeño pasó muchos años solo y abandonado en un lugar llamado Yunzabito, es decir, el fin del mundo esperando la llegada de su padre. Fue creciendo hasta convertirse en un Namek adulto y desplazó hasta el reino de Dios al no tener noticia alguna de sus congéneres durante más de 30 años. Años más tarde decidió ponerse al servicio de Dios y algún día ocupar su lugar, puesto que incluso los dioses algún día tienen que morir. Sin embargo tuvo que luchar mucho contra sí mismo hasta expulsar la parte malvada que habitaba en su corazón. Esta parte finalmente huyó tomando la forma de Piccolo Daimaoh. Ahora sí podía suceder Dios, no sin antes competir por el puesto contra Garlick. Fue derrotado y Kami Sama pasó a ser Dios. Creó las dragon balls y las repartió por todo el planeta Tierra aunque nadie sabía entonces que antes de separarse de la mitad malvada había creado las dark dragon balls, de origen mágico, que más tarde aparecerían trayendo la desgracia al mundo. Gokuh fue el primero que Kami Sama permitió entrenarse en el cielo contando con toda su confianza. Además le apoyó firmemente en la lucha contra Piccolo Daimaoh, aunque Kami Sama fue derrotado y hecho prisionero mediante la técnica Mafuba por Piccolo Jr. Gokuh salvó a Kami Sama y este, muy agradecido, ofreció ser su sucesor en el cielo a lo que el joven se negó rotundamente. Al morir Piccolo a manos de Nappa, Kami Sama dejó de existir debido al estrecho lazo que les unía puesto que provenían del mismo cuerpo. Resucitaría junto con Piccolo para poder combatir a Freeza y más tarde volverían a reunirse en el mismo cuerpo para combatir al mágico Cell.

PODERES

El poder más destacable de este namek es la creación de las dragon balls. Además puede lanzar rayos de energía, utiliza su poder mental para paralizar al contrario y posee telepatía y la capacidad de observar cualquier rincón de la Tierra desde su templo divino. Otra técnica que utilizó fue el Mafuba, mediante la cual puede encerrar en cualquier recipiente a sus enemigos.

KARGO

HISTORIA

Este pequeño habitante de namek, de aspecto y edad similar a su compañero Dende, vivía pacíficamente en su planeta natal hasta la llegada de Freeza y sus secuaces. Murió con el resto del poblado de Muri a manos del mismísimo Freeza justo antes de que Dende fuera salvado gracias a la heroica intervención de Gohan y Klilyn. Posteriormente reviviría gracias a las dragon ball y viviría en paz en el Nuevo Namek, donde solo ha visto amenazada su vida por la aparición del conquistador planetario Metal Coola.



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 164

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 47

PODERES

No tiene tiempo de demostrar ninguna habilidad especial similar a las de Dende, aunque es posible que haya desarrollado sus mismos poderes.

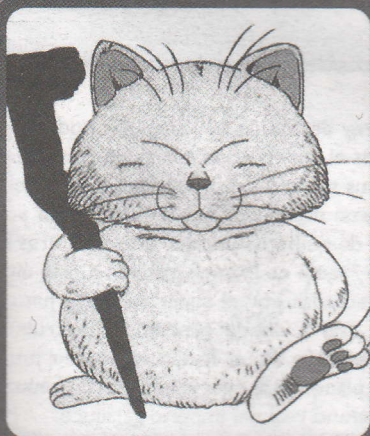
CURIOSIDADES

Mientras que en el manga era asesinado por el tirano Freeza en persona, en la versión animada era Dodoria el que acababa con su vida.

KARIN SAMA

HISTORIA

Habitante de la Torre Karin, este menudo felino pasa la mayoría del tiempo observando todo lo que pasa en el mundo desde su larga e inmensa torre además de entrenar a todo aquel que logra llegar hasta la cima para poder beber el agua sagrada. Entre sus alumnos más conocidos se encuentran Kame Sennin, a Gokuh y todos sus compañeros de aventuras entre los cuales destacan Ten Shin Han, Klylin, Chaoz y Yamcha. Aparte de estos, otras dos personas lograron llegar a la cimea de la sagrada torre, la primera fue el asesino Tao Pai Pai y la segunda se trataba del glotón Yajirobee, al que le gustó el lugar quedándose a vivir allí. Entre las múltiples maravillas que se pueden encontrar en ese lugar, podemos encontrar las milagrosas Senzu o judías mágicas.



Primera aparición en manga
Tomo 8, página 52

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 61

PODERES

Su baza importante es la experiencia y sabiduría acumulada en toda su larga vida, unos 800 años, y la habilidad de observar lo que acontece en cualquier rincón del mundo desde su torre.

KIBITO

HISTORIA

Subordinado y guardaespaldas del Kaioh Shin del este. Acompañó a Kaioh Shin en su viaje a la Tierra con la intención de impedir que Majin Boo fuera liberado de la esfera en la que fue encerrado hace cinco millones de años y se convirtió en participante del 25° torneo de artes marciales. Tras encontrar la guarida del mago Babidi en la tierra, Kibito fue asesinado por Darbura sin tener opciones de defenderse. Más tarde reviviría gracias a las dragon ball a tiempo de trasladar a los agónicos Kaioh shin y Gohan hasta su planeta de origen, el Kaioh Shin kai. Aunque se mostraría molesto por la presencia de Gohan (un simple humano) en tierra sagrada, pronto quedaría perplejo por el poder desarrollado por el joven saiyán. Tras la liberación de Ro Kaioh shin sería fusionado gracias a los pendientes Potara con su querido Kaioh Shin, a modo de ejemplo para que Gokuh lo hiciera en la Tierra.



Primera aparición en manga
Tomo 37, página 71

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 213

PODERES

Sus técnicas incluyen las curativas y su especialidad: la teletransportación, que le permite transportar toda la gente que quiera y al contrario que el Shunkanido de Gokuh no necesita ninguna persona conocida para realizar la acción. Además no tiene ningún tipo de limitaciones entre largas distancias o dimensiones.



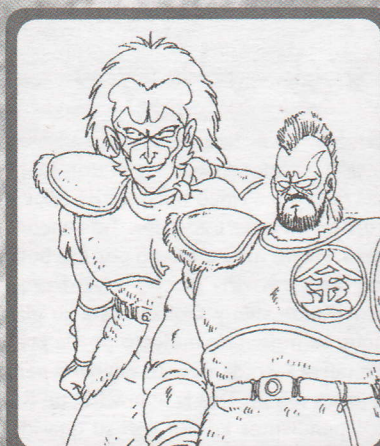
Primera aparición en manga
Tomo 37, página 79

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 214



Primera aparición en manga
Tomo 28, página 63

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 118



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 79

KIELA

HISTORIA

Robusto luchador de color que alcanzó las semifinales del 24º Torneo de artes marciales donde fue derrotado por el inigualable campeón Mr. Satan. Su participación en el 25º torneo de artes marciales debía enfrentarle a Mighty Mask, que fue reemplazado "obligatoriamente" por un combinado de Goten-Trunks, pero los acontecimientos cambiaron con la llegada de Majin Boo y la salida de varios luchadores obligó la suspensión, la menos momentánea, de dicho torneo. En lugar del campeonato se improvisó una Battle Royal, todos contra todos, con los luchadores que quedaban, en la que Kiela fue eliminado por Mighty Mask, que le propinó un puñetazo que le lanzó fuera de la tarima.

PODERES

Kiela basa su capacidad de combate en la fuerza bruta, a pesar de que servirá un buen rival para Mr. Satan, no supera el límite humano como Gokuh y compañía.

KING COLD

HISTORIA

El padre de Freeza y Coola era el rey de una de las razas más poderosas del universo. Dirigía desde las sombras el imperio que a base de conquistas habían formado él y sus hijos. Entre sus subordinados principales se encontraban los saiyans, que finalmente fueron destruidos por su hijo Freeza por miedo a que les arrebataran el título de números uno del universo. Tras la derrota de los Ginyu tokusentai y de Freeza en Namek, rescató a este último para curarle las graves heridas causadas por el super saiyán, y juntos decidieron emprender el viaje a la Tierra donde pretendían destruir a Gokuh y a todos sus amigos. La intervención de un Trunks venido del futuro impediría que llevaran a cabo sus planes. Tras matar a Freeza, Trunks acabaría con suma facilidad con el soberano real del imperio galáctico.

PODERES

King Cold supera en poder a su hijo Freeza lo cual le convierte en un terrible adversario, especialmente si se tiene en cuenta que no pasa del segundo estado y que con cada cambio su raza aumenta de poder.

KINKAKU y GINKAKU

HISTORIA

Estos dos criminales fans de Kiss eran los poseedores de una calabaza mágica capaz de absorber a las personas y convertirlas en alcohol si no respondían con rapidez al ser pronunciado su nombre. Con esta terrible arma estos dos villaneros abusarían de forma indiscriminada de los habitantes de un pueblo antaño próspero, que se veía obligado a servir a estos dos bandidos llamados Oro y Plata dándoles casi toda la comida y sus provisiones, además de proporcionarles espectáculos de danza y canto. No sería hasta el casual encuentro entre Gokuh y Chao que los problemas no se solucionarían en el pueblo, aunque para ello tendría que probar antes la fuerza mágica de esa calabaza. Una vez reducidos los dos bandidos, éstos tendrían que pagar sus antiguas fechorías trabajando el campo, amenazados por su antigua arma, ahora en manos de los pueblerinos.

PODERES

La fuerza y corpulencia de Kinkaku (que contrasta con la enclenque apariencia de Ginkaku) ayudado por su afilada espada serán sus armas más efectivas para la lucha. a pesar de eso, el mayor peligro vendrá por parte de su bota mágica.



Primera aparición en manga
Tomo 1, página 66

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 3

KINTON

HISTORIA

Esta nube proviene del templo sagrado de Karin Sama y sólo es un fragmento de una nube mayor. Originalmente fue un regalo de Karin Sama para Kame Sennin por ser la primera persona que escalaba su torre. Más tarde sería regalada a Gokuh como agradecimiento por haber guiado a Umigame hacia el mar (en principio debía ser el Ave Fenix, pero no se acordaron de que había muerto de indigestión). Para poder montar en Kinton existía una condición muy importante: se debía poseer un corazón puro y buenos sentimientos. Los presentes la probaron y se descalabraron todos excepto Gokuh, que demostró su naturaleza benigna. La primera nube Kinton que obtuvo Gokuh fue destruida por Tambourine y más tarde Karin Sama le otorgó otro trozo, que paso a ser posteriormente utilizado por Gohan y Goten.

PODERES

Puede volar a altas velocidades, nada más a destacar para un trozo de algodón.



Primera aparición en manga
Tomo 42, página 220

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 290

KIRANO

HISTORIA

Este joven y atractivo luchador, ataviado con vestimenta china, participó en el Torneo de las artes marciales número 28 con grandes aspiraciones. En el primer combate se enfrentó al "increíble" Captain Chicken y el combate se decantó ligeramente (por no decir completamente) de la parte de Kirano demostrando una fuerza superior a la normal. En la siguiente ronda le tocaría enfrentarse a Son Goten, perdiendo, logicamente, el combate. Pero esto no ocurrió de forma deshonorosa, todo lo contrario: Kirano se mostró durante todo momento mentalizado y muy seguro de sus posibilidades. Vegeta dándose cuenta de su forma de luchar y la confianza que parecía tener en sí mismo, pensó que sin contar a Oob, Son Gokuh y compañía, era el más poderoso de todos los participantes.

PODERES

Aparte de su increíble fuerza demostrada en el campeonato, se desconoce si posee algún poder especial (lanzar rayos de energía, volar, etc....).



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, película N°2

KISHIME

HISTORIA

Junto con sus compañeros de armas, Ebifrya y Misokatsun, Kishime formaba parte de los guerreros guardaespaldas del Dr Willow. Gracias a la biotecnología del Dr Korchin, este luchador fue preparado para realizar las misiones más peligrosas que su amo le encomendara. Junto a los otros dos guerreros consiguió secuestrar a Piccolo y derrotar a Kame Sennin, para después caer a manos de Son Gokuh y su Kaioh ken. Poco antes había noqueado con su Dengeki Muchi a Klilyn y Son Gohan, cosa que Ebifrya aprovechó para congelar a estos dos poderosos luchadores.

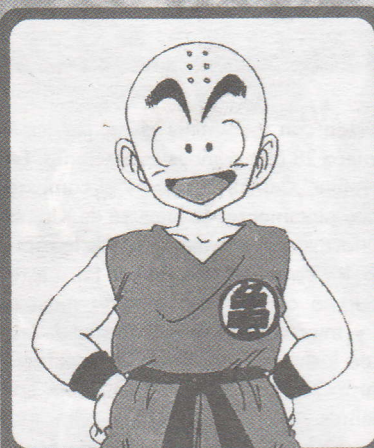
PODERES

Lo más destacable en el aspecto técnico de Kishime, además de la super velocidad, era un poder energético llamado Dengeki Muchi (que literalmente significa "látigo eléctrico"). Esta técnica la utilizó contra Kame sennin, Klilyn y Son Gohan.



Primera aparición en manga
Tomo 21, página 89

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 42



Primera aparición en manga
Tomo 3, página 16

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 14

KIWI

HISTORIA

Soldado de Freeza cuya raza fue exterminada casi por completo por el tirano galáctico. Kiwi mantuvociertas rencillas con vegeta durante años, como se demostró en su pequeña discusión en el planeta Freeza n°.79. Tras la llegada de Vegeta a Namek, Freeza envió a Kiwi a la caza y captura del saiyán rebelde. Aunque en principio ambos poseían una fuerza similar de aproximadamente 18000 unidades de poder, tras el viaje a la tierra de Vegeta, su derrota y su consecuente aumento de fuerza confirieron al saiyán unas 6.000 unidades de poder más que Kiwi. Al observar la fuerza y velocidad de su rival, Kiwi intentó primero engañar a Vegeta haciéndole creer que quería asociarse con él y luego trató de escapar, pero se vió acorralado y destruido en un abrir y cerrar de ojos.

PODERES

Su fuerza de combate es superior a la de los soldados convencionales de Freeza, pero no alcanza a la de Dodoria, Zarbon o a los componentes de Ginew tokusentai. Contra Vegeta utiliza la técnica *Renzoku Energy-ha*, es decir múltiples rayos de energía.

KLILYN

HISTORIA

Klilyn nació el año 736 y a la edad de 4 años comenzó a estudiar artes marciales en el templo de Oorin, donde estudiaría durante 8 años. Cansado de soportar las burlas de sus compañeros monjes, abandonó el templo con la esperanza de que el mítico maestro Kame Sennin lo aceptara como discípulo. Tras convencer al maestro Mutenroshi con dudosos argumentos, comenzó a entrenarse junto a Gokuh junto al cual aprendería el valor de la amistad y pasaría de ser mezuquino y tramposo a convertirse en uno de sus mejores y más fieles amigos. Tras dos destacadas actuaciones en los 21° y 22° torneos en los cuales fue derrotado por Jackie Chan y Gokuh respectivamente, sería asesinado por Tambourine para más tarde ser resucitado por las dragon ball. Su nivel de poder seguiría aumentando hasta el punto de hacer frente a Piccolo en el 23° torneo de artes marciales, a pesar de ser inferior al Namek sorprendió a todos con su habilidad y valentía. Cinco años más tarde se entrenaría junto a Kami sama y sobreviviría al combate contra Nappa y Vegeta colaborando en su derrota y aportando una serie de ideas decisivas para realizar el viaje a Namek. A pesar de mantener su carácter inseguro, no dudaría en enfrentarse a las Ginew tokusentai y al mismísimo Freeza en el planeta Namek con tal de ayudar a reunir las dragon ball para resucitar a sus amigos. Tras morir a manos del tirano Freeza se convirtió en el revulsivo necesario para que Gokuh alcanzase el estado de super saiyán. Tras resucitar una vez más, su poder quedaría en evidencia al lado de saiyáns, androides y demás y se limitaría a ser un mero acompañante. Durante la lucha contra Gero y sus androides, Klilyn se enamoró de la androide A-18 y la protegió en la medida que le fue posible. Tres años después de la derrota de Cell, Klilyn contrajo matrimonio con A-18 con la que tendría una hija: Marron. Su participación en el 25° torneo de artes marciales se limitó a derrotar al fanfarrón Punter. Convertido luego en piedra por Darbura y recuperando su estado normal al morir éste a manos de Boo. Más tarde demostraría seguir teniendo agallas al hacer frente a Boo en la torre de Dios. Fue convertido en chocolatina y engullido por Boo para ser resucitado más tarde (una vez más) a tiempo de prestar su energía al Genkidama de Gokuh. Tras la derrota de Boo, Klilyn se retiró definitivamente de la lucha y mantuvo su feliz matrimonio con A-18 hasta la llegada de Baby a la tierra.

PODERES

El ataque principal de Klilyn es el Kienzan, un disco de energía cortante capaz de rebanar la cola de Freeza. Además Klilyn utiliza el Kame hame ha, el Taiyoken (deslumbrante ataque del sol), el Zanzo ken (desdoblamiento de cuerpo a través de la velocidad) y el Kakusan energy ha, múltiples rayos energéticos como los que destruyen a los saibaimans.



Primera aparición en manga
Tomo 13, página 78

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 113

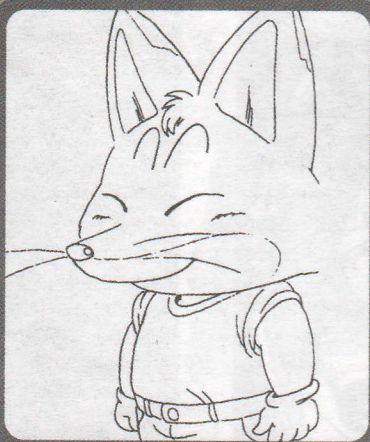
KOKUOH

HISTORIA

Rey de todo el territorio civilizado del mundo de dragon ball. Este pacífico ser con aspecto de perro-humanoide accedió al cargo de monarca en el año 733. Desde ese año ha dedicado todos sus esfuerzos a que el mundo viviera en una absoluta paz, ganándose de este modo las simpatías de sus súbditos. El primer gran escollo que atravesó fue el retorno de Piccolo Daimaoh en el año 753. Piccolo asaltó su palacio, el King castle, y acabó con la mayoría de guardias y parte de la ciudad hasta que Kokuoh le declaró a través de las pantallas de televisión como nuevo rey del mundo. Gokuh acabó con la amenaza de Piccolo y Kokuoh pudo recuperar su lugar en el trono. Años más tarde Cell amenazó de nuevo la paz mundial y las tropas de Kokuoh nada pudieron hacer contra él. Gokuh y su hijo Gohan acabaron con Cell y sacarian una vez más las castañas del fuego al benigno soberano.

PODERES

Aparte de su sabiduría y el poder que su corona le otorga (¿?), no se puede destacar nada más de este sencillo rey.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball, episodio 83

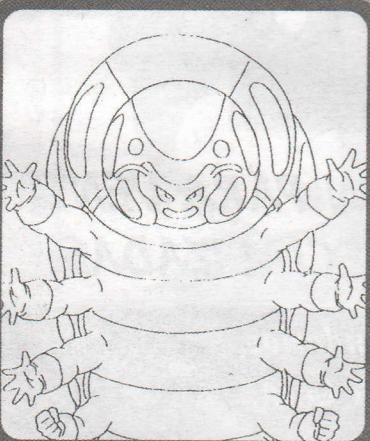
KONKICHI

HISTORIA

La vida de este zorro ha estado marcada por la desgracia. Abandonado a su suerte desde muy pequeño, Konkichi ha tenido que robar desde su más tierna infancia para poder subsistir dentro de esta sociedad. Su encuentro con Gokuh cambió su forma de ver las cosas pues tras ser salvado por él cuando estaba en un ajuste de cuentas, decidió tomar el buen camino y dedicarse a hacer cosas mejores que robar a la gente (aunque eso no sería del todo cierto hasta la marcha de nuestro héroe hacia la Papaya Island). De todas formas tuvo que lavar antes su imagen tras ser acusado de un robo a un banco perpetrado por unos antiguos "colegas", cosa que poco más tarde sería rectificada gracias a la actuación de Gokuh.

PODERES

Pequeño y enclenque contará sólo con su rapidez de manos, producto de años de práctica, y su picardía para poder sobrevivir en este mundo.



Primera aparición en manga

Primera aparición en anime
Dragon Ball Z, episodio 196

KYATAPI

HISTORIA

Este gusanoide luchador tenía sus orígenes en algún planeta de la parte sur de la Vía Láctea. Muerto ya desde hace tiempo, Kyatapi buscaría mejorar su técnica de combate a base de entrenarse en el planeta del Dai Kaioh sama. Kyatapi era uno de los mejores luchadores con los que contaba la parte sur, siendo designado por el Kaioh de esa región para participar como su representante en el Torneo del Otro Mundo. Tras pasar alguna que otra eliminatoria, la desgracia se ceba con Kyatapi ya que le tocó en suerte uno de los rivales más duros de roer: Gokuh. Kyatapi optaría por encerrarse en una crisálida con el fin de obtener una transformación que le pudiera dar la victoria. Aunque eso no llegó a suceder puesto que la salida de este caparazón se haría efectiva al cabo de unos cuantos miles años. Afortunadamente fue descalificado y el torneo pudo continuar.

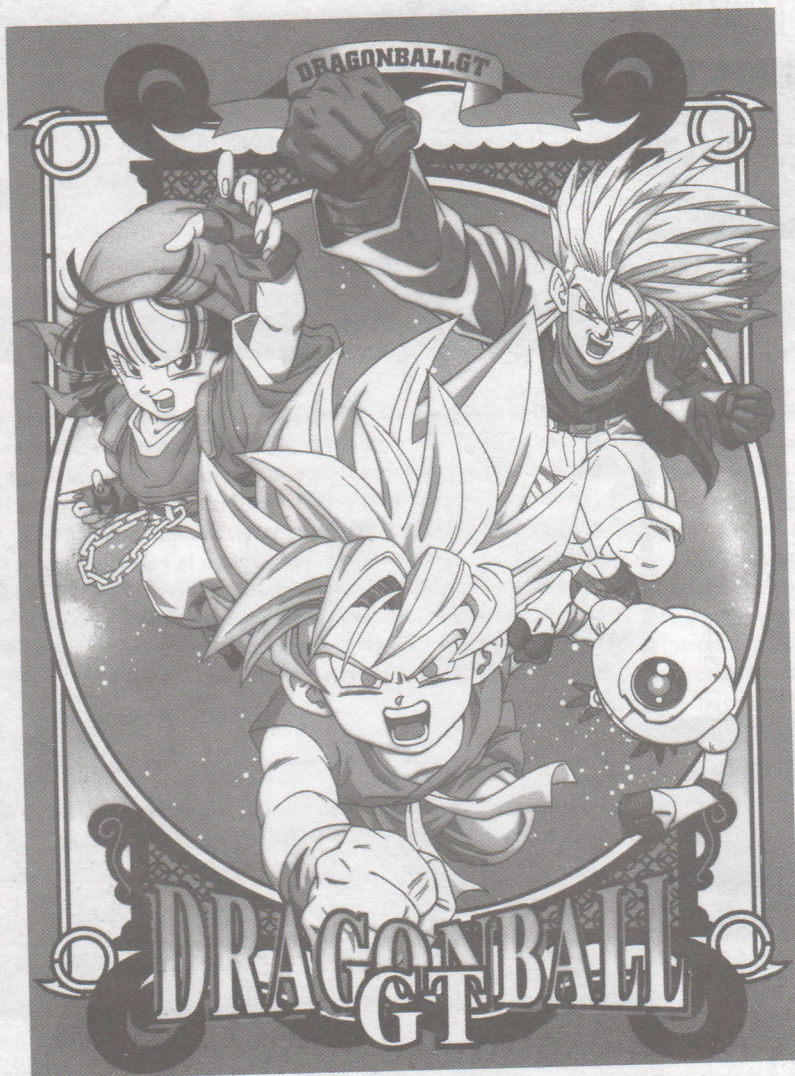
PODERES

Sus numerosas manos y sus movimientos difíciles de prever son sus armas más poderosas, a pesar de ello no será rival para un luchador de la categoría de Gokuh. Se desconoce el alcance de su técnica definitiva, su metamorfosis, al menos durante algunos miles años.

BELANO

Galileo, 23-63 • Local 5 • 08028 Barcelona • Tel. (93) 491 35 97

**¡TODO EL MERCHANDISING DE DRAGON BALL Z
Y DRAGON BALL GT LO ENCONTRAREIS AQUI!**



Todas las imágenes son © A. Toriyama / Bird Studio / Shueisha / Toei Animation

**IMPORTACION DIRECTA DESDE JAPON PARA VENTA
Y DISTRIBUCION A LIBRERIAS ESPECIALIZADAS:**

- Muñecos Super Battle y Action Kit
- Tarjetas de Bandai y PP Card
- Muñecos mini Battle
- Posters, Calendarios,
Barajas, Rami Card,
Máquinas expendedoras de Tarjetas

LLAMANOS O VEN A VISITARNOS, ¡TE ESPERAMOS!

DRAGON BALL Z

**LAS NUEVAS PELÍCULAS
EN VÍDEO DE LA SERIE
DE MÁS ÉXITO**

PELÍCULAS INÉDITAS EN TELEVISIÓN



AV060

**DRAGON BALL 15
"FUSIÓN"**

**A LA VENTA A PARTIR
DEL 22 DE ABRIL**

P.V.P. Recomendado 1.995.-



AV061

**DRAGON BALL 16
"ATAQUE DEL DRAGÓN"**

**A LA VENTA A PARTIR
DEL 20 DE MAYO**

P.V.P. Recomendado 1.995.-



ANIME VIDEO es una marca de MANGA FILMS S.L.
La Costa, 76 torre • 08023 BARCELONA • Tel. (93) 284 22 29 • Fax (93) 219 10 17
Internet: <http://www.mangafilms.es>

